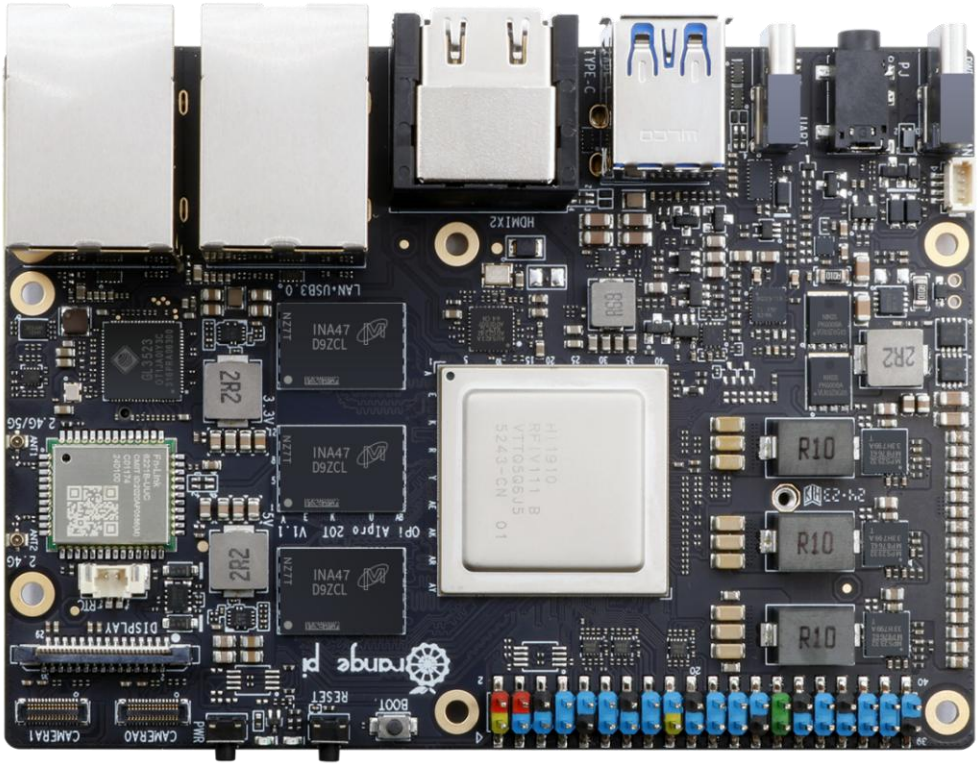
# Orange Pi AI Pro 20T
# 用户手册



# 目录

1. 开发板参数介绍 ..... 1
1.1. 开发板简介 ..... 1
1.2. 开发板的硬件规格 ..... 1
1.3. 开发板的顶层视图和底层视图 ..... 3
1.4. 开发板的接口详情图 ..... 4
2. 开发板使用介绍 ..... 5
2.1. 准备需要的配件 ..... 5
2.2. 下载开发板的镜像和相关的资料 ..... 10
2.3. 控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明 ..... 10
2.4. 烧写 Linux 镜像到 TF 卡中的方法 ..... 11
2.4.1. 基于 Windows PC 将 Linux 镜像烧写到 TF 卡的方法 ..... 11
2.4.2. 基于 Ubuntu PC 将 Linux 镜像烧写到 TF 卡的方法 ..... 15
2.5. 烧写 Linux 镜像到 eMMC 中的方法 ..... 19
2.6. 烧写 Linux 镜像到 NVMe SSD 中的方法 ..... 24
2.7. 烧写 Linux 镜像到 SATA SSD 中的方法 ..... 30
2.8. 启动开发板的步骤 ..... 36
2.9. 调试串口的使用方法 ..... 37
2.9.1. 通过 Type-C USB 接口来使用调试串口的连接说明 ..... 38
2.9.2. 通过 40 pin 接口中的 uart0 来使用调试串口的连接说明 ..... 38
2.9.3. Ubuntu 平台调试串口的使用方法 ..... 40
2.9.4. Windows 平台调试串口的使用方法 ..... 43
2.10. WIFI 蓝牙天线使用注意事项 ..... 46
3. Ubuntu Xfce 桌面系统使用说明 ..... 48
3.1. 已支持的 Ubuntu 镜像类型和内核版本 ..... 48
3.2. Linux 系统功能适配情况 ..... 48
3.3. Linux 系统登录说明 ..... 50

3.3.1. 登录 Linux 系统桌面的方法 ..... 50
3.3.2. Linux 系统默认登录账号和密码 ..... 51
3.4. 板载 LED 灯测试说明 ..... 51
3.5. 网络连接测试 ..... 52
3.5.1. 以太网口测试 ..... 52
3.5.2. WIFI 连接测试 ..... 53
3.5.3. 设置静态 IP 地址的方法 ..... 59
3.6. SSH 远程登录开发板 ..... 66
3.6.1. Ubuntu 下 SSH 远程登录开发板 ..... 66
3.6.2. Windows 下 SSH 远程登录开发板 ..... 66
3.7. HDMI 接口的使用说明 ..... 68
3.7.1. HDMI 显示 Linux 桌面的说明 ..... 68
3.7.2. 使用 HDMI 接口显示图片和播放音频的方法 ..... 68
3.8. 蓝牙使用方法 ..... 70
3.9. USB 接口测试 ..... 72
3.9.1. Type-C USB3.0 接口 Host 模式使用说明 ..... 72
3.9.2. Type-C USB3.0 接口 Device 模式使用说明 ..... 73
3.9.3. 连接 USB 鼠标或键盘测试 ..... 75
3.9.4. USB 摄像头测试 ..... 75
3.9.5. USB 音频测试 ..... 76
3.10. 音频测试 ..... 78
3.10.1. 耳机接口播放音频测试 ..... 79
3.10.2. HDMI 音频播放测试 ..... 79
3.10.3. 耳机 MIC 录音测试 ..... 79
3.11. 40 Pin 接口引脚功能说明 ..... 80
3.12. 40 pin 接口 GPIO、I2C、UART、SPI、PWM 和 CAN 测试 ..... 82
3.12.1. 40 pin GPIO 口的测试方法 ..... 82
3.12.2. 40 pin SPI 回环测试 ..... 85
3.12.3. 40 pin I2C 测试 ..... 86
3.12.4. 40 pin UART 测试 ..... 88
3.12.5. 40 pin PWM 测试 ..... 90
3.12.6. 40 pin CAN 的测试方法 ..... 91

3.13. wiringOP 的安装使用方法 ..... 98
3.13.1. 安装 wiringOP 的方法 ..... 98
3.13.2. 使用 wiringOP 控制 40pin GPIO 的方法 ..... 99
3.14. wiringOP 硬件 PWM 的使用方法 ..... 101
3.14.1. 使用 wiringOP 的 gpio 命令设置 PWM 的方法 ..... 102
3.14.2. PWM 测试程序的使用方法 ..... 106
3.15. 上传文件到开发板 Linux 系统中的方法 ..... 107
3.15.1. 在 Ubuntu PC 中上传文件到开发板 Linux 系统中的方法 ..... 107
3.15.2. 在 Windows PC 中上传文件到开发板 Linux 系统中的方法 ..... 111
3.16. 散热风扇的使用方法 ..... 115
3.17. AI CPU 和 control CPU 的设置方法 ..... 117
3.18. 设置 Swap 内存的方法 ..... 118
3.19. 测试 MindSpore 的方法 ..... 119
3.20. 使用 ascend 硬件加速的 ffmpeg ..... 119
3.20.1. 使用编译好的 deb 软件包 ..... 120
3.20.2. 从源代码构建 ..... 121
3.20.3. 应用场景 ..... 124
3.21. 安装内核头文件的方法 ..... 131
3.22. 安装 ZFS 的方法 ..... 132
3.23. 关机和重启开发板的方法 ..... 134
4. 体验 AI 应用样例 ..... 136
4.1. 登录 juypter lab ..... 136
4.2. 释放内存的方法 ..... 138
4.3. 运行目标检测样例 ..... 139
4.4. 运行文字识别样例 ..... 142
4.5. 运行目标分类样例 ..... 144
4.6. 运行图像曝光增强样例 ..... 147
4.7. 运行图像风格迁移样例 ..... 149

4.8. 运行图像分类样例 ..... 151
4.9. 运行 FCN 图像语义分割样例 ..... 154
4.10. 运行实现图像转换样例 ..... 156
5. Linux 内核源码包的使用说明 ..... 160
5.1. 编译主机系统的需求 ..... 160
5.2. 安装交叉编译工具链和依赖包 ..... 161
5.3. 下载解压 Linux 内核源码包 ..... 163
5.4. 编译并生效内核 Image 文件的方法 ..... 164
5.5. 编译并生效内核 DTB 文件的方法 ..... 166
6. Linux 镜像编译脚本的使用说明 ..... 168
6.1. 编译主机系统的需求 ..... 168
6.2. 制作 Linux 镜像需要准备的东西 ..... 169
6.3. 下载 Linux 镜像编译脚本的源码压缩包 ..... 170
6.4. 制作最小镜像的方法 ..... 171
6.5. 制作完整镜像的方法 ..... 174
6.6. 制作压缩扩容镜像的方法 ..... 175
7. 附录 ..... 179
7.1. 用户手册更新历史 ..... 179
7.2. 镜像更新历史 ..... 179

# 1. 开发板参数介绍

## 1.1. 开发板简介

Orange Pi AI Pro 20T 开发板是香橙派联合华为精心打造的高性能 AI 开发板，其搭载了昇腾 AI 处理器，可提供 20TOPS INT8 的计算能力，内存提供了 12GB 和 24GB 两种版本。可以实现图像、视频等多种数据分析与推理计算，可广泛用于教育、机器人、无人机等场景。

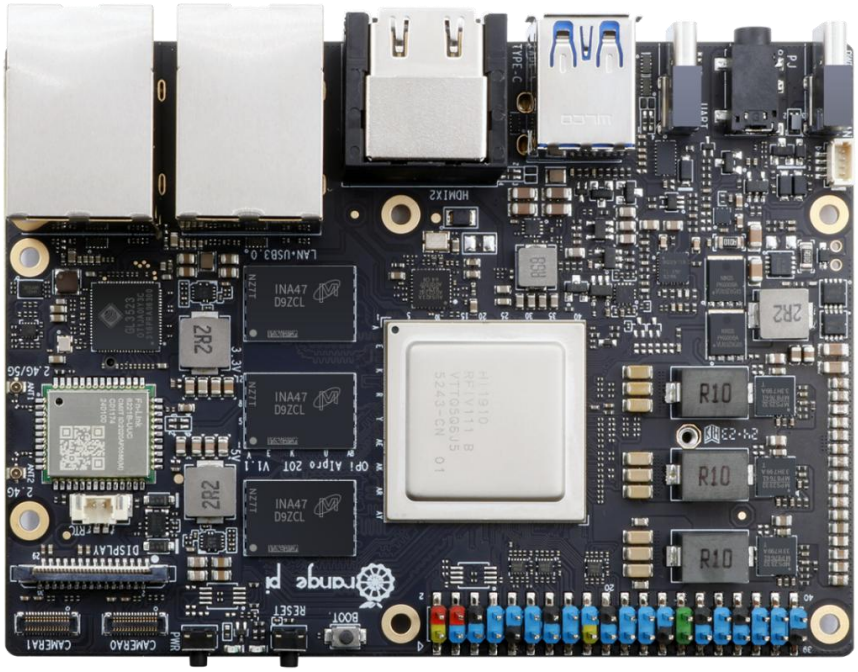
## 1.2. 开发板的硬件规格

| Orange Pi AI Pro 20T 开发板硬件规格 | |
|---|---|
| 昇腾 AI 处理器 | 4 核 64 位 Arm 处理器 + AI 处理器 |
| AI 算力 | • 半精度（FP16）：10 TFLOPS<br>• 整数精度（INT8）：20 TOPS |
| 内存 | • 类型：LPDDR4X<br>• 容量：12GB 或 24GB |
| 存储 | • 板载 32MB 的 SPI Flash<br>• Micro SD 卡插槽<br>• eMMC 插座：可外接 eMMC 模块<br>• M.2 M-Key 接口：可接 2280 规格的 NVMe SSD 或 SATA SSD |
| 以太网 | 2 个 PCIe 2.5G 网口（RTL8125BG） |
| Wi-Fi+蓝牙 | • 支持 2.4G 和 5G 双频 WIFI<br>• BT4.2<br>• 模组：欧智通 6221BUUC |
| USB | • 3 个 USB3.0 Host 接口<br>• 1 个 Type-C USB3.0 OTG 接口 |
| 摄像头 | 2 个 MIPI CSI 4 Lane 接口 |
| 显示 | • 2 个 HDMI 接口<br>• 1 个 MIPI DSI 4 Lane 接口 |
| 音频 | • 1 个 3.5mm 耳机孔，支持音频输入输出 |

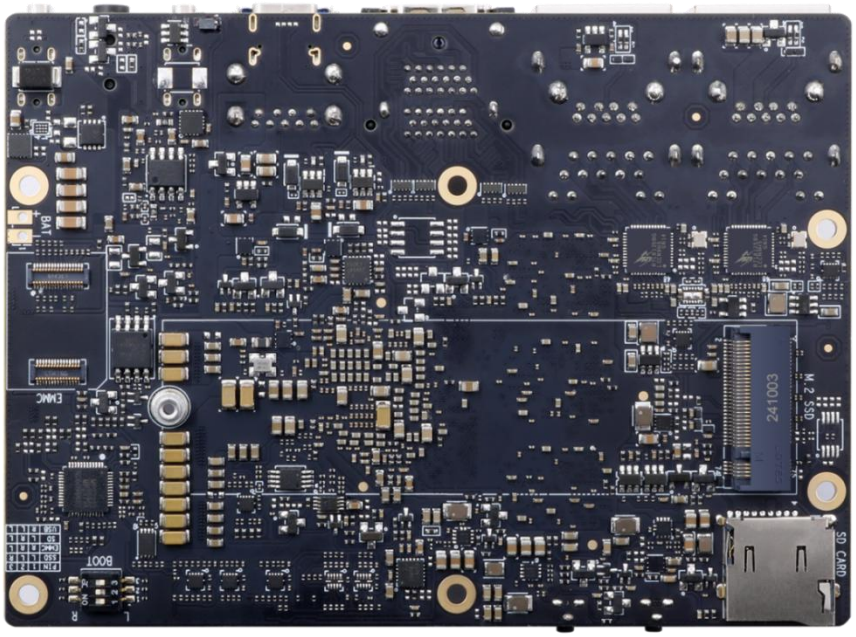
| | |
|---|---|
| | • 2 个 HDMI 音频输出 |
| 40 pin 扩展口 | 用于扩展 UART、I2C、SPI、PWM 和 GPIO 等接口 |
| 按键 | 1 个复位键，1 个关机键，1 个升级按键 |
| 拨码开关 | 用于控制 SD 卡、eMMC 和 SSD 启动选项 |
| 电源 | 支持 Type-C 供电，20V PD-65W 适配器 |
| LED 灯 | 1 个电源指示灯和 1 个软件可控指示灯 |
| 风扇接口 | 4pin，1.0mm 间距，用于接 12V 风扇，支持 PWM 控制 |
| 电池接口 | 2pin，2.54mm 间距，用于接 3 串电池，支持快充 |
| RTC | 2pin，1.25mm 间距，用于接 RTC 电池 |
| 调试串口 | Type-C USB 接口的调试串口 |
| 支持的操作系统 | Ubuntu 22.04 和 openEuler 22.03 |
| 外观规格介绍 | |
| 产品尺寸 | 115 * 83mm |
| 重量 | 120g |
| rangePi™是深圳市迅龙软件有限公司的注册商标 | |

## 1.3. 开发板的顶层视图和底层视图

顶层视图：

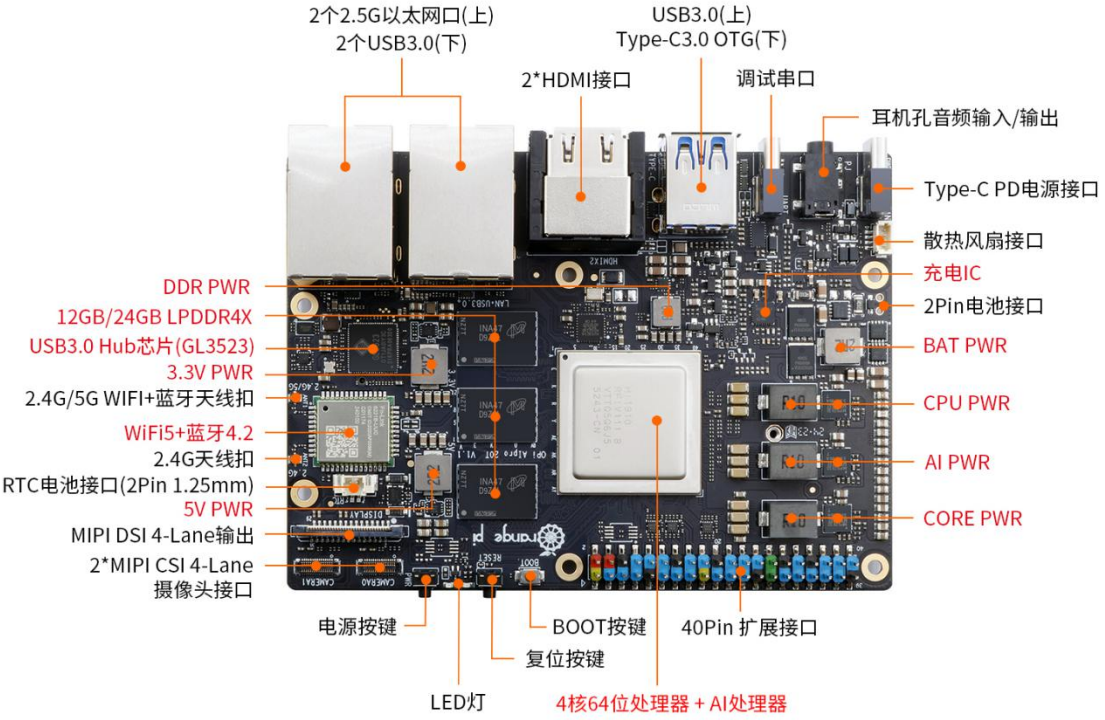


底层视图：

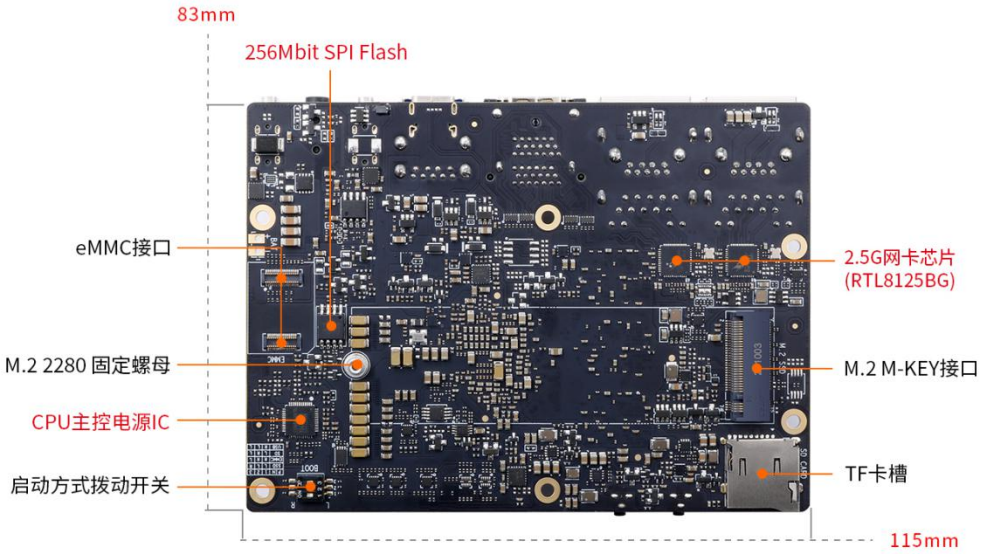


# 1.4. 开发板的接口详情图

顶层视图




底层视图



# 2. 开发板使用介绍

## 2.1. 准备需要的配件

1) TF 卡，最小 32GB 容量的 **class10** 级或以上的高速闪迪卡。强烈推荐使用 64GB 或以上容量的 TF 卡。


2) TF 卡读卡器，用于读写 TF 卡。

3) HDMI 转 HDMI 连接线，用于将开发板连接到 HDMI 显示器或者电视进行显示。

4) Type-C转USB3.0 转接线，用于Type-C接口连接USB3.0 的存储设备。

5) Type-C接口的数据线，用于调试串口、Type-C USB接口的Device等功能

6) 10.1 寸MIPI屏幕（和RK3588 系列开发板使用的 10.1 寸LCD屏幕一样）

7) HDMI 接口的显示器

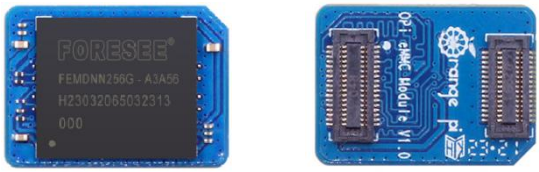

8) 电源，Type-C 接口的 20V PD-65W 适配器。

**开发板上有三个Type-C接口，其中靠近PWM风扇接口的那个才是PD电源接口，另外两个Type-C接口是不能给开发板供电的，请别接错了。**


9) M.2 M-Key 2280 规格PCIe NVMe SSD。


10) M.2 M-Key 2280 规格的SATA SSD。


11) eMMC模块



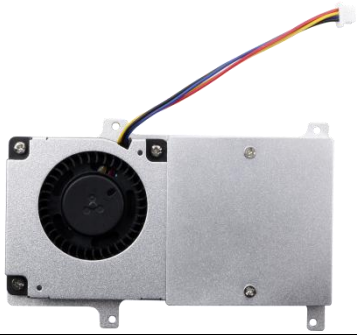

12) USB接口的鼠标和键盘。


13) USB摄像头。

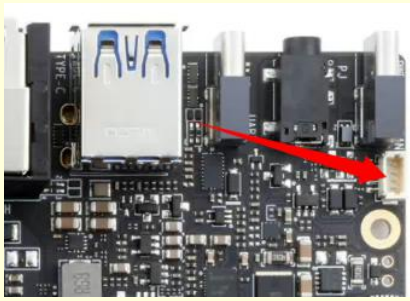

14) 配套金属外壳。

15) 网线，用于将开发板连接到因特网。

16) 12V 的 PWM 散热风扇。



**开发板上PWM风扇接口位置如下图所示：**



17) RTC 电池，接口为 2pin，1.25mm 间距。

**开发板上RTC电池接口的位置如下图所示：**

18) 安装有 Ubuntu 22.04 和 Windows 操作系统的 X64 电脑。

| | | |
|---|---|---|
| **1** | **Ubuntu22.04 PC** | **可选，用于编译 Linux 源码** |
| **2** | **Windows PC** | **用于烧录 Ubuntu 和 openEuler 镜像** |

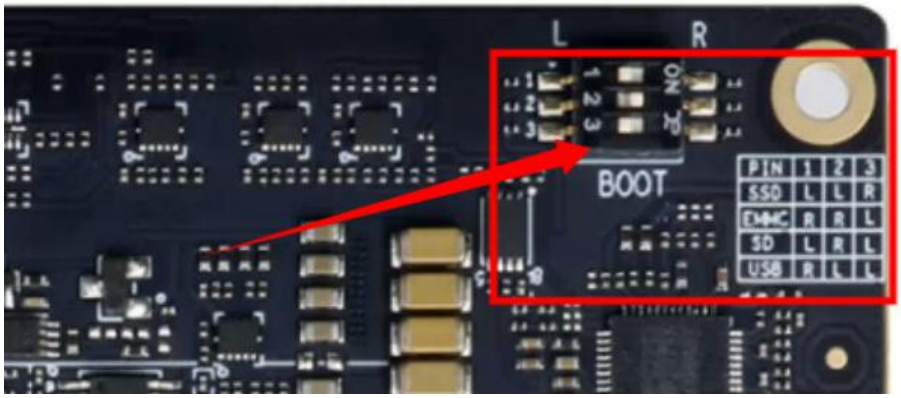
## 2.2. 下载开发板的镜像和相关的资料

开发板资料下载页面的链接如下所示：

**http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html**


## 2.3. 控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明

开发板的 Linux 系统支持从 TF 卡、eMMC 和 SSD（支持 NVMe SSD 和 SATA SSD）启动，**USB 启动不支持**。具体从哪个设备启动是由开发板背面的 3 个拨码开关来控制的。




3 个拨码开关都支持左右 2 种设置状态，所以总共有 8 种设置状态，目前开发板只使用了其中的 3 种。不同的设置状态对应的启动设备如下表所示：

| 拨码开关 1 | 拨码开关 2 | 拨码开关 3 | 对应的启动设备 |
|---|---|---|---|
| 左 | 左 | 右 | **SATA SSD 和 NVMe SSD** |
| 右 | 右 | 左 | **eMMC** |
| 左 | 右 | 左 | **TF 卡** |

**注意，SATA SSD和NVMe SSD的启动方式对应的拨码开关的设置状态是一样的。这两种启动方式是通过M2_TYPE引脚的电平来自动区分的。**

**另外请注意，切换拨码开关后必须重新拔插电源上下电才能让新的启动设备选项生效。通过开发板的复位按键来复位系统是不会让拨码开关新设置的配置生效的。**

## 2.4. 烧写 Linux 镜像到 TF 卡中的方法

### 2.4.1. 基于 Windows PC 将 Linux 镜像烧写到 TF 卡的方法

**注意，这里说的Linux镜像具体指的是从开发板的资料下载页面下载的Ubuntu或者openEuler镜像。**

1) 首先准备一张 32GB 或更大容量的 TF 卡（**推荐使用 64GB 或以上容量的 TF 卡**），TF 卡的传输速度必须为 **class10** 级或 **class10** 级以上，建议使用闪迪等品牌的 TF 卡。

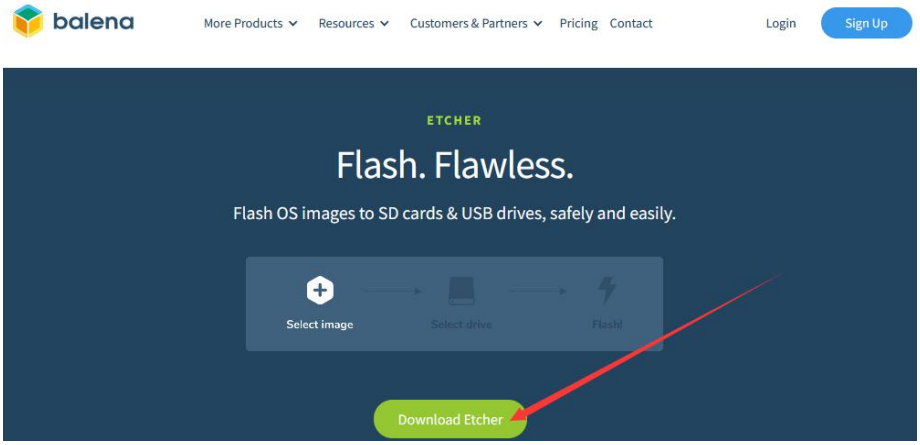
2) 然后把 TF 卡插入读卡器，再把读卡器插入电脑。

3) 从开发板的资料下载页面下载想要烧录的 Linux 镜像压缩包。

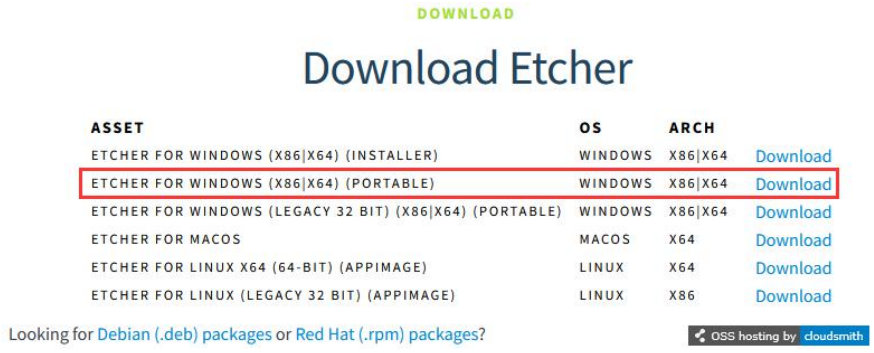
4) 然后下载用于烧录 Linux 镜像的软件——**balenaEtcher**，下载地址为：

**https://www.balena.io/etcher/**

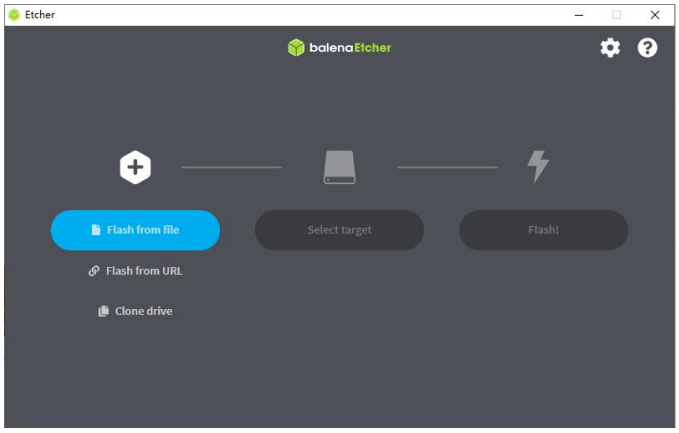
5) 进入 balenaEtcher 下载页面后，点击绿色的下载按钮会跳到软件下载的地方。



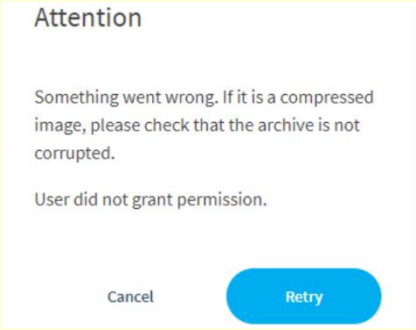

6) 然后可以选择下载 Portable 版本的 balenaEtcher，Portable 版本无需安装，双击打开就可以使用。



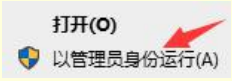

7) 打开后的 balenaEtcher 界面如下图所示：




**打开 balenaEtcher 时如果提示下面的错误：**

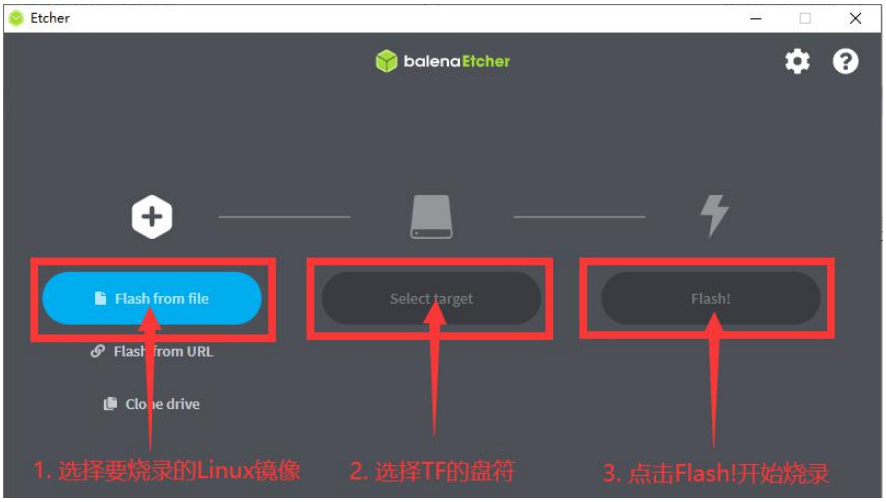



**请选择 balenaEtcher 后点击右键，然后选择以管理员身份运行。**

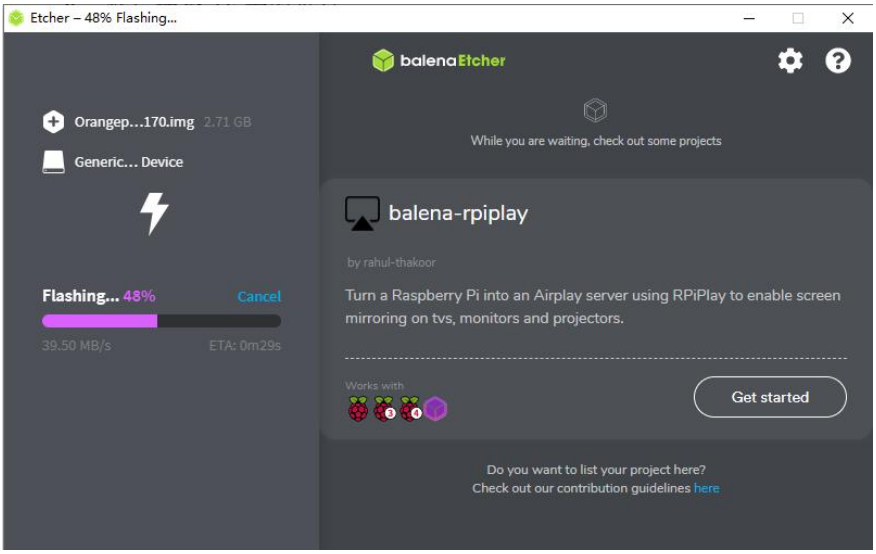



8) 使用 balenaEtcher 烧录 Linux 镜像的具体步骤如下所示：

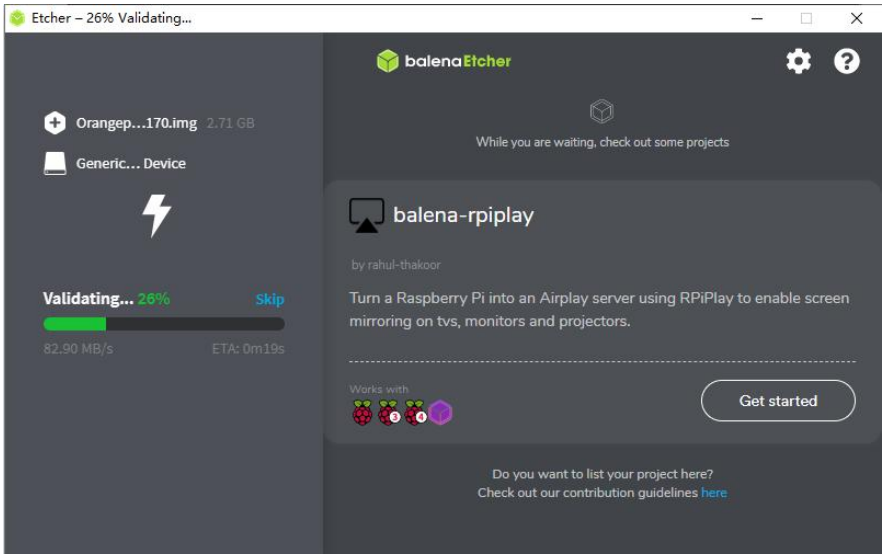
a. 首先选择要烧录的 Linux 镜像文件的路径。
b. 然后选择 TF 卡的盘符。
c. 最后点击 Flash 就会开始烧录 Linux 镜像到 TF 卡中。



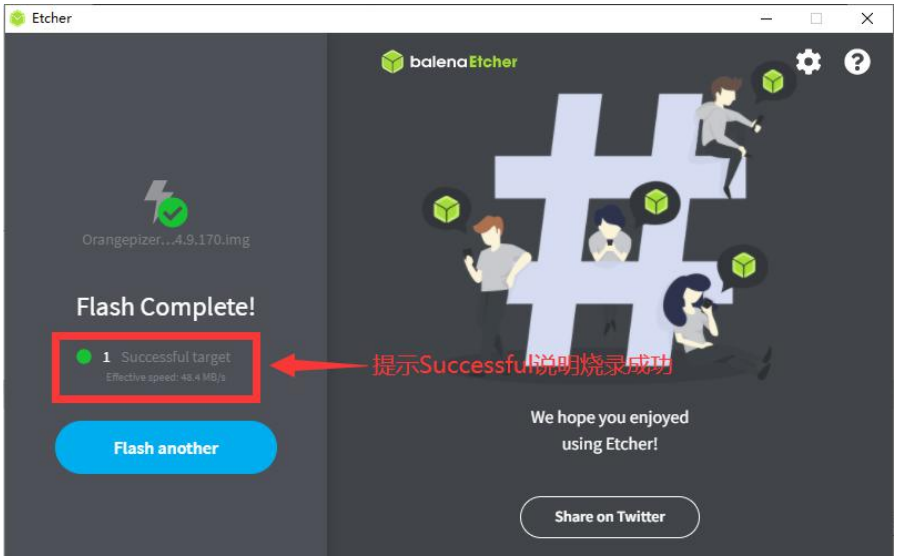

9) balenaEtcher 烧录 Linux 镜像的过程显示的界面如下图所示，另外进度条显示紫色表示正在烧录 Linux 镜像到 TF 卡中。




10) Linux 镜像烧录完后，balenaEtcher 默认还会对烧录到 TF 卡中的镜像进行校验，确保烧录过程没有出问题。如下图所示，显示绿色的进度条就表示镜像已经烧录完成，balenaEtcher 正在对烧录完成的镜像进行校验。




11) 成功烧录完成后 balenaEtcher 的显示界面如下图所示，如果显示绿色的指示图标说明镜像烧录成功，此时就可以退出 balenaEtcher，然后拔出 TF 卡插入到开发板的 TF 卡槽中使用了。




**注意，启动系统前请确保拨码开关拨到了TF卡启动的位置了。拨码开关的使用说明请参考控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明一小节的说明。**

## 2.4.2. 基于 Ubuntu PC 将 Linux 镜像烧写到 TF 卡的方法

**注意，这里说的Linux镜像具体指的是从开发板的资料下载页面下载的Ubuntu或者openEuler镜像。**

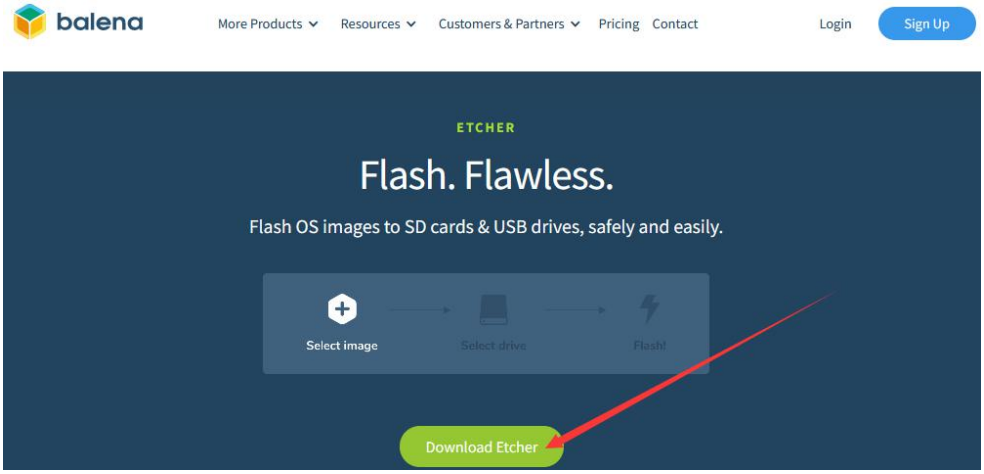
1) 首先准备一张 32GB 或更大容量的 TF 卡（**推荐使用 64GB 或以上容量的 TF 卡**），TF 卡的传输速度必须为 **class10** 级或 **class10** 级以上，建议使用闪迪等品牌的 TF 卡。

2) 然后把 TF 卡插入读卡器，再把读卡器插入电脑。

3) 下载 balenaEtcher 软件，下载地址为：

**https://www.balena.io/etcher/**

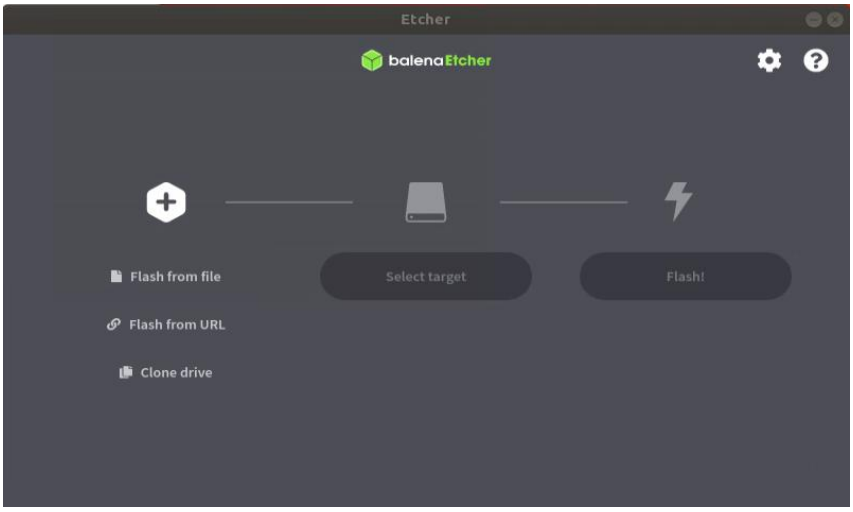
4) 进入 balenaEtcher 下载页面后，点击绿色的下载按钮会跳到软件下载的地方。




5) 然后选择下载 Linux 版本的软件即可。

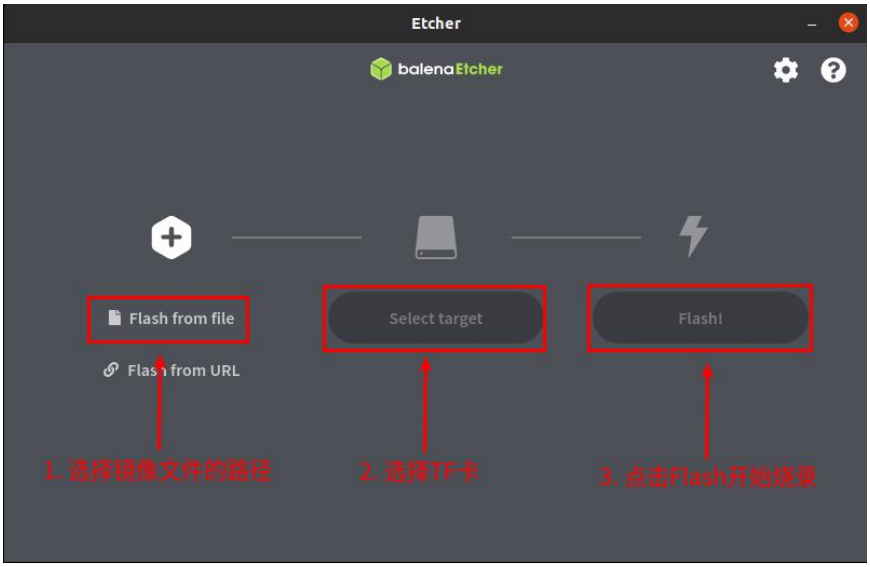

6) 从开发板的资料下载页面下载想要烧录的 Linux 镜像文件压缩包。

7) 然后在 Ubuntu PC 的图形界面双击 **balenaEtcher-x.x.x-x64.AppImage** 即可打开 balenaEtcher，balenaEtcher 打开后的界面显示如下图所示：

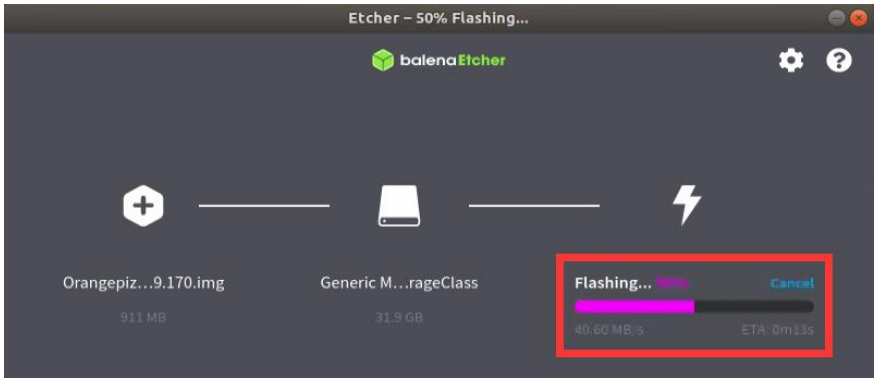



8) 使用 balenaEtcher 烧录 Linux 镜像的具体步骤如下所示：

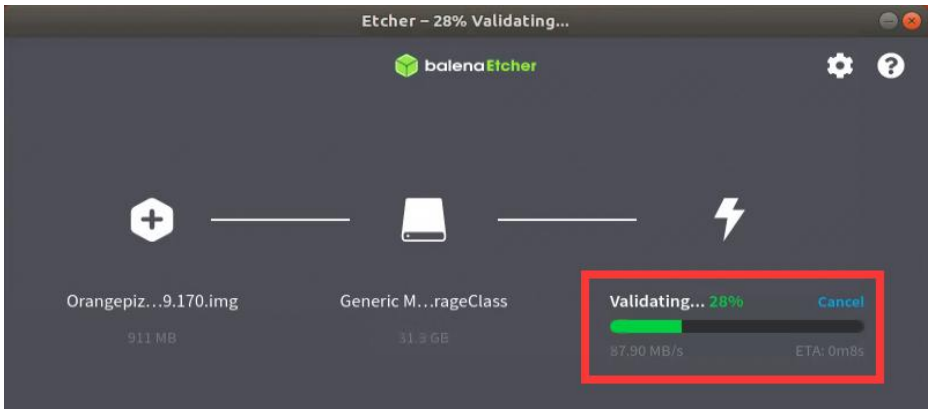
a. 首先选择要烧录的 Linux 镜像文件的路径。
b. 然后选择 TF 卡的盘符。
c. 最后点击 Flash 就会开始烧录 Linux 镜像到 TF 卡中。



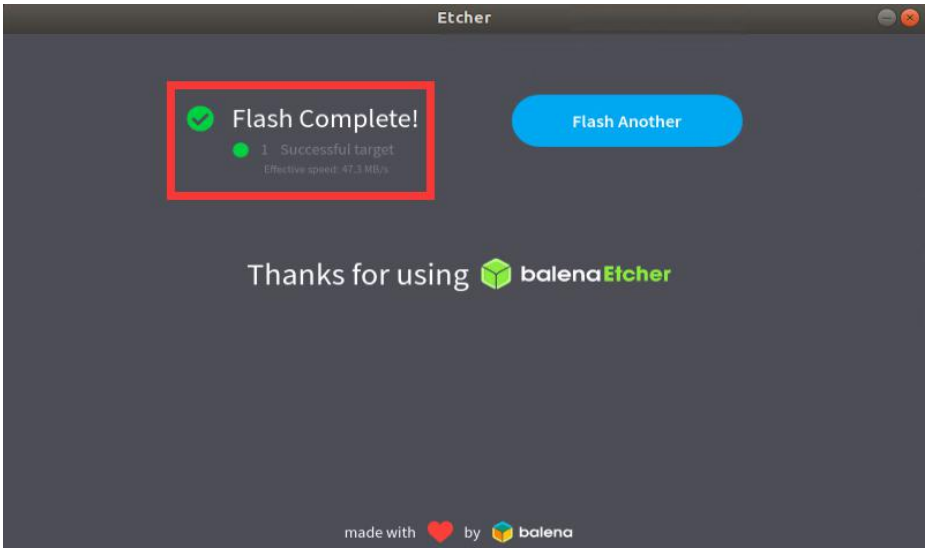

9) balenaEtcher 烧录 Linux 镜像的过程显示的界面如下图所示，另外进度条显示紫色表示正在烧录 Linux 镜像到 TF 卡中。




10) Linux 镜像烧录完后，balenaEtcher 默认还会对烧录到 TF 卡中的镜像进行校验，确保烧录过程没有出问题。如下图所示，显示绿色的进度条就表示镜像已经烧录完成，balenaEtcher 正在对烧录完成的镜像进行校验。




11) 成功烧录完成后 balenaEtcher 的显示界面如下图所示，如果显示绿色的指示图标说明镜像烧录成功，此时就可以退出 balenaEtcher，然后拔出 TF 卡插入到开发板的 TF 卡槽中使用了。

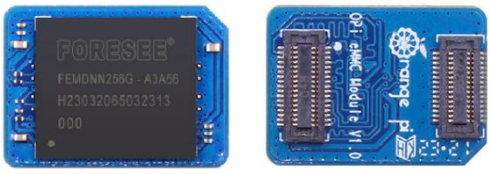


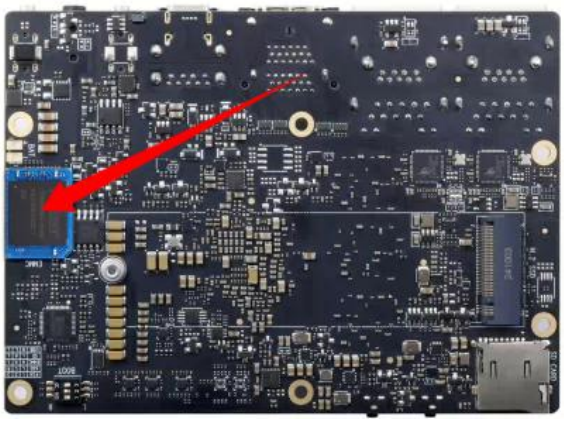

**注意，启动系统前请确保拨码开关拨到了TF卡启动的位置了。拨码开关的使用说明请参考控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明一小节的说明。**

## 2.5. 烧写 Linux 镜像到 eMMC 中的方法

**注意，这里说的Linux镜像具体指的是从开发板的资料下载页面下载的Ubuntu或者openEuler镜像。**

1) 开发板预留了 eMMC 模块的扩展接口，烧录系统到 eMMC 前，需要先购买一个与开发板 eMMC 接口相匹配的 eMMC 模块。然后将 eMMC 模块安装到开发板上。配套的 eMMC 模块和插入开发板的方法如下所示：





2) 烧录 Linux 镜像到 eMMC 中需要借助 TF 卡来完成，所以首先需要将 Linux 镜像烧录到 TF 卡上，然后使用 TF 卡启动开发板进入 Linux 系统。烧录 Linux 镜像到 TF 卡的方法请见**烧写 Linux 镜像到 TF 卡中的方法**一小节的说明。

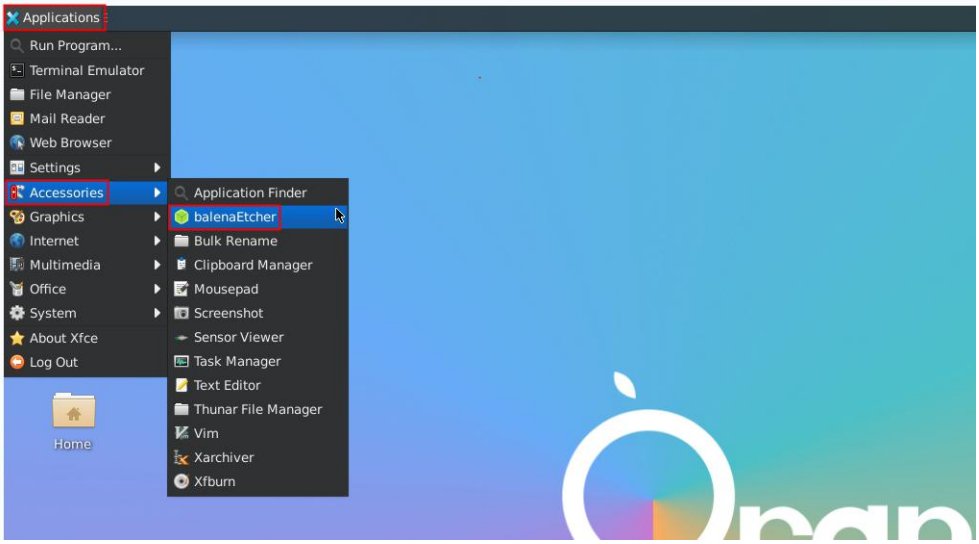
3) 启动进入 TF 卡的 Linux 系统后，请先确认下 eMMC 模块已经被开发板的 Linux 系统正常识别了。如果 eMMC 模块正常识别了的话，在 root 用户下使用 **fdisk -l** 命令就能看到 eMMC 模块的容量信息。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# fdisk -l
.....
Disk /dev/mmcblk0: 28.91 GiB, 31037849600 bytes, 60620800 sectors
.....
```

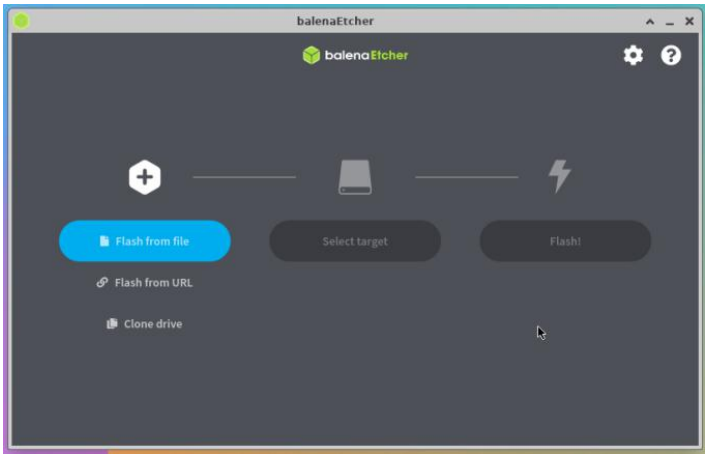
4) 然后将要烧录的 Linux 镜像文件压缩包上传到 TF 卡的 Linux 系统中。

**注意，使用xz格式压缩的Linux镜像压缩包不需要解压，balenaEtcher烧录时会自动解压。**

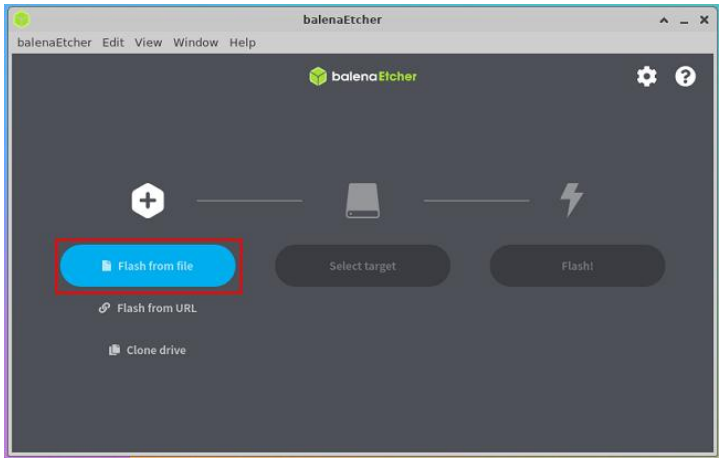
5) 然后就可以开始使用 balenaEtcher 软件烧录镜像到 eMMC 中了。Linux 系统中已经预装了 balenaEtcher，打开方法如下所示：




6) balenaEtcher 打开后的界面如下所示：

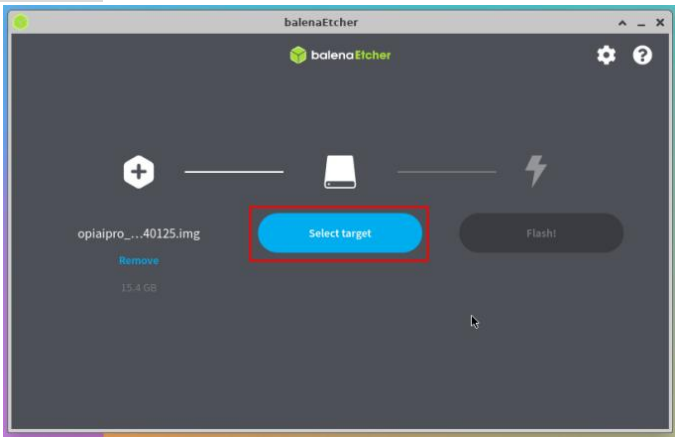



7) 然后点击 **Flash from file** 选择前面上传的想要烧录的镜像文件。

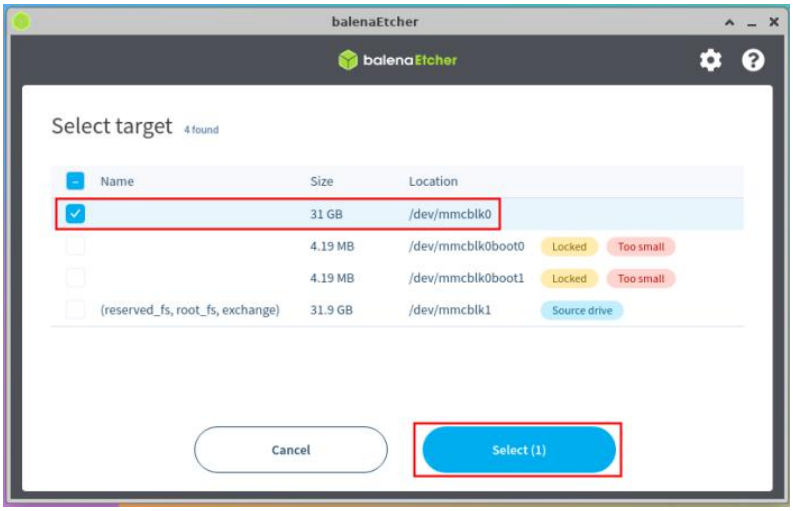


**如果打开Linux镜像文件时提示没有权限，请使用sudo chmod 777 镜像文件名这条命令来给镜像文件添加权限。**

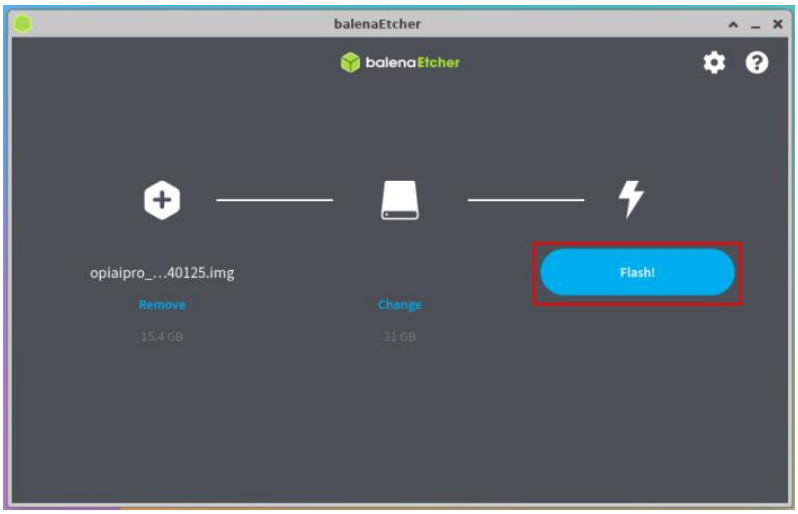
8) 然后点击 **Select target**。



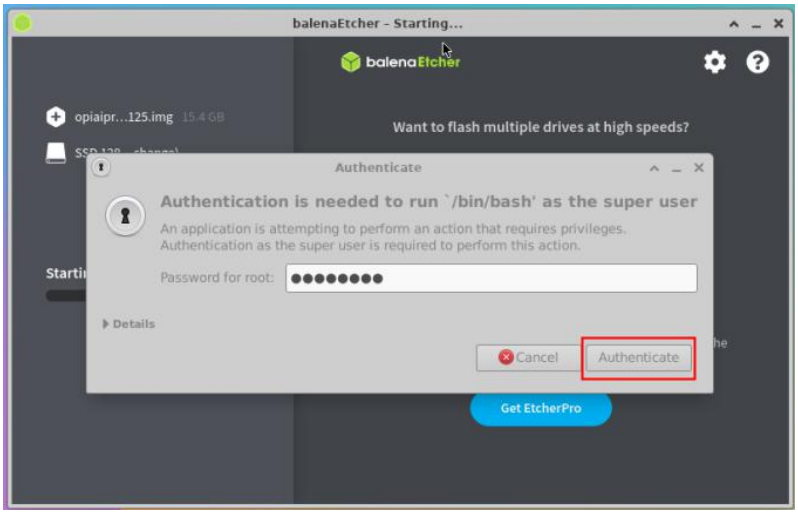

9) 然后选择 eMMC 对应的**/dev/mmcblk0** 选项，再点击 **Select** 即可。



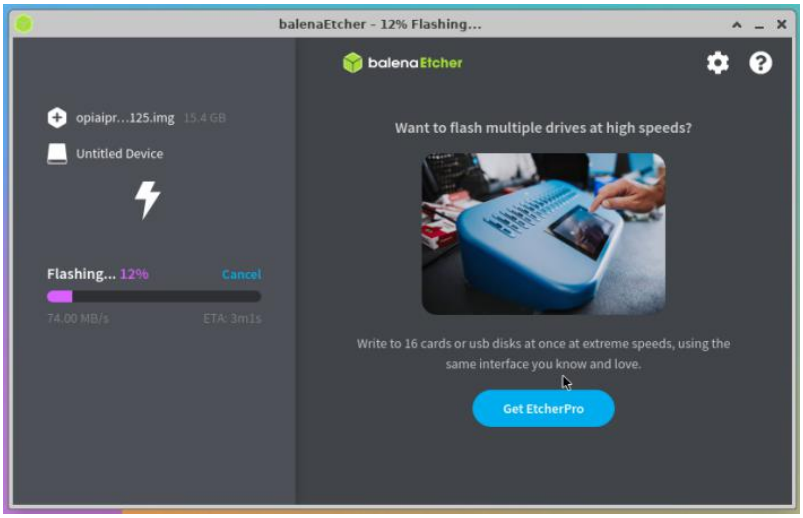

10) 然后点击 **Flash!**开始烧录。



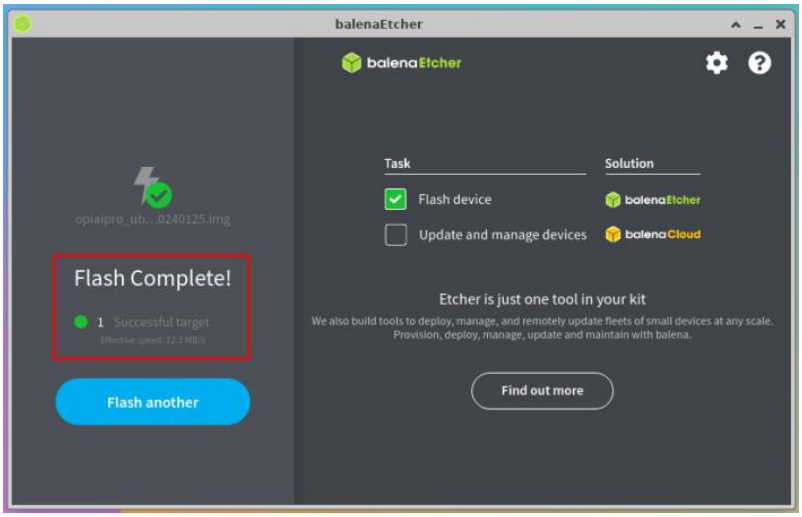

11) 然后输入 Linux 系统的密码：**Mind@123**。




12) 然后就会真正开始烧录 Linux 镜像到 eMMC 中了。




13) Linux 镜像烧录完后的显示如下所示：




14) 此时就可以关闭掉 Linux 系统，然后拔出 TF 卡，并断开 Type-C 电源。再将 3 个拨码开关拨到 eMMC 启动对应的位置，然后重新插入 Type-C 电源就可以启动 eMMC 中的 Linux 系统了。

**注意，启动系统前请确保拨码开关拨到eMMC启动的位置了。拨码开关的使用说明请参考控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明一小节的说明。**

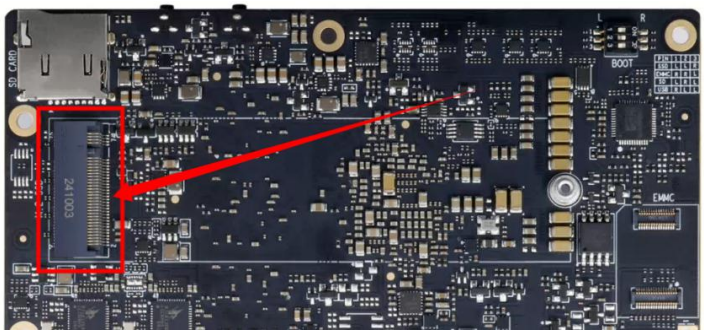
## 2.6. 烧写 Linux 镜像到 NVMe SSD 中的方法

**注意，这里说的Linux镜像具体指的是从开发板的资料下载页面下载的Ubuntu**

**或者openEuler镜像。**

1) 首先需要准备一个 2280 规格 NVMe SSD，开发板 M.2 插槽支持的 PCIe 规格为 PCIe3.0x4。PCIe3.0 和 PCIe4.0 的 NVMe SSD 都是可以用的，只是 PCIe4.0 SSD 速度最高只有 PCIe3.0x4 的速度。2242 等其他规格的 SSD 也都是可以使用的，只是没法固定。


2) 然后把 NVMe SSD 插入开发板的 M.2 接口中，并固定好。



3) 烧录 Linux 镜像到 NVMe SSD 中需要借助 TF 卡来完成，所以首先需要将 Linux 镜像烧录到 TF 卡上，然后使用 TF 卡启动开发板进入 Linux 系统。烧录 Linux 镜像到 TF 卡的方法请见**烧写 Linux 镜像到 TF 卡中的方法**一小节的说明。

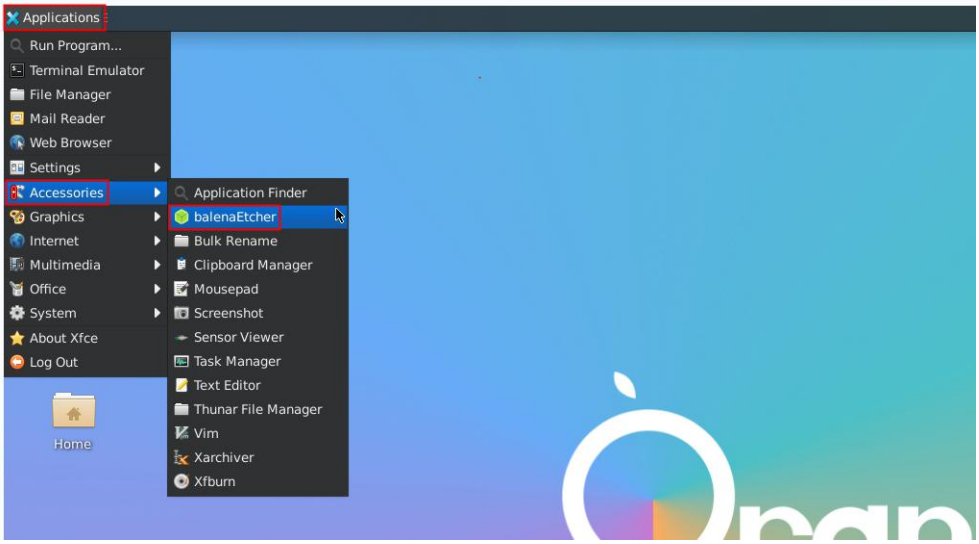
4) 启动进入 TF 卡的 Linux 系统后，请先确认下 NVMe SSD 已经被开发板的 Linux 系统正常识别了。如果 NVMe SSD 正常识别了的话，使用 **sudo fdisk -l** 命令就能看到 **nvme** 相关的信息。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo fdisk -l | grep "nvme0n1"
Disk /dev/nvme0n1: 238.47 GiB, 256060514304 bytes, 500118192 sectors
.....
```

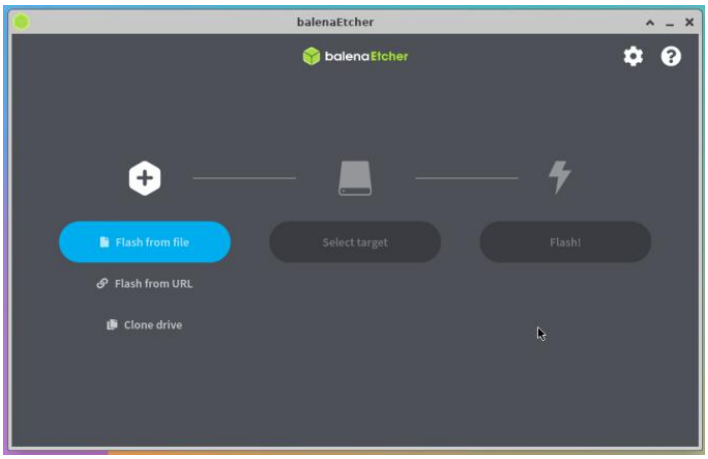
5) 然后将要烧录的 Linux 镜像文件压缩包上传到 TF 卡的 Linux 系统中。

**注意，使用xz格式压缩的Linux镜像压缩包不需要解压，balenaEtcher烧录时会自动解压。**

6) 然后就可以开始使用 balenaEtcher 软件烧录镜像到 SSD 中了。Linux 系统中已经预装了 balenaEtcher，打开方法如下所示：

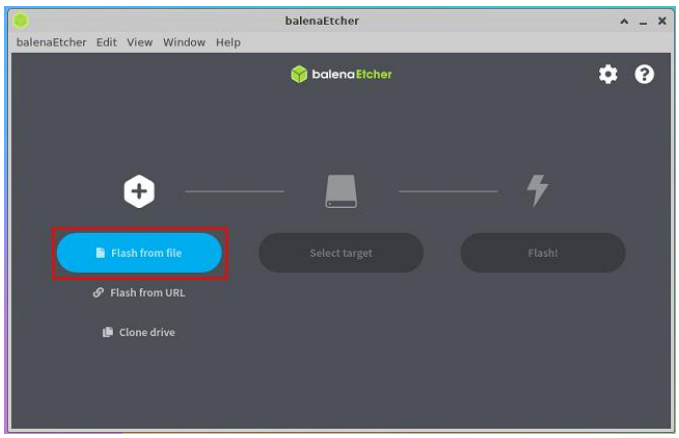



7) balenaEtcher 打开后的界面如下所示：

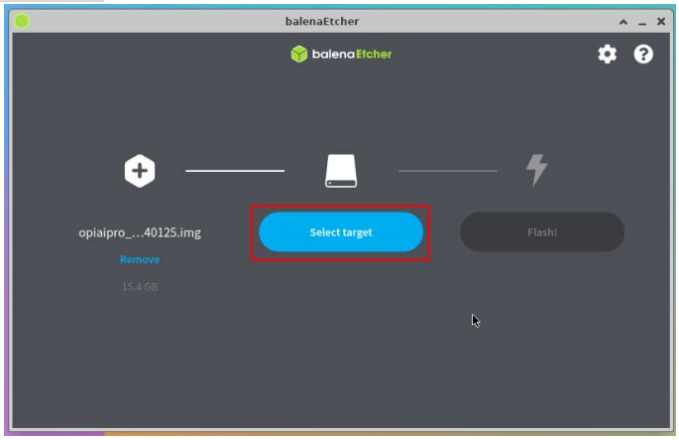



**如果打开Linux镜像文件时提示没有权限，请使用sudo chmod 777 镜像文件名这条命令来给镜像文件添加权限。**

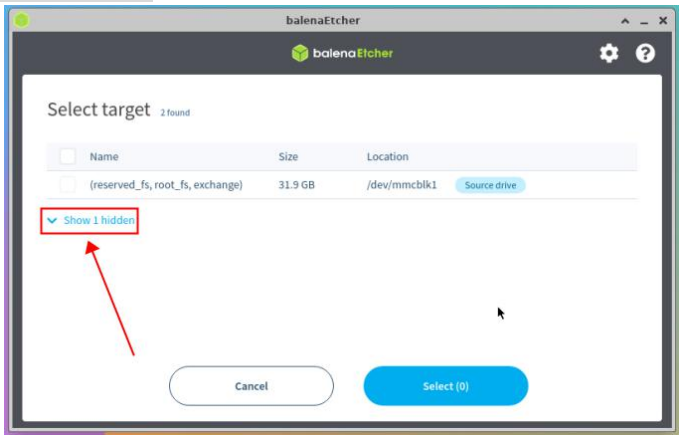
8) 然后点击 **Flash from file** 选择前面上传的想要烧录的镜像文件。



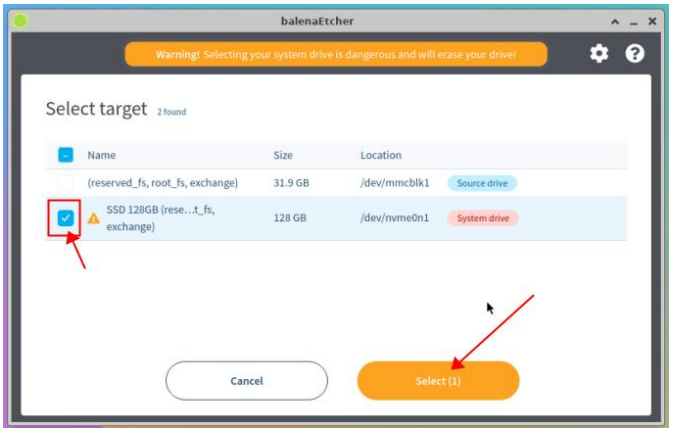

9) 然后点击 **Select target**。



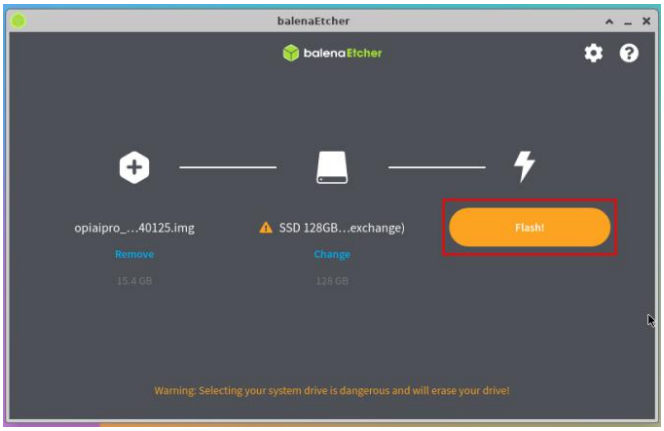

10) 然后点击 **Show 1 hidden**。



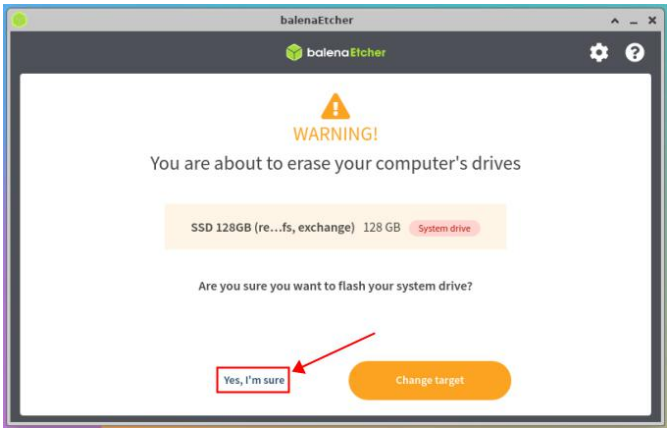

11) 然后选择 SSD 对应的选项，再点击 **Select** 即可。



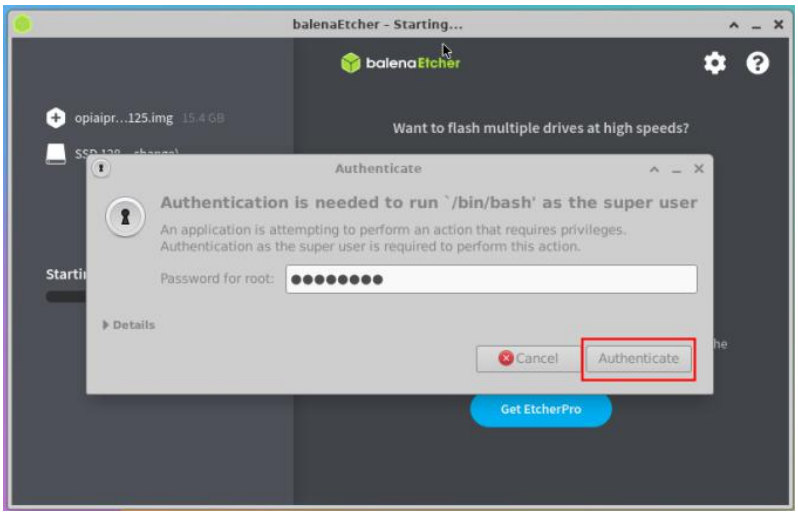

12) 然后点击 **Flash!**开始烧录。



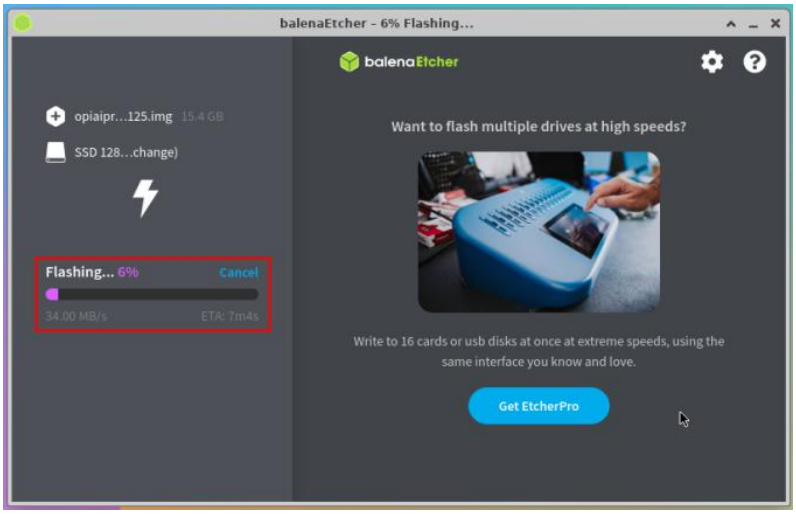

13) 然后选择 **Yes, I'm sure**。



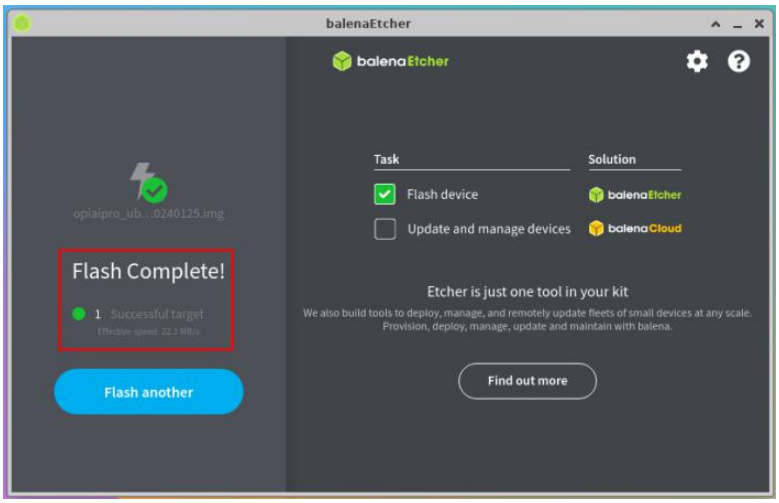

14) 然后输入 Linux 系统的密码：**Mind@123**。




15) 然后就会真正开始烧录 Linux 镜像到 SSD 中了。




16) Linux 镜像烧录完后的显示如下所示：




17) 此时就可以关闭掉 Linux 系统，然后拔出 TF 卡，并断开 Type-C 电源。再将拨码开关拨到 SSD 启动对应的位置，然后重新插入 Type-C 电源就可以启动 SSD 中的 Linux 系统了。

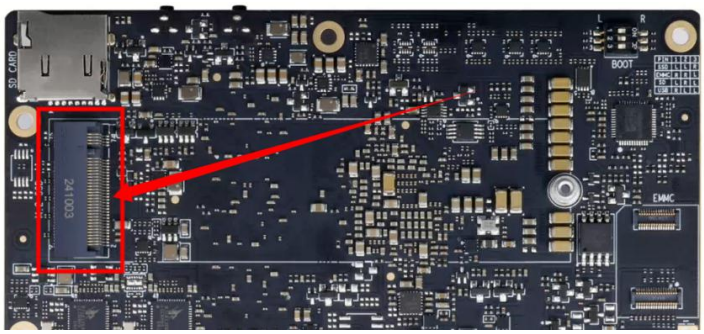
**注意，启动系统前请确保拨码开关拨到了SSD启动的位置了。拨码开关的使用说明请参考控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明一小节的说明。**

## 2.7. 烧写 Linux 镜像到 SATA SSD 中的方法

**注意，这里说的Linux镜像具体指的是从开发板的资料下载页面下载的Ubuntu或者openEuler镜像。**

1) 首先需要准备一个 M.2 2280 规格的 SATA SSD。2242 等其他规格的 SSD 也都是可以使用的，只是没法固定。


2) 然后把 SATA SSD 插入开发板的 M.2 接口中，并固定好。



3) 烧录 Linux 镜像到 SATA SSD 中需要借助 TF 卡来完成，所以首先需要将 Linux 镜像烧录到 TF 卡上，然后使用 TF 卡启动开发板进入 Linux 系统。烧录 Linux 镜像到 TF 卡的方法请见**烧写 Linux 镜像到 TF 卡中的方法**一小节的说明。

4) 启动进入 TF 卡的 Linux 系统后，首先需要更新下 SATA 对应的 dt.img 文件。步骤如下所示：

a. 首先进入**/opt/opi_test/sata** 文件夹。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ cd /opt/opi_test/sata
```

b. 然后运行下 **update.sh** 脚本来更新 SATA 对应的 dt.img。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/sata$ sudo ./update.sh
```

c. 运行完 **update.sh** 脚本后会自动重启 Linux 系统让配置生效。

d. 一切顺利的话，重新进入 TF 卡的 Linux 系统后就能识别到 SATA SSD 了。

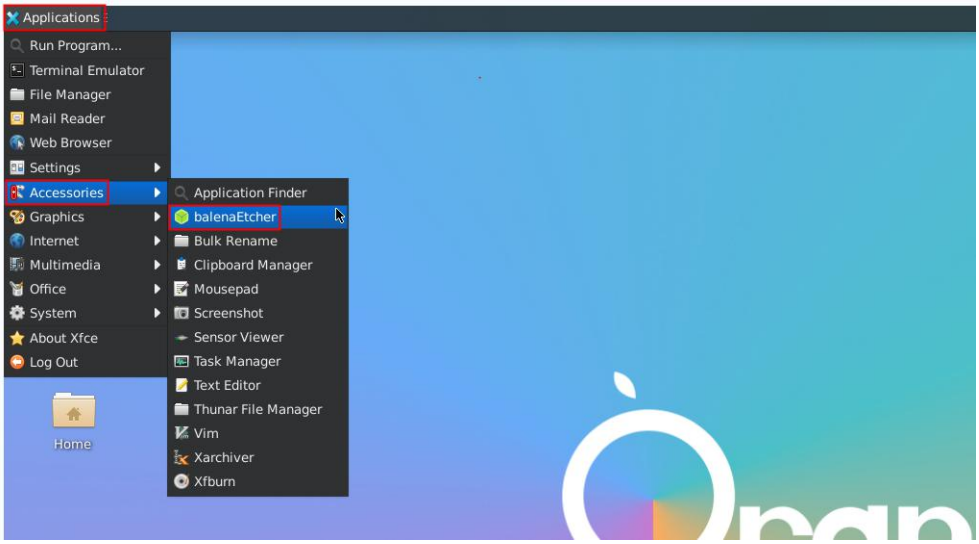
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo fdisk -l | grep "/dev/sd"
Disk /dev/sda: 238.47 GiB, 256060514304 bytes, 500118192 sectors
.....
```

**开发板的M.2 接口既支持NVMe SSD也支持SATA SSD，只能二选一。Linux系统中dt.img的配置默认打开的是PCIe的配置，如果M.2 接口接的是SATA SSD，需要手动切换下SATA对应的dt.img才能正常使用。**

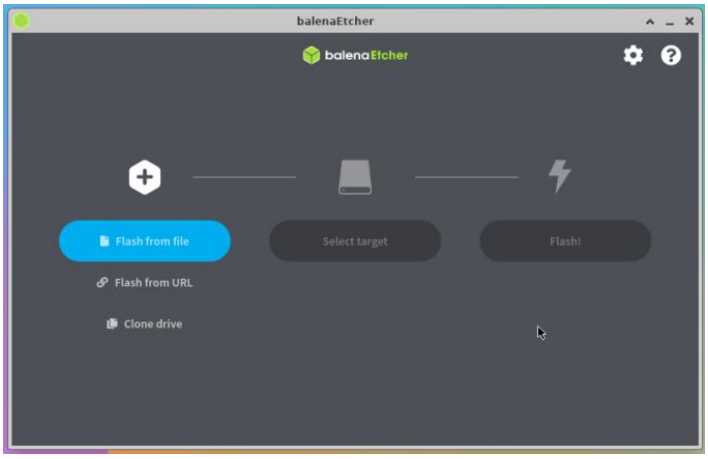
5) 然后将要烧录的 Linux 镜像文件压缩包上传到 TF 卡的 Linux 系统中。

**注意，使用xz格式压缩的Linux镜像压缩包不需要解压，balenaEtcher烧录时会自动解压。**

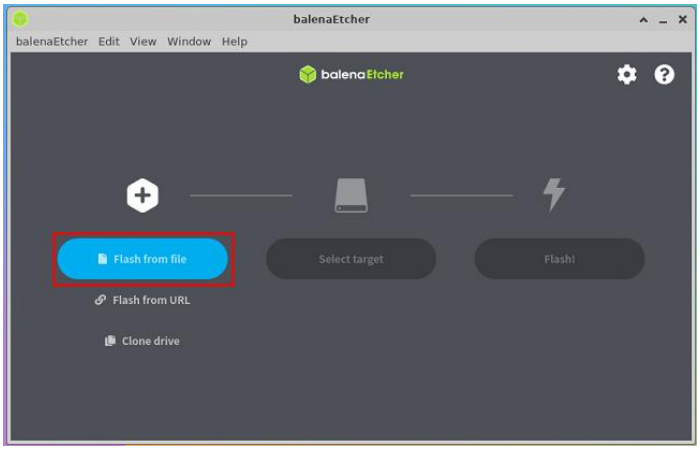
6) 然后就可以开始使用 balenaEtcher 软件烧录镜像到 SSD 中了。Linux 系统中已经预装了 balenaEtcher，打开方法如下所示：




7) balenaEtcher 打开后的界面如下所示：

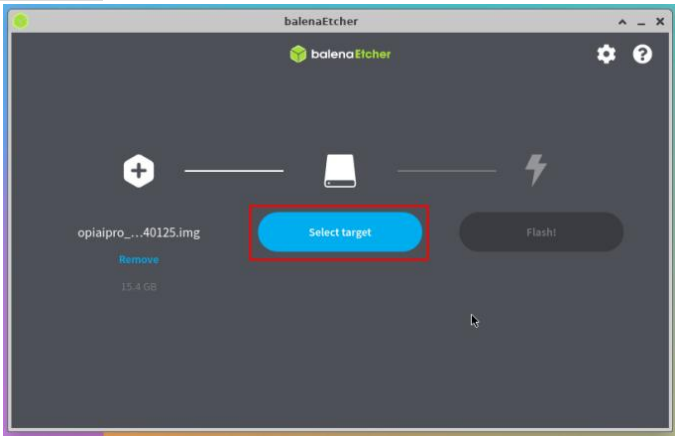



8) 然后点击 **Flash from file** 选择前面上传的想要烧录的镜像文件。

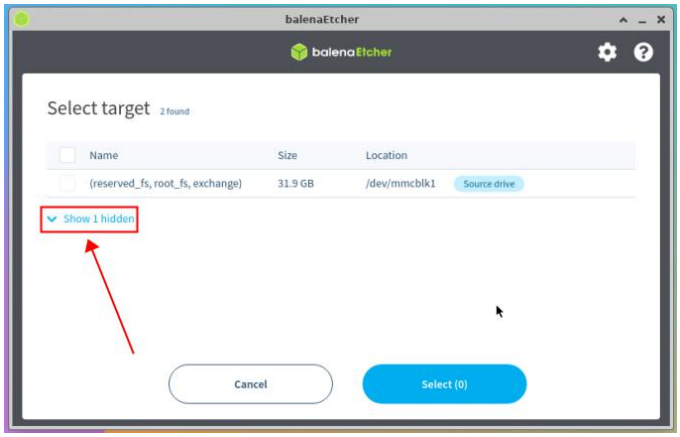


**如果打开Linux镜像文件时提示没有权限，请使用sudo chmod 777 镜像文件名这条命令来给镜像文件添加权限。**

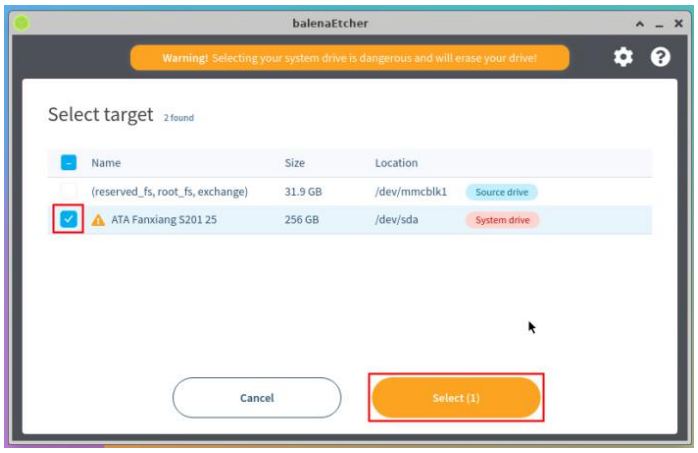
9) 然后点击 **Select target**。




10) 然后点击 **Show 1 hidden**。

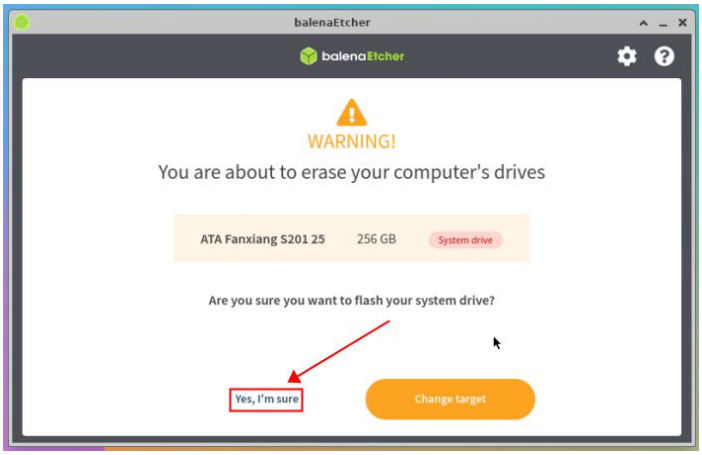



11) 然后选择 SSD 对应的选项，再点击 **Select** 即可。

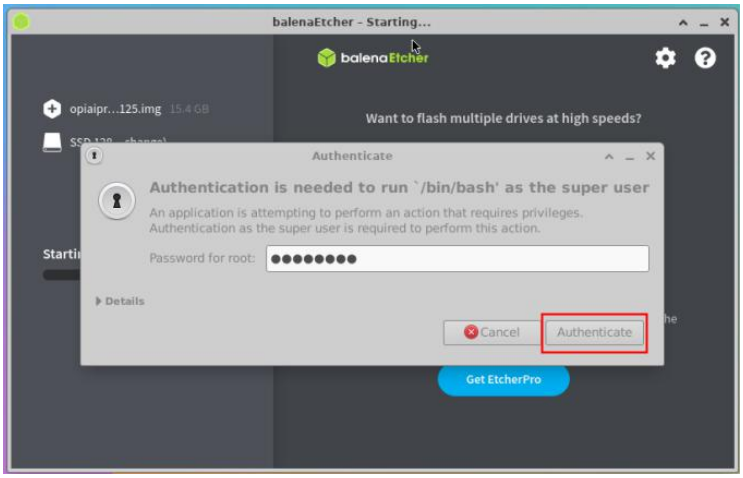



12) 然后点击 **Flash!**开始烧录。

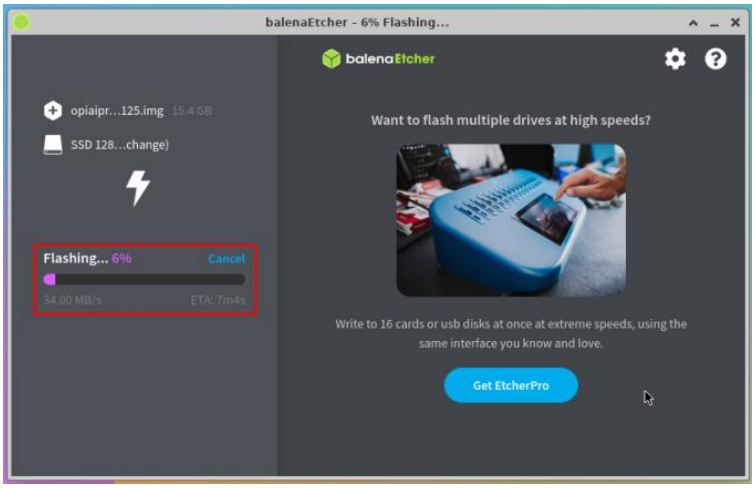

13) 然后选择 **Yes, I'm sure**。



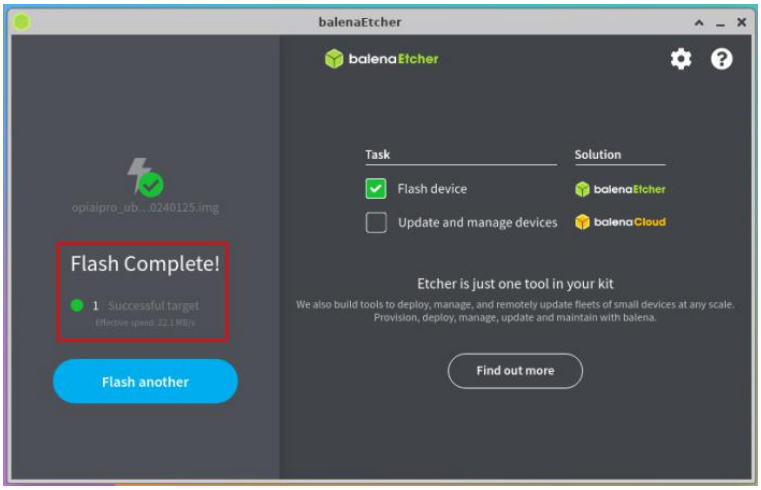

14) 然后输入 Linux 系统的密码：**Mind@123**。




15) 然后就会真正开始烧录 Linux 镜像到 SSD 中了。




16) Linux 镜像烧录完后的显示如下所示：



17) 烧录完成后，还需要将 SATA 版本的 dt.img 烧录到 SATA SSD 中，因为提供的镜像默认打开的都是 PCIe 的配置。具体命令如下所示：

```
sudo dd if=/opt/opi_test/dt_img/dt_drm_sata.img of=/dev/sda count=4096 seek=114688 bs=512
```

**注意，上面的命令中，“of=”参数后面的/dev/sda为SSD对应的设备节点名。请根据实际情况进行修改。**

18) 此时就可以关闭掉 Linux 系统，然后拔出 TF 卡，并断开 Type-C 电源。再将拨码开关拨到 SSD 启动对应的位置，然后重新插入 Type-C 电源就可以启动 SSD 中的 Linux 系统了。

**注意，启动系统前请确保拨码开关拨到了SSD启动的位置了。拨码开关的使用说明请参考控制启动设备的 3 个拨码开关的使用说明一小节的说明。**

## 2.8. 启动开发板的步骤

1) 将烧录好镜像的 TF 卡或者 eMMC 模块或者 SSD 插入开发板对应的插槽中。

2) 然后将拨码开关拨到正确的位置。

3) 开发板有两个 HDMI 接口（**目前只有 HDMI0 支持显示 Linux 系统的桌面，HDMI1 显示 Linux 系统桌面的功能还需等软件更新**），如果想显示 Linux 系统的桌面，可以将开发板的 HDMI0 接口连接到 HDMI 显示器。


4) 开发板有 USB 接口，可以接上 USB 鼠标和键盘，来控制开发板。

5) 开发板有两个 2.5G 以太网口，可以插入网线用来上网。

6) 然后需要连接一个 20V PD-65W 的 Type C 接口的电源，电源接口的位置如下图

所示：

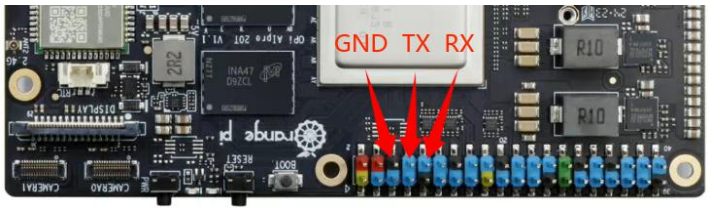

7) 然后打开电源适配器的开关，如果一切正常，等待一段时间后，HDMI 显示器就能看到 Linux 系统的登录界面了。

8) 如果想通过调试串口查看系统的输出信息，请使用串口线将开发板连接到电脑，串口的连接方法请参看调试串口的使用方法一节。

## 2.9. 调试串口的使用方法

开发板默认使用 uart0 做为调试串口。需要注意的是，uart0 的 tx 和 rx 引脚同时接到了两个地方，所以有两种使用调试串口的方法：

1) uart0 的 tx 和 rx 引脚接到了 40 pin 扩展接口中的 8 号和 10 号引脚，此种方式需要准备一个 **3.3v** 的 USB 转 TTL 模块和相应的杜邦线，然后才能正常使用开发板的调试串口功能。




2) uart0 的 tx 和 rx 引脚还接到了开发板的 CH343P 芯片上，再通过 CH343P 芯片引出到 Type-C USB 接口上。此种方式只需要一根 Type-C USB 接口的数据线将开发板连接到电脑的 USB 接口就可以开始使用开发板的调试串口功能了，无需购买 USB 转 TTL 模块。这种方法是推荐的方法。


另外请注意，上面的两种方法只能二选一，请不要同时使用。

### 2.9.1. 通过 Type-C USB 接口来使用调试串口的连接说明

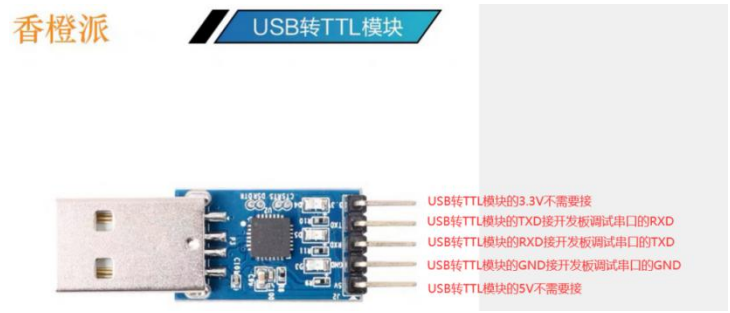
1) 首先需要准备一根 Type-C USB 接口的数据线

2) 然后将 Type-C USB 接口一端插入开发板的 Type-C USB 接口中。


3) 再将数据线的另一端插入电脑的 USB 接口中即可。

### 2.9.2. 通过 40 pin 接口中的 uart0 来使用调试串口的连接说明

1) 首先需要准备一个 **3.3v** 的 USB 转 TTL 模块，然后将 USB 转 TTL 模块的 USB 接口一端插入到电脑的 USB 接口中。

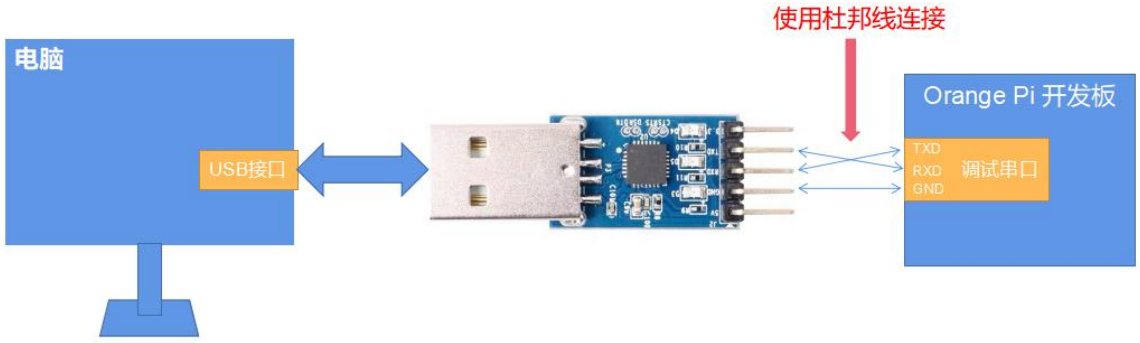



2) 开发板的调试串口 GND、TX 和 RX 引脚的对应关系如下图所示：


3) USB 转 TTL 模块 GND、TX 和 RX 引脚需要通过杜邦线连接到开发板的调试串口上。

a. USB 转 TTL 模块的 GND 接到开发板的 GND 上。
b. USB 转 TTL 模块的 **RX 接到开发板的 TX 上**。
c. USB 转 TTL 模块的 **TX 接到开发板的 RX 上**。

4) USB 转 TTL 模块连接电脑和开发板的示意图如下所示：




USB转TTL模块连接电脑和 Orange Pi 开发板的示意图

**串口的 TX 和 RX 是需要交叉连接的，如果不想仔细区分 TX 和 RX 的顺序，可以把串口的 TX 和 RX 先随便接上，如果测试串口没有输出再交换下 TX 和 RX 的顺序，这样就总有一种顺序是对的。**

### 2.9.3. Ubuntu 平台调试串口的使用方法

**Linux 下可以使用的串口调试软件有很多，如 putty、minicom 等，下面演示下 putty 的使用方法。**

1) 首先请按照**通过 40 pin 接口中的 uart0 来使用调试串口的连接说明**或**通过 Type-C USB 接口来使用调试串口的连接说明**一小节的说明（两种方法请根据自己的情况二选一）将开发板和电脑连接起来，如果串口模块识别正常的话，在 Ubuntu PC 的**/dev** 下就可以看到对应的设备名，请记住这个设备名，后面设置串口软件时会用到。

a. 如果使用 40 pin 接口中的 uart0 显示的设备名一般为**/dev/ttyUSB0**。

```
test@test:~$ ls /dev/ttyUSB*
/dev/ttyUSB0
```

b. 如果使用 Type-C USB 接口显示的设备名一般为**/dev/ttyACM0**。

```
test@test:~$ ls /dev/ttyACM*
/dev/ttyACM0
```

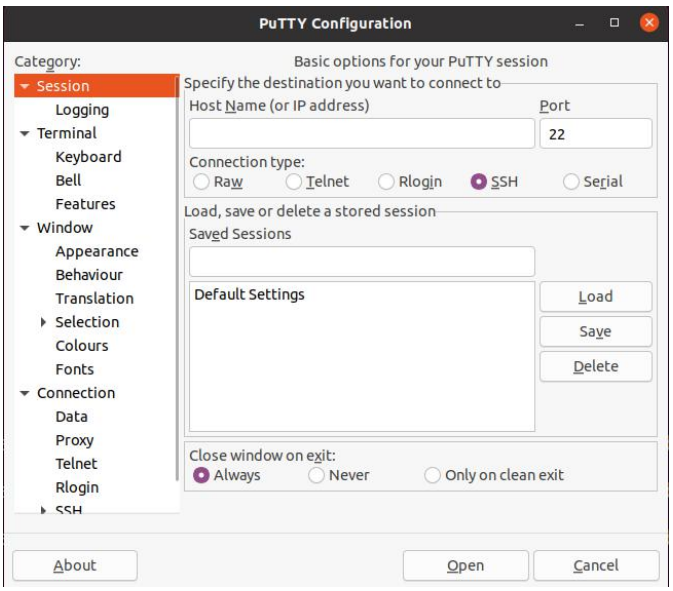
2) 然后使用下面的命令在 Ubuntu PC 上安装下 putty。

```
test@test:~$ sudo apt-get update
test@test:~$ sudo apt-get install -y putty
```

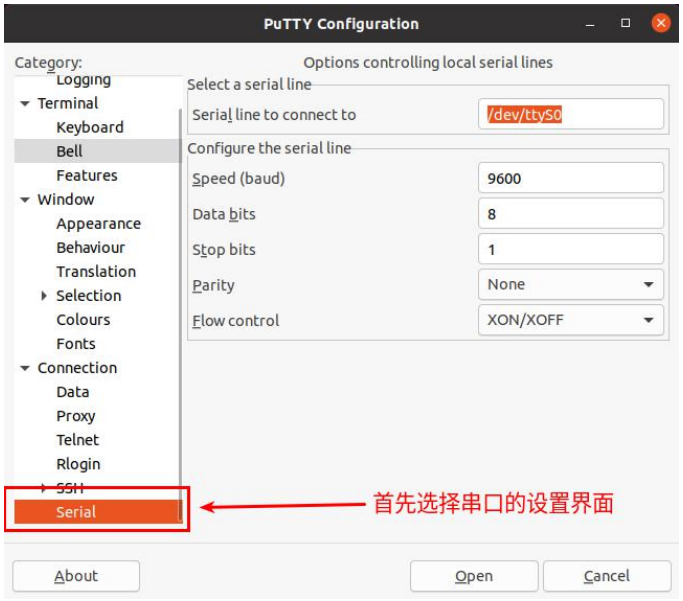
3) 然后运行 putty，**记得加 sudo 权限**。

```
test@test:~$ sudo putty
```

4) 执行 putty 命令后会弹出下面的界面。

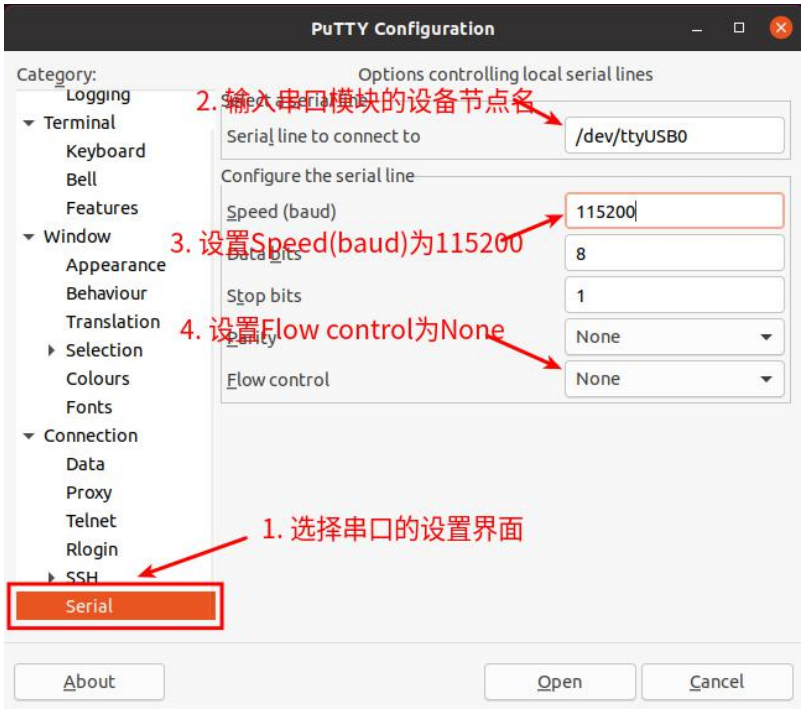



5) 首先选择串口的设置界面。




6) 然后设置串口的参数。

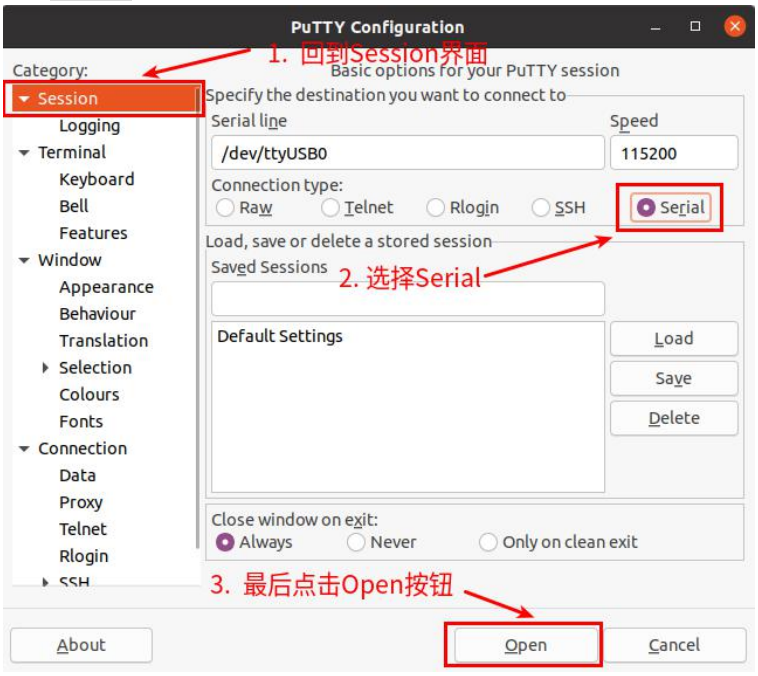
a. 设置 **Serial line to connect to** 为**/dev/ttyUSB0** 或者**/dev/ttyACM0**（请根据实际情况进行修改）。
b. 设置 **Speed(baud)**为 **115200**（串口的波特率）。
c. 设置 **Flow control** 为 **None**。



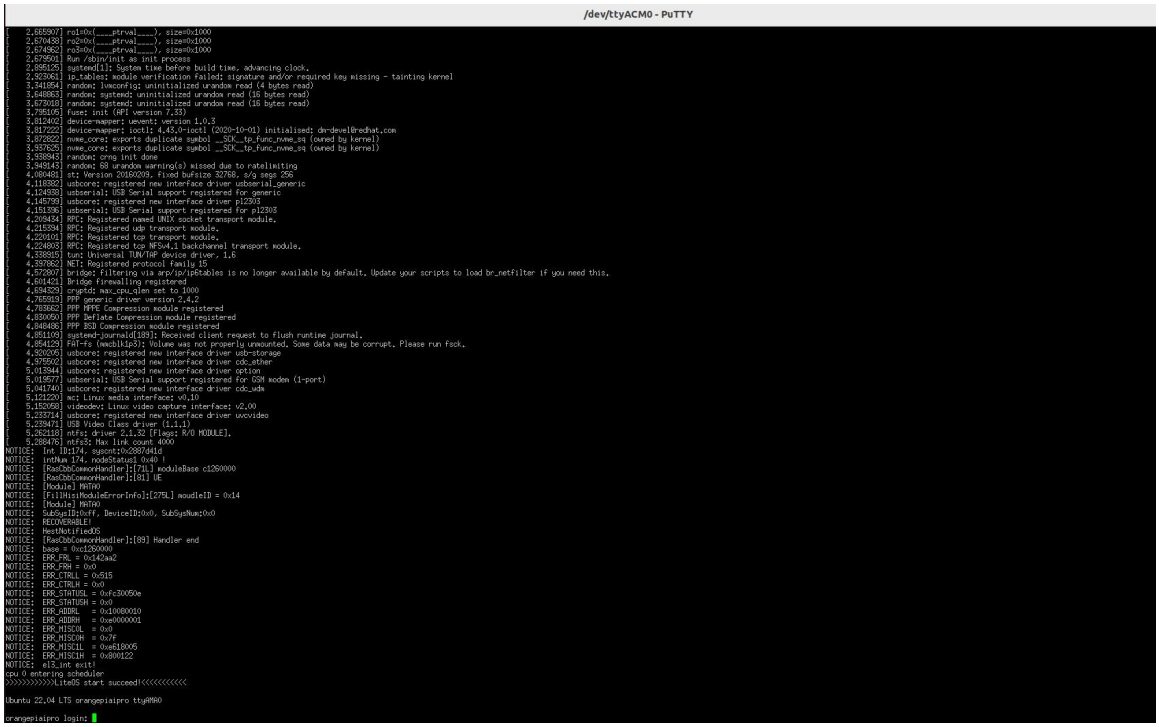

7) 在串口的设置界面设置完后，再回到 Session 界面。

a. 首先选择 **Connection type** 为 **Serial**。

b. 然后点击 **Open** 按钮连接串口。




8) 然后启动开发板，就能从打开的串口终端中看到系统输出的 Log 信息了。




9) 当看到登录界面时，就可以使用下面的账号和密码来登录 Linux 系统了。

| 账号 | 密码 |
| --- | --- |
| **root** | **Mind@123** |
| **HwHiAiUser** | **Mind@123** |

## 2.9.4. Windows 平台调试串口的使用方法

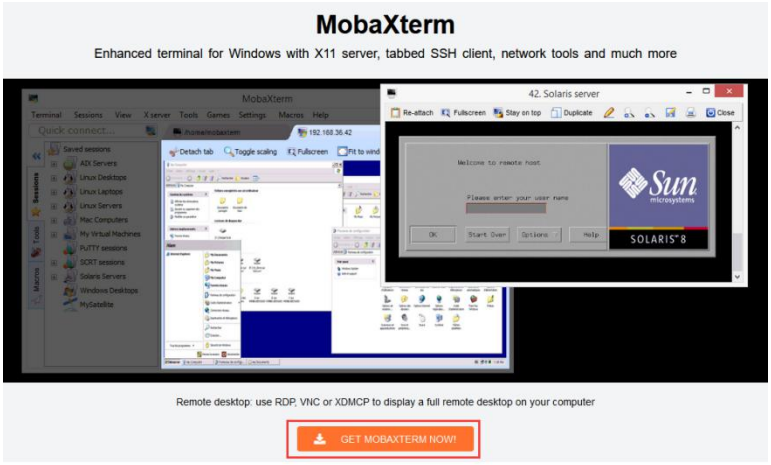
**Windows 下可以使用的串口调试软件有很多，如 SecureCRT、MobaXterm 等，下面演示 MobaXterm 的使用方法，这款软件有免费版本，无需购买序列号即可使用。**

1) 首先下载 MobaXterm。

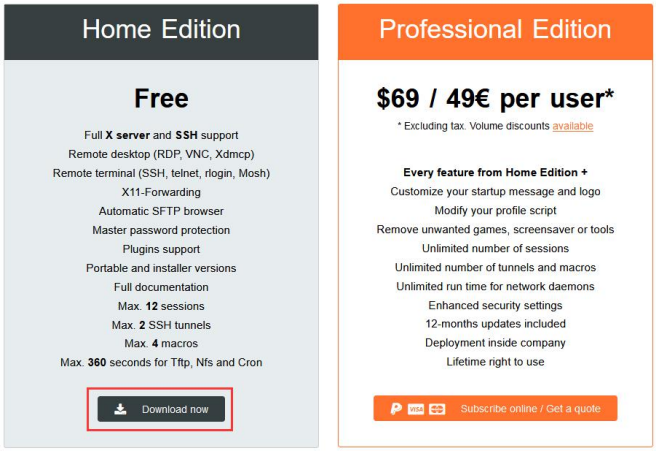
a. 下载 MobaXterm 网址如下：

**https://mobaxterm.mobatek.net/**

b. 进入 MobaXterm 下载网页后点击 **GET XOBATERM NOW!**。

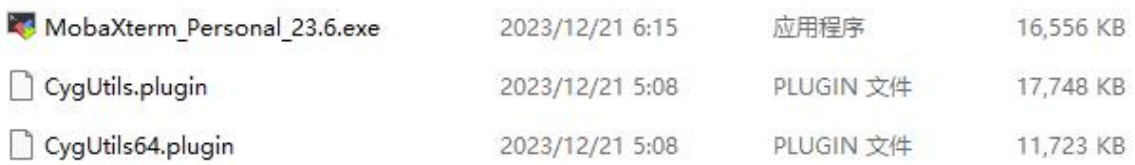



c. 然后选择下载 Home 版本。




d. 然后选择 Portable 便携式版本，下载完后无需安装，直接打开就可以使用。


2) 下载完后使用解压缩软件解压下载的压缩包，即可得到 MobaXterm 的可执软件，然后双击打开。




3) 打开软件后，设置串口连接的步骤如下：

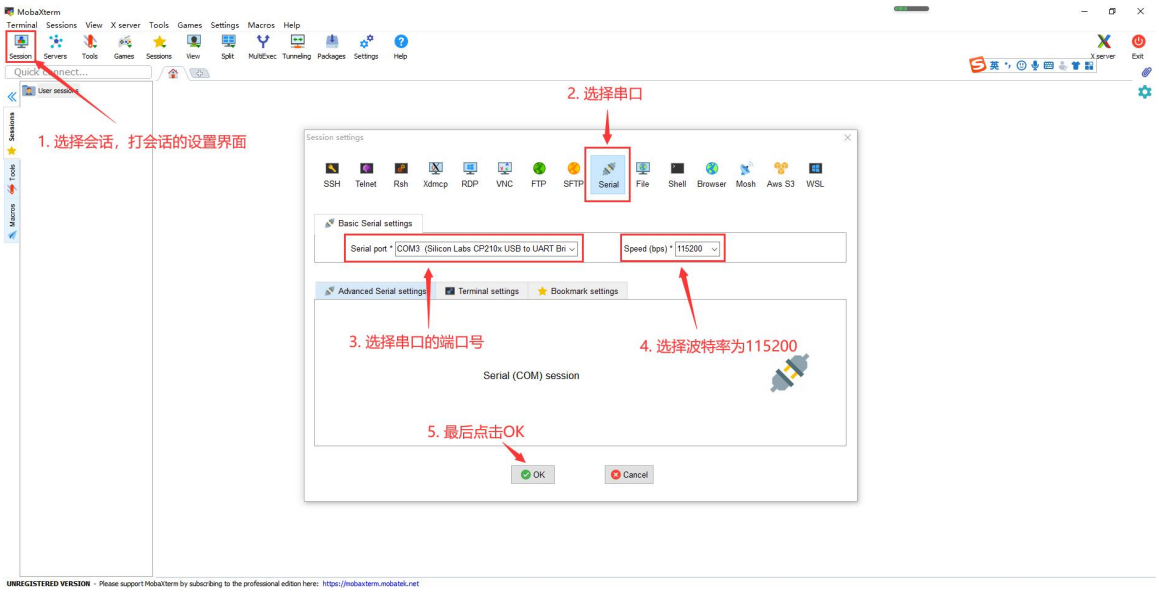
a. 打开会话的设置界面。

b. 选择串口类型。

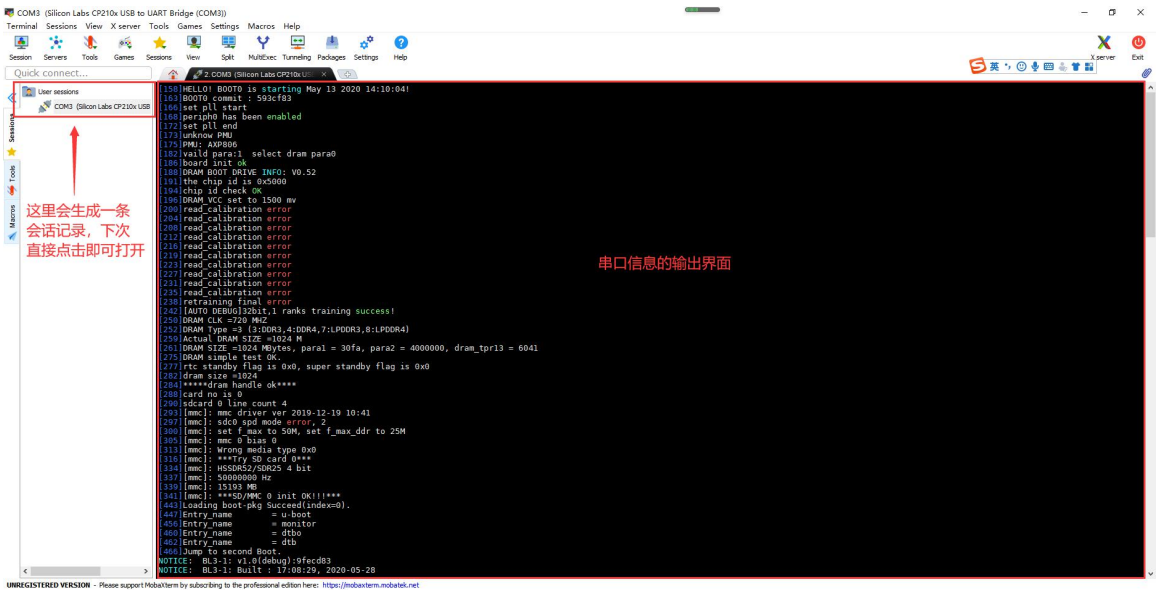
c. 选择串口的端口号（根据实际的情况选择对应的端口号），如果看不到端口号，请使用 **360 驱动大师**扫描安装 USB 转 TTL 串口芯片的驱动。

d. 选择串口的波特率为 **115200**。

e. 最后点击“**OK**”按钮完成设置。




4) 点击“**OK**”按钮后会进入下面的界面，此时启动开发板就能看到串口的输出信息了。

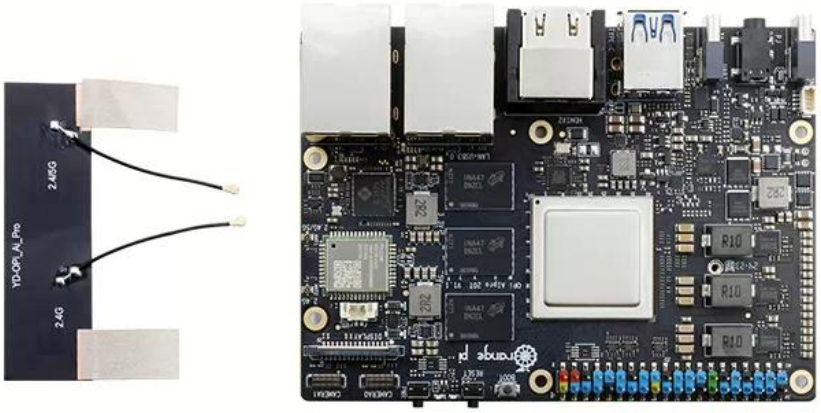



5) 当看到登录界面时，就可以使用下面的账号和密码来登录 Linux 系统了。

| 账号 | 密码 |
| --- | --- |
| **root** | **Mind@123** |
| **HwHiAiUser** | **Mind@123** |

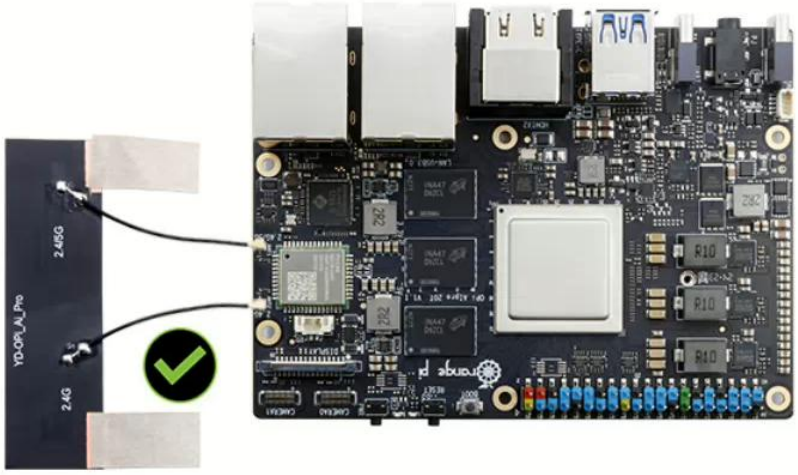
## 2.10. WIFI 蓝牙天线使用注意事项

开发板的 WIFI 蓝牙天线如下图左边所示：



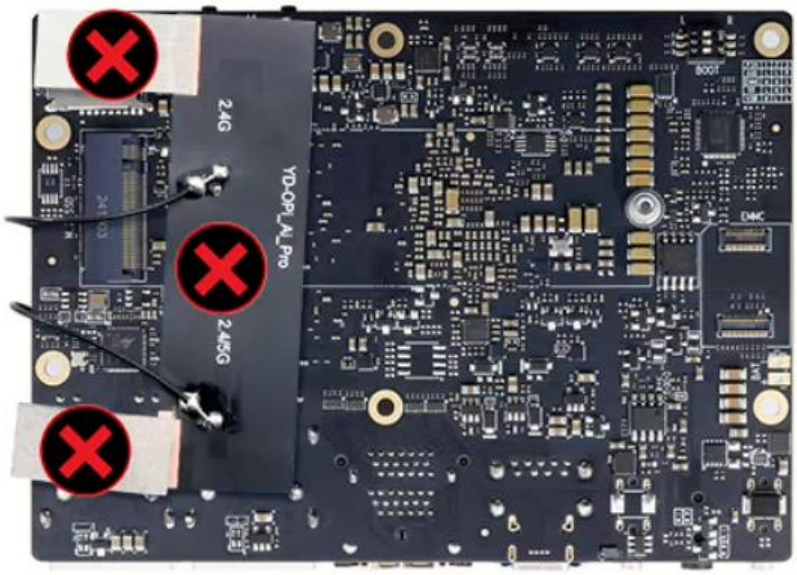

天线*1 开发板*1

WIFI 蓝牙天线的正确安装方法如下图所示：




※天线正确安装和使用放置示意图。

**安装好天线后，请不要像下图所示的一样将天线贴到开发板的背面，同时天线上的导电布也不能挨着开发板，否则可能会烧坏开发板。**

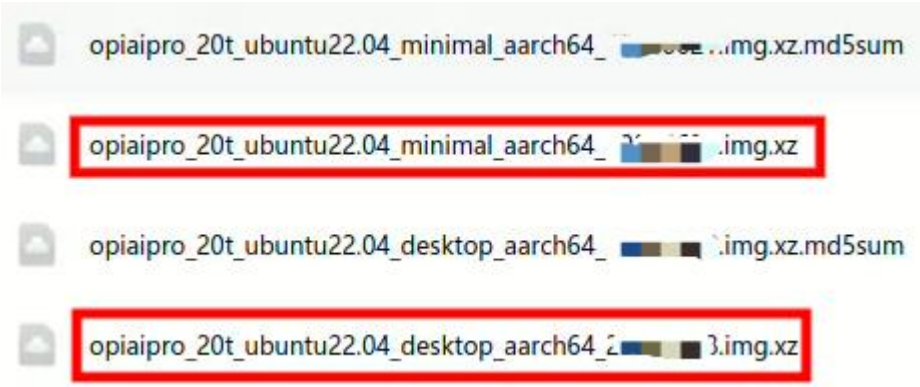

2.4G
YD-OPLAI_Pro
2.45G
BOOT

# 3. Ubuntu Xfce 桌面系统使用说明

进入 Ubuntu 镜像的下载链接后可以看到下图所示的两个 ubuntu 镜像，他们的区别是：

1) **minimal** 镜像是一个只有最基础功能的镜像，像 Linux 桌面、CANN 和 AI 示例代码等都没有预装。此镜像只建议想自己从头定制安装 Linux 桌面和 AI 相关软件的开发者使用。

2) **desktop** 镜像预装了 Linux 桌面、CANN、AI 示例代码和一系列测试程序。如果想正常使用开发板的功能，请使用这个镜像。本章的内容都是基于 desktop 镜像编写的。




## 3.1. 已支持的 Ubuntu 镜像类型和内核版本

| Linux 镜像类型 | 内核版本 | 桌面版 |
|---|---|---|
| Ubuntu 22.04 - Jammy | Linux5.10 | 支持 |

## 3.2. Linux 系统功能适配情况

| 功能 | 是否能测试 | Linux 内核驱动 |
|---|---|---|
| HDMI0 1080p 显示 | OK | OK |
| HDMI0 4K 显示 | NO | NO |
| HDMI0 音频 | OK | NO |
| HDMI1 显示 | OK | NO |
| HDMI1 音频 | OK | NO |

| | | |
|---|---|---|
| 耳机播放 | OK | NO |
| 耳机 MIC 录音 | OK | NO |
| TypeC USB3.0 Host | OK | OK |
| TypeC USB3.0 Device | OK | OK |
| USB3.0 Host x 3 | OK | OK |
| 2.5G 网口 x 2 | OK | OK |
| 2.5G 网口灯 | OK | OK |
| WIFI | OK | OK |
| 蓝牙 | OK | OK |
| Type-C USB 调试串口 | OK | OK |
| 复位按键 | OK | OK |
| 开关机按键 | OK | OK |
| BOOT 烧录按键 | OK | OK |
| MIPI 摄像头 0 | NO | NO |
| MIPI 摄像头 1 | NO | NO |
| MIPI LCD 显示 | NO | NO |
| 电源指示灯 | OK | OK |
| 软件可控的 LED 灯 | OK | OK |
| 风扇接口 | OK | OK |
| 电池接口 | OK | OK |
| RTC 接口 | OK | OK |
| TF 卡启动 | OK | OK |
| TF 卡启动识别 eMMC | OK | OK |
| TF 卡启动识别 NVMe SSD | OK | OK |
| TF 卡启动识别 SATA SSD | OK | OK |
| eMMC 启动 | OK | OK |
| SATA SSD 启动 | OK | OK |
| NVMe SSD 启动 | OK | OK |
| 3 个拨码开关 | OK | OK |
| 40 pin-调试串口 | OK | OK |
| 40 pin-GPIO | OK | OK |
| 40 pin-UART | OK | OK |
| 40 pin-SPI | OK | OK |
| 40 pin-I2C | OK | OK |
| 40 pin-PWM | OK | NO |

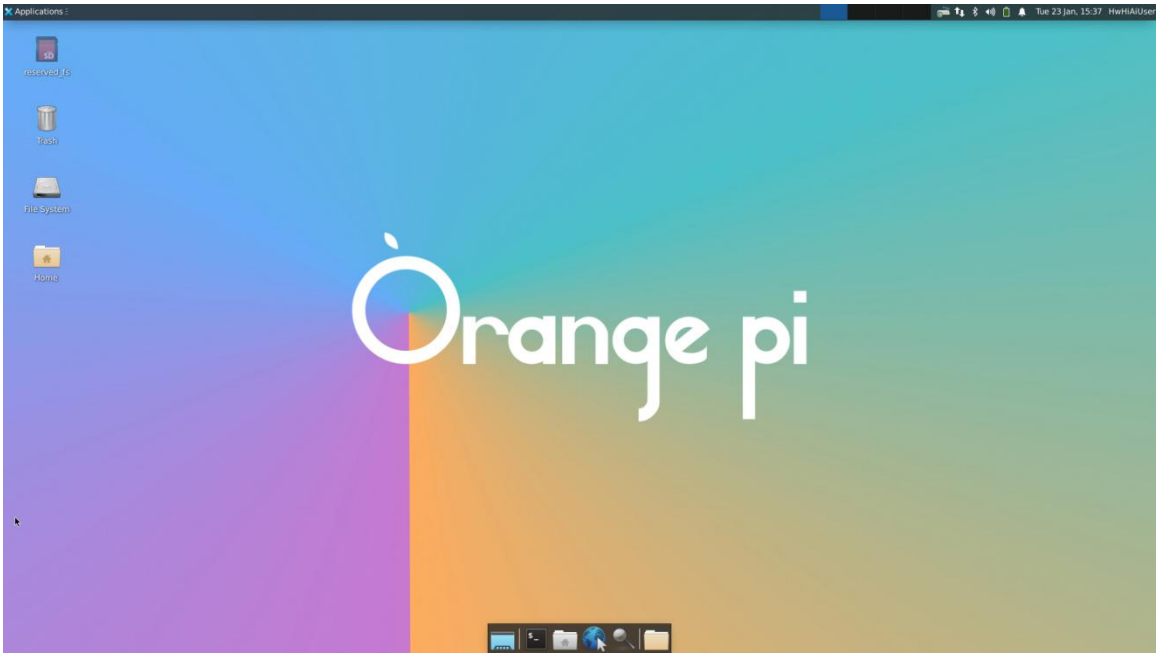
## 3.3. Linux 系统登录说明

### 3.3.1. 登录 Linux 系统桌面的方法

开发板有两个 HDMI 接口，目前只有 HDMI0 支持显示 Linux 系统的桌面，HDMI1 还需等软件更新。如果想显示 Linux 系统的桌面，请将开发板的 HDMI0 接口连接到 HDMI 显示器。


开发板上电开机后，需要等待一段时间，HDMI 显示器才会显示 Linux 系统的登录界面，登录界面如下图所示：


Linux 桌面系统的默认登录用户为 **HwHiAiUser**，登录密码为 **Mind@123**。目前没有打开 root 用户登录的通道。成功登录后显示的 Linux 系统桌面如下图所示：




### 3.3.2. Linux 系统默认登录账号和密码

| 账号 | 密码 |
|---|---|
| **root** | **Mind@123** |
| **HwHiAiUser** | **Mind@123** |

**当输入密码提示错误，或者 ssh 连接有问题，请注意，只要使用的是 Orange Pi 提供的 Linux 镜像，就请不要怀疑上面的密码不对，而是要找其他的原因。**

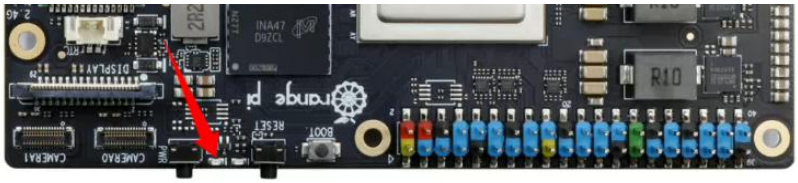
## 3.4. 板载 LED 灯测试说明

开发板上有两个绿色的 LED 灯，作用如下所示：

1) 靠近复位按键的绿灯：此绿灯为电源指示灯，由硬件控制其亮灭，软件无法控制。只要开发板接入了 Type-C 电源并上电了，此绿灯就会点亮。

2) 靠近开关机按键的绿灯：此绿灯由 **GPIO4_19** 控制其亮灭，可以作为 SATA 硬盘

的指示灯或者其他需要的用途。目前发布的 Linux 系统默认将其点亮。当看到此灯点亮后，至少可以说明 Linux 内核已经启动了。



## 3.5. 网络连接测试

### 3.5.1. 以太网口测试

1) 开发板有两个 2.5G 的以太网接口，两个网口的测试方法是一样的。首先将网线的一端插入开发板的以太网接口，网线的另一端接入路由器，并确保网络是畅通的。

2) 系统启动后会通过 **DHCP** 自动给以太网口分配 IP 地址。

3) 在开发板的 Linux 系统中查看 IP 地址的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$  ip addr show
.....
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state
UP group default qlen 1000
    link/ether c0:74:2b:fe:3b:5a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.31.3.195/16 brd 10.31.255.255 scope global dynamic noprefixroute eth0
       valid_lft 43171sec preferred_lft 43171sec
    inet6 fe80::12fd:9a09:ed32:75d3/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
3: eth1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state
UP group default qlen 1000
    link/ether c0:74:2b:fe:3b:5b brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.31.3.192/16 brd 10.31.255.255 scope global dynamic noprefixroute eth1
       valid_lft 43167sec preferred_lft 43167sec
    inet6 fe80::c274:2bff:fefe:3b5b/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
.....
```

4) 测试网络连通性的命令如下所示，如果能 ping 通百度或者其他网址说明开发板的网络连接正常，**ping** 命令可以通过 **Ctrl+C** 快捷键来中断运行。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ping www.baidu.com -I eth0   #其中一个网口
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ping www.baidu.com -I eth1   #另一个网口
PING www.a.shifen.com (183.2.172.185) from 192.168.2.100 eth0: 56(84) bytes of data.
64 bytes from 183.2.172.185 (183.2.172.185): icmp_seq=1 ttl=52 time=10.0 ms
64 bytes from 183.2.172.185 (183.2.172.185): icmp_seq=2 ttl=52 time=9.77 ms
64 bytes from 183.2.172.185 (183.2.172.185): icmp_seq=3 ttl=52 time=9.94 ms
64 bytes from 183.2.172.185 (183.2.172.185): icmp_seq=4 ttl=52 time=9.94 ms
^C
--- www.a.shifen.com ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3004ms
rtt min/avg/max/mdev = 9.770/9.931/10.065/0.105 ms
```

### 3.5.2. WIFI 连接测试

**请不要通过修改/etc/network/interfaces 配置文件的方式来连接 WIFI，通过这种方式连接 WIFI 网络使用会有问题。**

#### 3.5.2.1. 通过 nmcli 命令连接 WIFI 的方法

1) 先登录 Linux 系统，有下面三种方式：

a. 如果开发板连接了网线，可以通过 **ssh 远程登录 Linux 系统**。

a. 如果开发板连接好了调试串口，可以使用串口终端登录 Linux 系统。

b. 如果连接了开发板到 HDMI 显示器，可以通过 HDMI 显示的终端登录到 Linux 系统。

2) 然后使用 **nmcli dev wifi** 命令扫描周围的 WIFI 热点。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ nmcli dev wifi
```

3) 然后使用 **nmcli** 命令连接扫描到的 WIFI 热点，其中：

a. **wifi_name** 需要换成想连接的 WIFI 热点的名字。

b. **wifi_passwd** 需要换成想连接的 WIFI 热点的密码。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo nmcli dev wifi connect wifi_name password wifi_passwd
```

```
Device 'wlan0' successfully activated with 'cf937f88-ca1e-4411-bb50-61f402eef293'.
```

4) 通过 **ip addr show wlan0** 命令可以查看 wifi 的 IP 地址。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ip a s wlan0
4: wlan0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP
group default qlen 1000
    link/ether 54:f2:9f:7b:ba:36 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.31.2.93/16 brd 10.31.255.255 scope global dynamic noprefixroute wlan0
       valid_lft 43191sec preferred_lft 43191sec
    inet6 fe80::5297:7036:a33c:bb93/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

5) 使用 **ping** 命令可以测试 wifi 网络的连通性，**ping** 命令可以通过 **Ctrl+C** 快捷键来中断运行。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ping www.orangepi.org -I wlan0
PING www.orangepi.org (123.57.147.237) from 10.31.2.93 wlan0: 56(84) bytes of data.
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=1 ttl=53 time=47.1 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=2 ttl=53 time=44.3 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=3 ttl=53 time=45.0 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=4 ttl=53 time=71.0 ms
^C
--- www.orangepi.org ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
rtt min/avg/max/mdev = 44.377/51.902/71.082/11.119 ms
```

#### 3.5.2.2. 通过 nmtui 图形化方式连接 WIFI 的方法

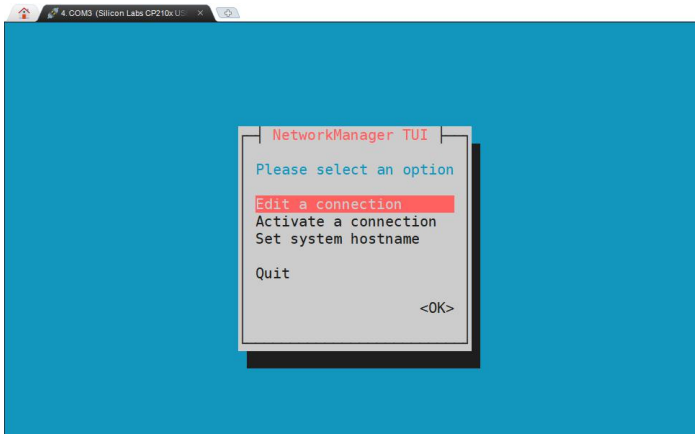
1) 先登录 Linux 系统，有下面三种方式：

a. 如果开发板连接了网线，可以通过 **ssh 远程登录 Linux 系统**。
b. 如果开发板连接好了调试串口，可以使用串口终端登录 Linux 系统。
c. 如果连接了开发板到 HDMI 显示器，可以通过 HDMI 显示的终端登录到 Linux 系统。

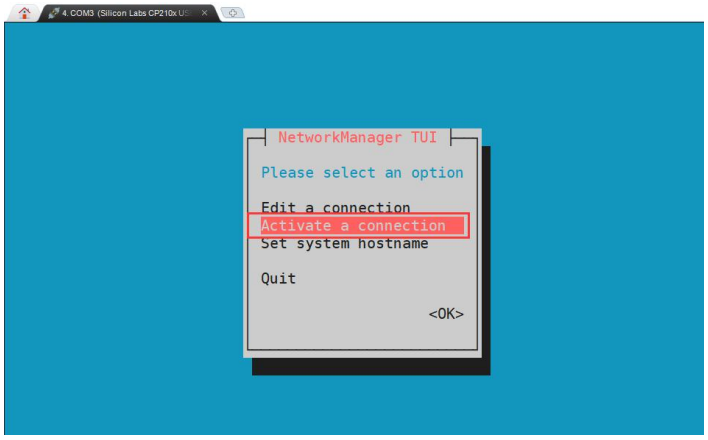
2) 然后在命令行中输入 nmtui 命令打开 wifi 连接的界面。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo nmtui
```

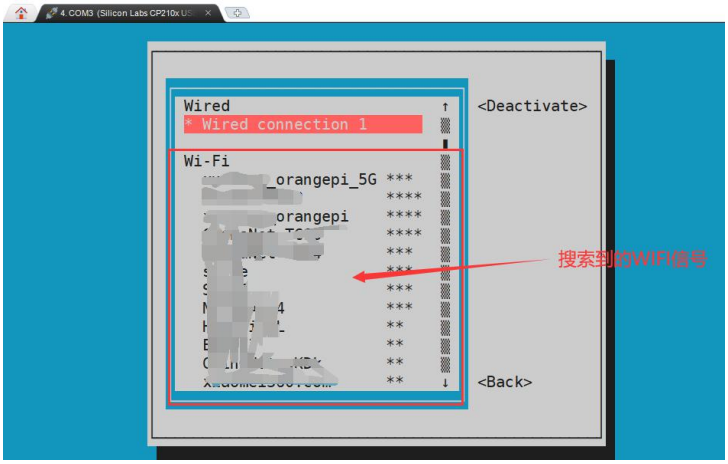
3) 输入 nmtui 命令打开的界面如下所示：



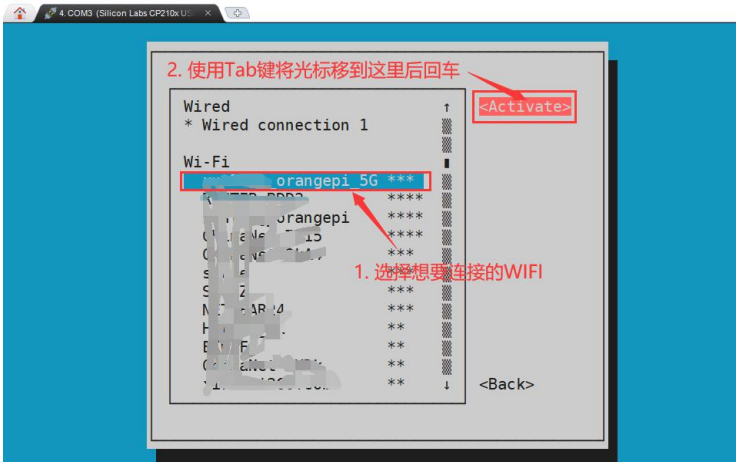

4) 选择 **Activate a connect** 后回车。



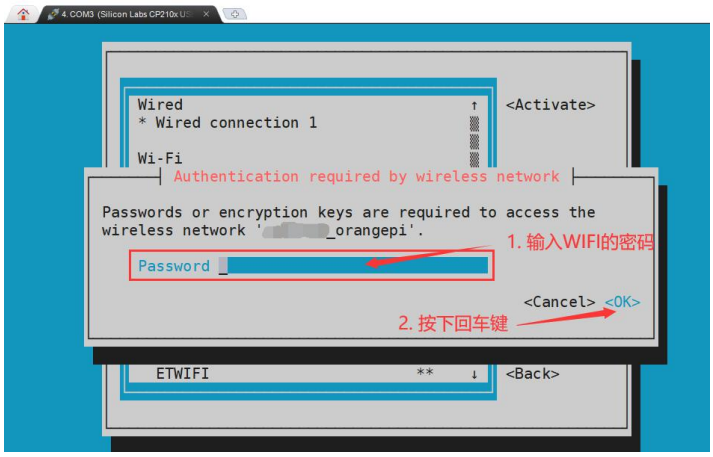

5) 然后就能看到所有搜索到的 WIFI 热点。



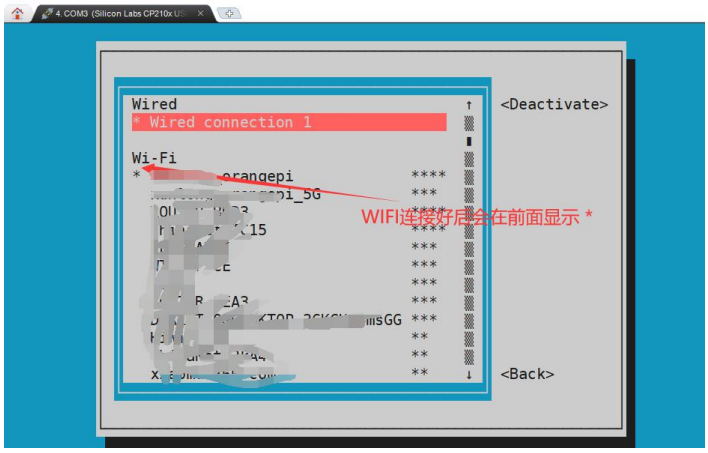
6) 选择想要连接的 WIFI 热点后再使用 Tab 键将光标定位到 **Activate** 后回车。




7) 然后会弹出输入密码的对话框，在 **Pssword** 内输入对应的密码然后回车就会开始连接 WIFI。




8) WIFI 连接成功后会在已连接的 WIFI 名称前显示一个“*”。



9) 通过 **ip a s wlan0** 命令可以查看 wifi 的 IP 地址。

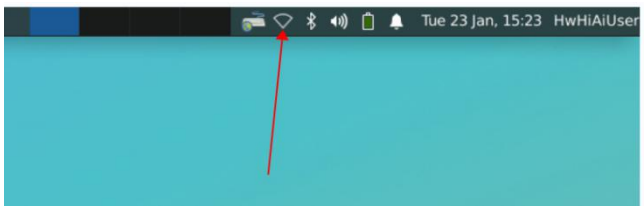
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ip a s wlan0
4: wlan0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP
group default qlen 1000
    link/ether 54:f2:9f:7b:ba:36 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.31.2.93/16 brd 10.31.255.255 scope global dynamic noprefixroute wlan0
       valid_lft 43003sec preferred_lft 43003sec
    inet6 fe80::5297:7036:a33c:bb93/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

10) 使用 **ping** 命令可以测试 wifi 网络的连通性，**ping** 命令可以通过 **Ctrl+C** 快捷键来中断运行。

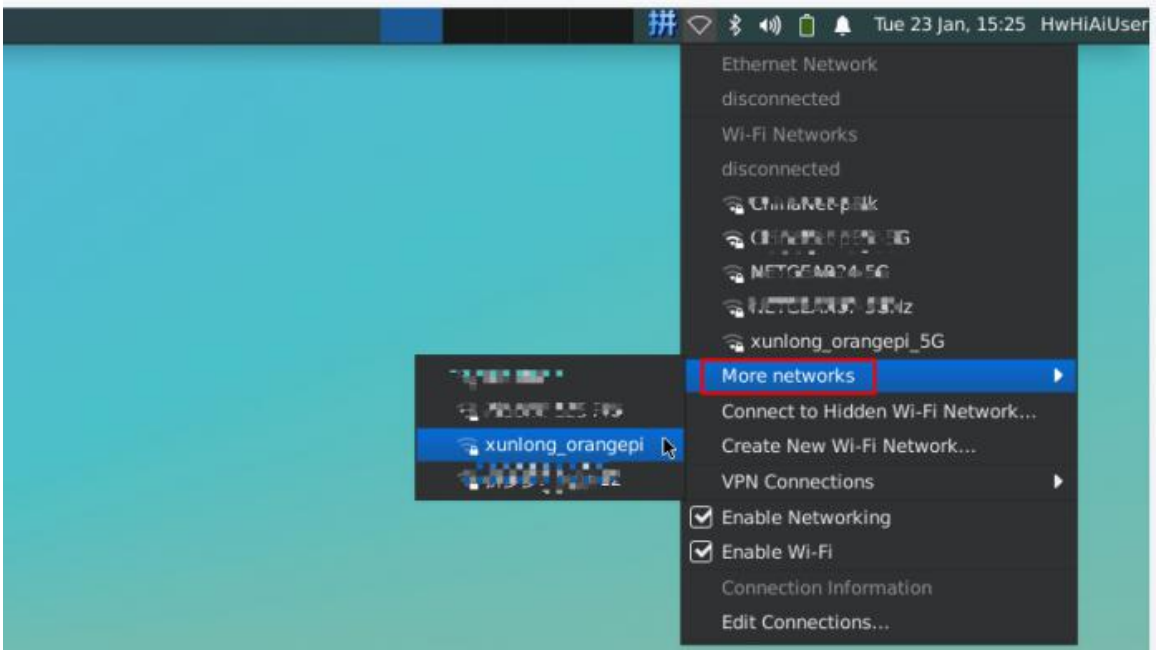
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ping www.orangepi.org -I wlan0
PING www.orangepi.org (123.57.147.237) from 10.31.2.93 wlan0: 56(84) bytes of data.
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=1 ttl=53 time=47.1 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=2 ttl=53 time=44.3 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=3 ttl=53 time=45.0 ms
64 bytes from 123.57.147.237 (123.57.147.237): icmp_seq=4 ttl=53 time=71.0 ms
^C
--- www.orangepi.org ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
rtt min/avg/max/mdev = 44.377/51.902/71.082/11.119 ms
```

### 3.5.2.3. 桌面版镜像的测试方法

1) 首先点击桌面右上角的网络配置图标。

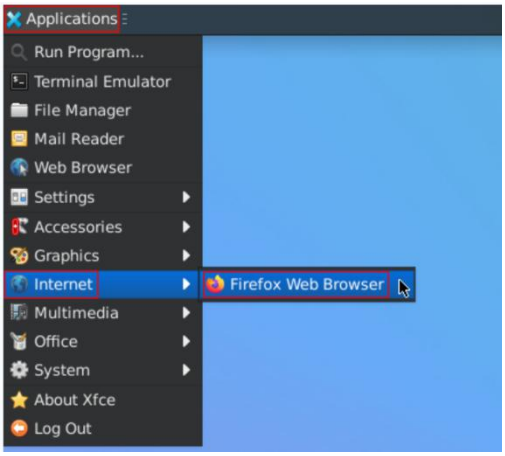



2) 在弹出的下拉框中点击 **More networks** 可以看到所有扫描到的 WIFI 热点，然后选择想要连接的 WIFI 热点。




3) 然后输入 WIFI 热点的密码，再点击 **Connect** 就会开始连接 WIFI。


4) 连接好 WIFI 后，可以打开浏览器查看是否能上网，浏览器的入口如下图所示：



5) 打开浏览器后如果能打开其他网页说明 WIFI 连接正常。

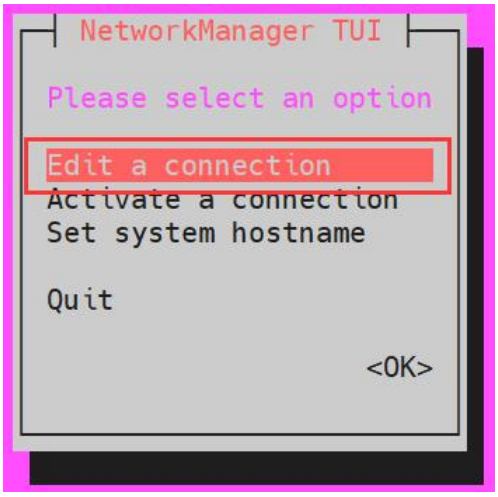

### 3.5.3. 设置静态 IP 地址的方法

#### 3.5.3.1. 使用 nmtui 命令来设置静态 IP 地址

1) 首先运行 **nmtui** 命令。

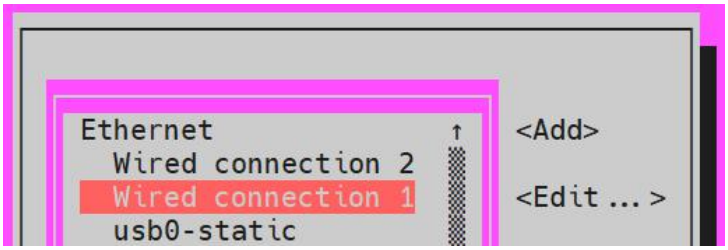
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ nmtui
```

2) 然后选择 **Edit a connection** 并按下回车键。

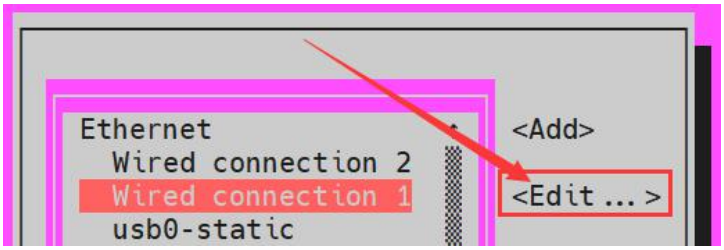



3) 然后选择需要设置静态 IP 地址的网络接口，比如设置 2.5G 以太网接口的静态 IP

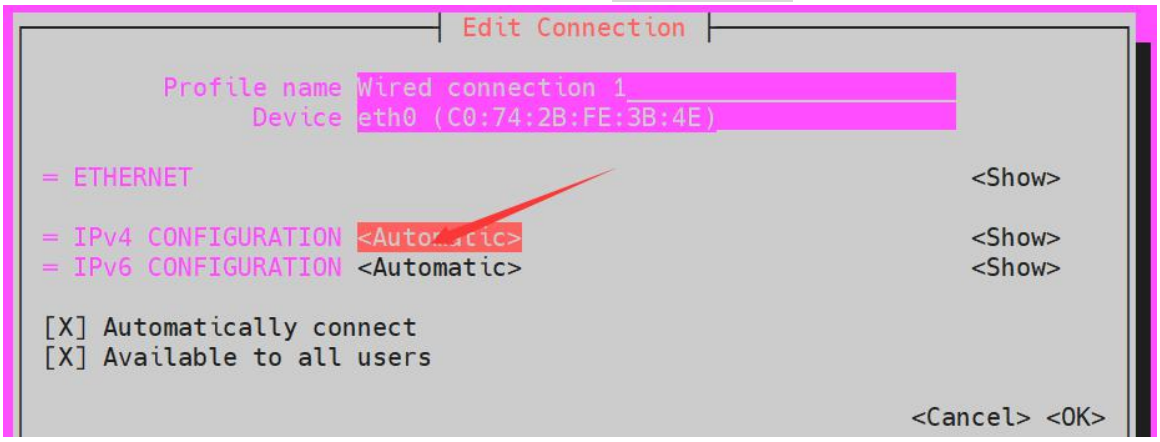
地址选择 **Wired connection 1** 或者 **Wired connection 2**，Type-C 接口虚拟的 usb0 网口选择 **usb0-static**。



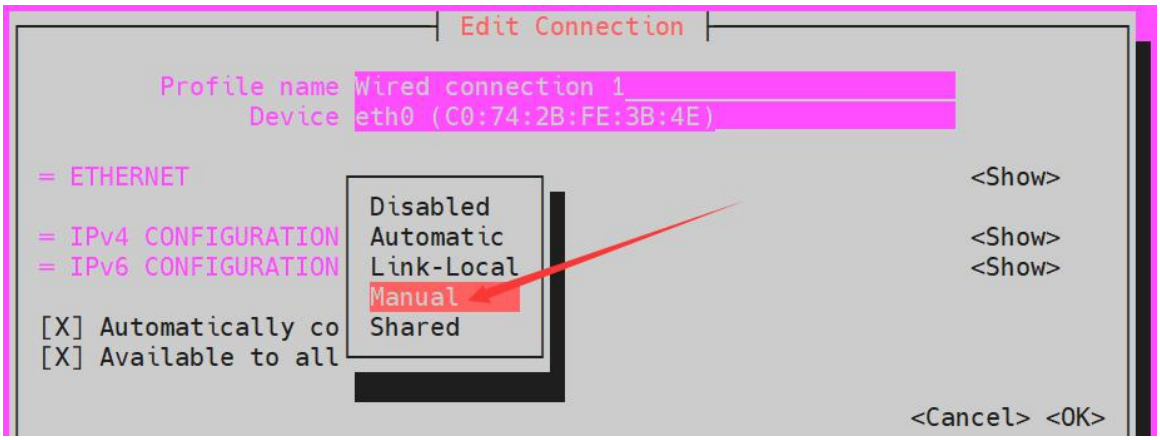

4) 然后选择好想要设置的网口后，再通过 **Tab** 键选择 **Edit** 并按下回车键。



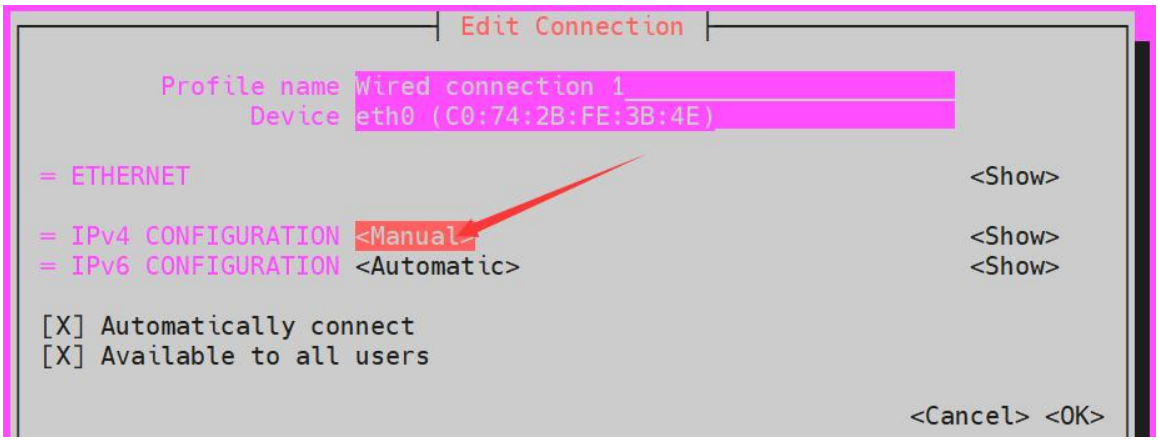

5) 然后通过 Tab 键将光标移动到下图所示的**<Automatic>**位置进行 IPv4 的配置。



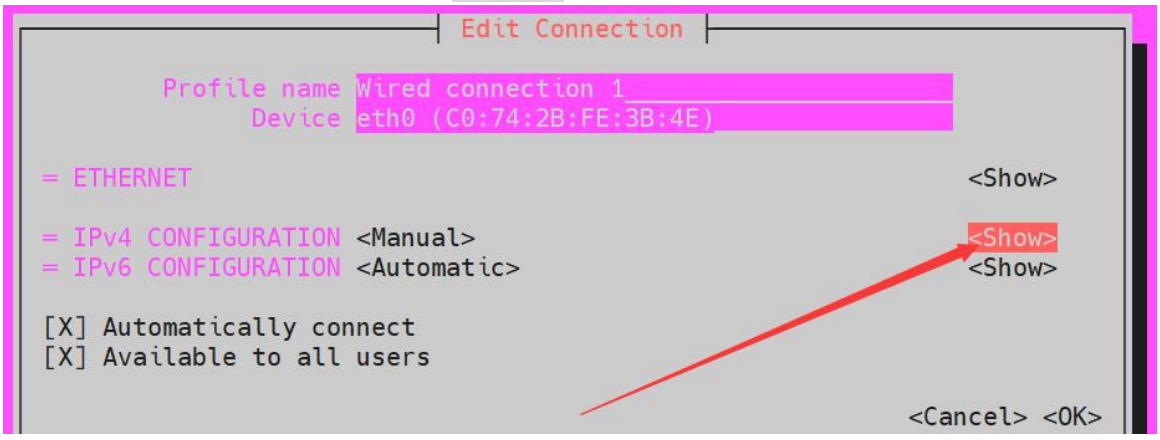

6) 然后回车，通过上下方向键选择 **Manual**，然后回车确定。



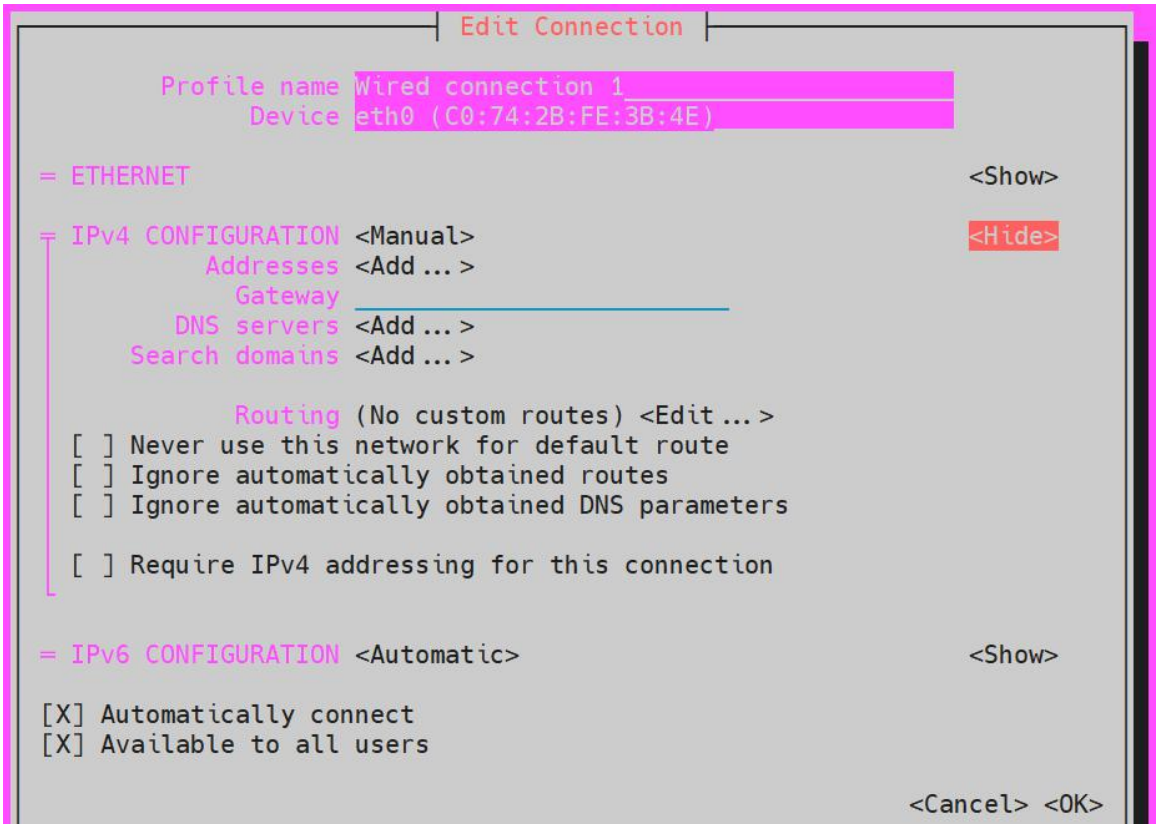

7) 选择完后的显示如下图所示：



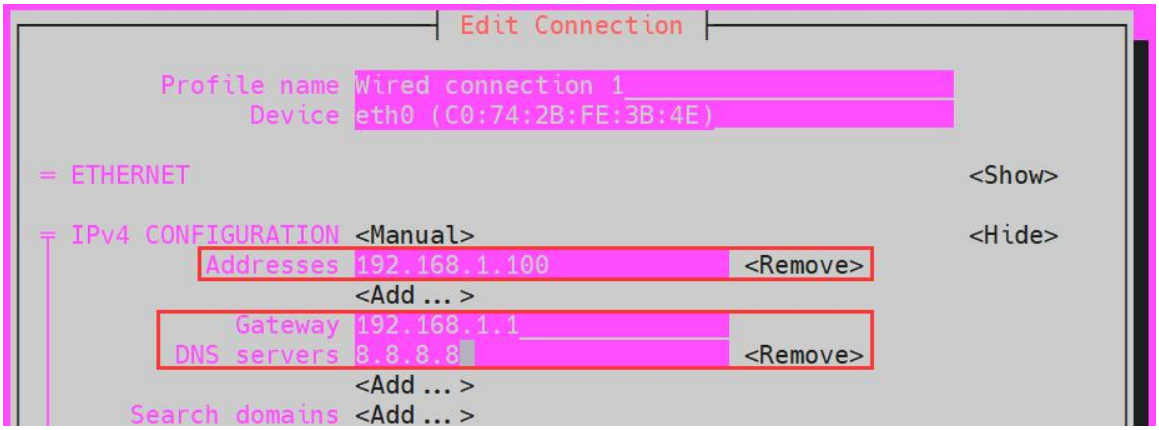

8) 然后通过 Tab 键将光标移动到**<Show>**。



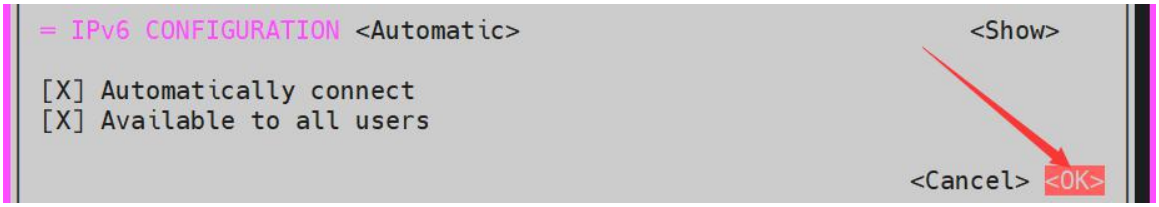

9) 然后回车，回车后会弹出下面的设置界面。



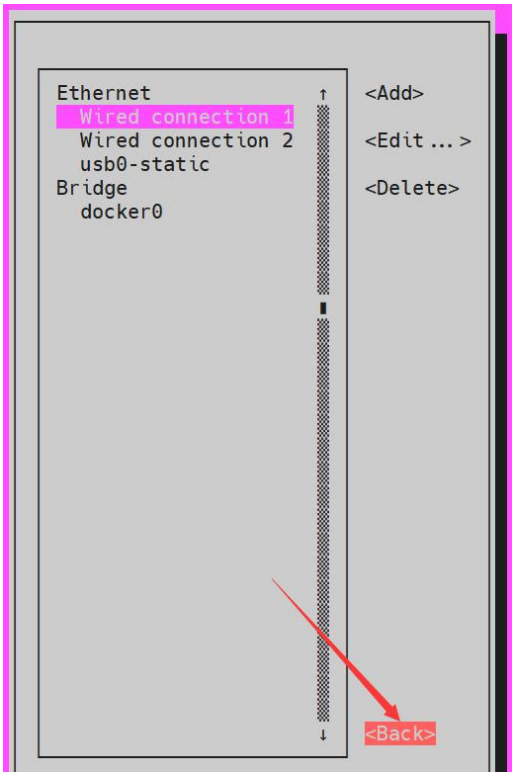

10) 然后就可以在下图所示的位置设置 IP 地址(Addresses)、网关(Gateway)和 DNS 服务器的地址（里面还有很多其他设置选项，请自行探索），**请根据自己的具体需求来设置，下图中设置的值只是一个示例**。



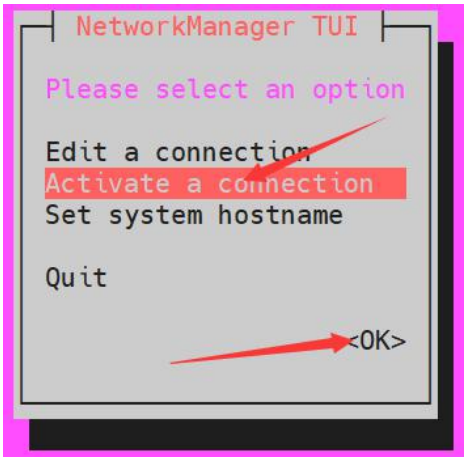

11) 设置完后将光标移动到右下角的**<OK>**，然后回车确认。



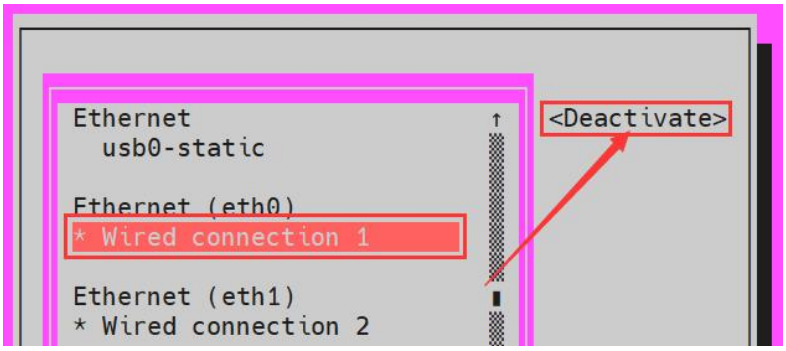

12) 然后点击**<Back>**回退到上一级选择界面。



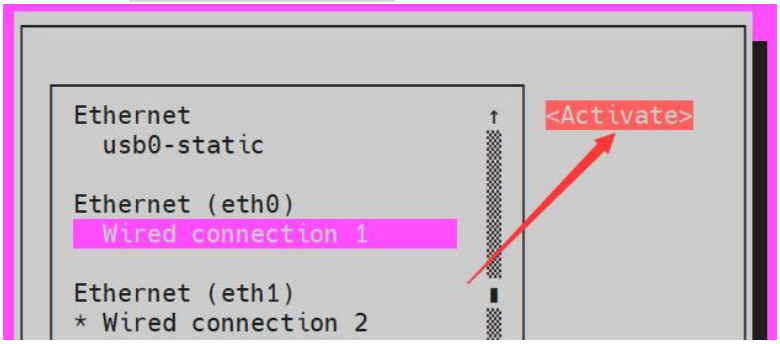

13) 然后选择 **Activate a connection**，再将光标移动到**<OK>**，最后点击回车。



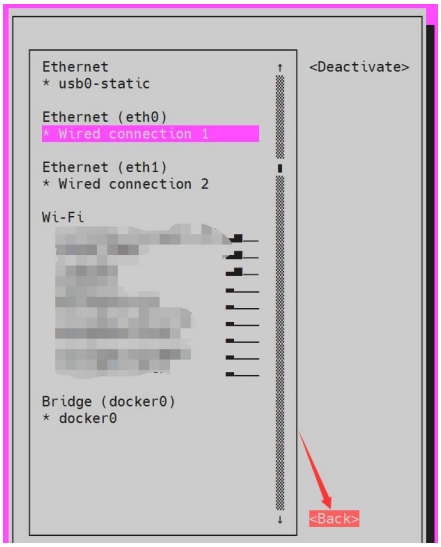
14) 然后选择需要设置的网络接口，比如 **Wired connection 1**，然后将光标移动到 **<Deactivate>**，再按下回车键禁用 **Wired connection 1**。

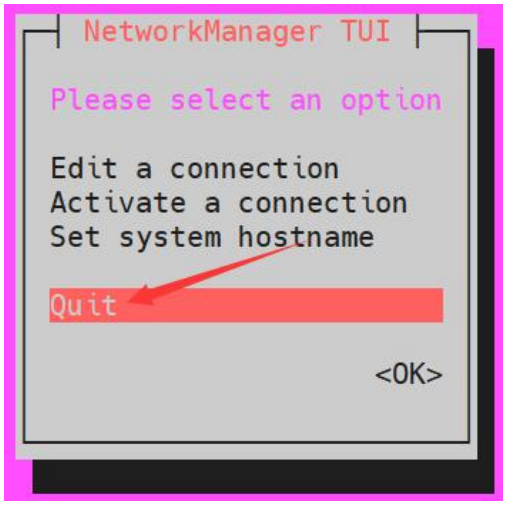



15) 然重新选择并使能 **Wired connection 1**，这样前面设置的静态 IP 就会生效了。




16) 然后通过**<Back>**和 **Quit** 按钮就可以退出 nmtui。




17) 然后确保网线已连接，再通过 **ip addr show** 就能看到对应网口的 IP 地址已经变成设置的静态 IP 地址了。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ip a s eth0
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether c0:74:2b:fe:3b:4e brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.100/24 brd 192.168.1.255 scope global noprefixroute eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::70f3:e511:7706:7aa5/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

### 3.5.3.2. 使用 nmcli 命令来设置静态 IP 地址

1) 使用 nmcli 命令设置静态 IP 地址为 **192.168.1.100**，网关为 **192.168.1.1** 的命令为：

a. 设置 2.5G 网口 eth0 的静态 IP 地址

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo nmcli con add type ethernet ifname eth0 con-name eth0-static ip4 192.168.1.100/24 gw4 192.168.1.1
```

b. 设置 2.5G 网口 eth1 的静态 IP 地址

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo nmcli con add type ethernet ifname eth1 con-name eth1-static ip4 192.168.1.100/24 gw4 192.168.1.1
```

c. 设置 Type-C 的 usb0 网口的静态 IP 地址

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo nmcli con add type ethernet ifname usb0 con-name usb0-static ip4 192.168.1.100/24 gw4 192.168.1.1
```

2) 确保网线已连接，然后使用 **ip addr show eth0** 命令就可以看到 IP 地址已经设置为想要的值了。（eth1 和 usb0 等请修改为对应的命令）

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ip addr show eth0
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether c0:74:2b:fe:3b:4e brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.100/24 brd 192.168.1.255 scope global noprefixroute eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::d626:a148:dda0:8a9c/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

## 3.6. SSH 远程登录开发板

**Linux 系统默认都开启了 ssh 远程登录，并且允许 root 用户登录系统。ssh 登录前首先需要确保以太网或者 wifi 网络已连接，然后使用 ip addr 命令或者通过查看路由器的方式获取开发板的 IP 地址。**

### 3.6.1. Ubuntu 下 SSH 远程登录开发板

1) 获取开发板的 IP 地址。

2) 然后就可以通过 ssh 命令远程登录 Linux 系统。

```
test@test:~$ ssh root@192.168.2.xxx          (需要替换为开发板的 IP 地址，不要照抄)
root@192.168.2.xx's password:                （在这里输入密码，默认密码为 Mind@123）
```

**注意，输入密码的时候，屏幕上是不会显示输入的密码的具体内容的，请不要以为是有什么故障，输入完后直接回车即可。**

**如果提示拒绝连接，只要使用的是 Orange Pi 提供的镜像，就请不要怀疑 Mind@123 这个密码是不是不对，而是要找其他原因。**

3) 成功登录系统后的显示如下图所示：

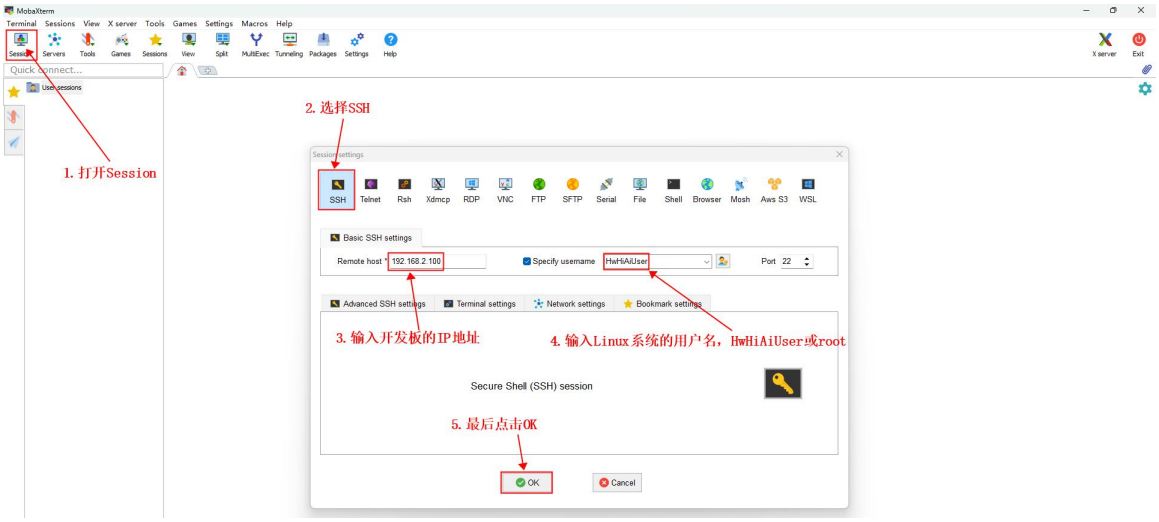
```
orangepi@orangepi-M600:~$ ssh root@192.168.2.100
root@192.168.2.100's password:
  ___                                    ____    _
 / _ \   _ __   __ _   _ __     __ _    / ___|  (_)
| | | | | '__| / _` | | '_ \   / _` |  | |  _   | |
| |_| | | |   | (_| | | | | | | (_| |  | |_| |  | |
 \___/  |_|    \__,_| |_| |_|  \__, |   \____|  |_|
                                  |___/
Welcome to Orange Pi Ai Pro
This system is based on Ubuntu 22.04 LTS (GNU/Linux 5.10.0+ aarch64)

This system is only applicable to individual developers and cannot be used for commercial purposes.

By using this system, you have agreed to the Huawei Software License Agreement.
Please refer to the agreement for details on https://www.hiascend.com/software/protocol

Last login: Fri Jan 26 16:55:15 2024 from 192.168.2.220
-bash: warning: setlocale: LC_ALL: cannot change locale (en_US.UTF-8)
(base) root@orangepiaipro:~#
```

### 3.6.2. Windows 下 SSH 远程登录开发板

1) 首先获取开发板的 IP 地址。

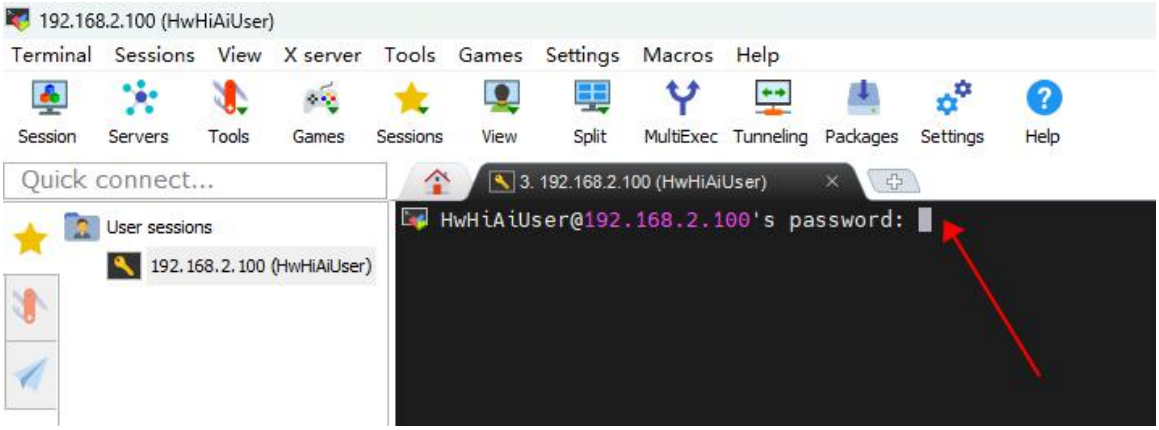
2) 在 Windows 下可以使用 MobaXterm 远程登录开发板，首先新建一个 ssh 会话。

a. 打开 **Session**。
b. 然后在 **Session Setting** 中选择 **SSH**。
c. 然后在 **Remote host** 中输入开发板的 IP 地址。
d. 然后在 **Specify username** 中输入 Linux 系统的用户名 **root** 或 **HwHiAiUser**。
e. 最后点击 **OK** 即可。

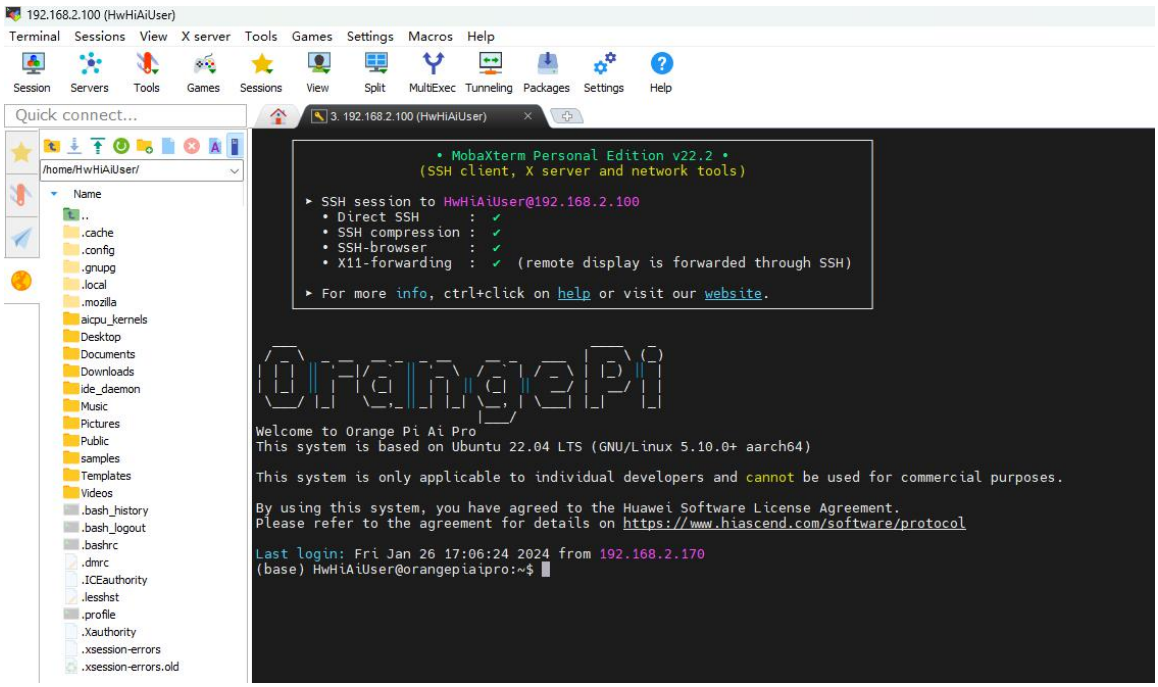



3) 然后会提示输入密码，默认 **root** 和 **HwHiAiUser** 用户的密码都为 **Mind@123**。

**注意，输入密码的时候，屏幕上是不会显示输入的密码的具体内容的，请不要以为是有什么故障，输入完后直接回车即可。**




4) 成功登录系统后的显示如下图所示




## 3.7. HDMI 接口的使用说明

### 3.7.1. HDMI 显示 Linux 桌面的说明

开发板有两个 HDMI2.0 接口，目前只有 HDMI0 支持显示 Linux 系统的桌面，HDMI0 显示 Linux 系统桌面的详细说明请查看**登录 Linux 系统桌面的方法**一小节的说明。

### 3.7.2. 使用 HDMI 接口显示图片和播放音频的方法

当 Linux 系统的桌面系统关闭时，HDMI0 和 HDMI1 还可以用于 NVR 二次开发场景输出图片。

测试 HDMI0 输出一张图片的方法如下所示：

1) 首先连接 HDMI0 接口到 HDMI 显示器。

2) 然后切换到 root 用户，并进入 HDMI0 测试程序所在路径。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/hdmi0_pic
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/hdmi0_pic# ls
```

```
sample_hdmi  test.sh  update_dt.sh  ut_1920x1080_nv12.yuv
```

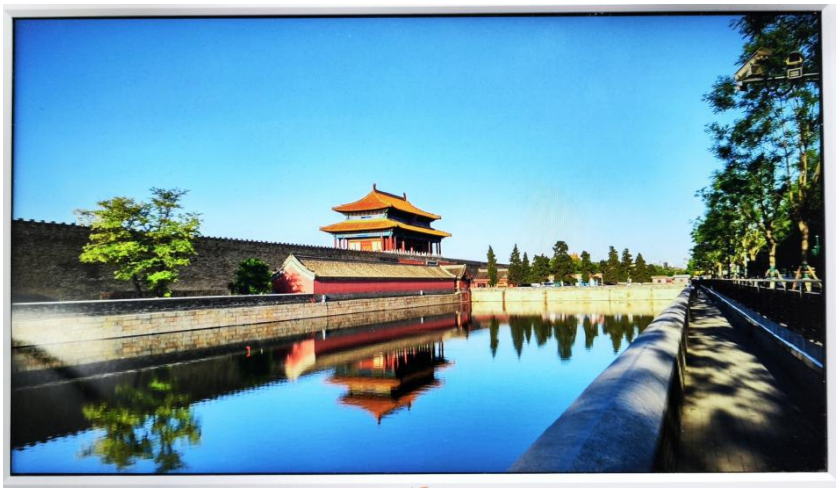
3) 然后运行 **update_dt.sh** 脚本更新下 dt.img（关闭 drm 的配置，打开 vdp 的配置）。**update_dt.sh** 脚本运行完后会自动重启 Linux 系统。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/hdmi0_pic# ./update_dt.sh
```

4) 重启后再次进入 HDMI0 测试程序所在的路径，然后运行 **test.sh** 脚本就会播放一张图片到 HDMI 显示器（默认显示 10 秒），并且同时会播放一段音频到 HDMI 显示器，如果 HDMI 显示器支持播放音频的话，还能听到声音。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/hdmi0_pic# ./test.sh
```

5) HDMI 显示的图片如下所示：



测试 HDMI1 输出一张图片的方法和 HDMI0 是一样的，只是测试程序的路径为：

```
/opt/opi_test/hdmi1_pic
```

测试完 HDMI 播放图片后，再切换回 HDMI0 显示 Linux 系统桌面的方法如下所示：

1) 首先切换到 root 用户，并进入**/opt/opi_test/hdmi_desktop** 目录。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/hdmi_desktop
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/hdmi_desktop# ls
update_dt.sh
```

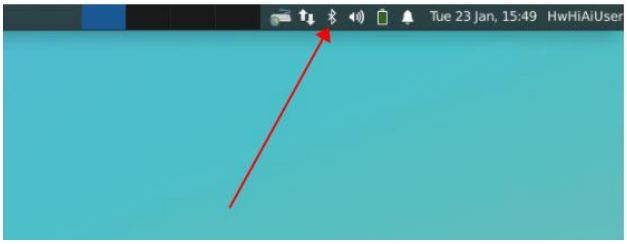
2) 然后运行 **update_dt.sh** 脚本更新下 dt.img（关闭 vdp 的配置，打开 drm 的配置）。**update_dt.sh** 脚本运行完后会自动重启 Linux 系统。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/hdmi_desktop# ./update_dt.sh
```

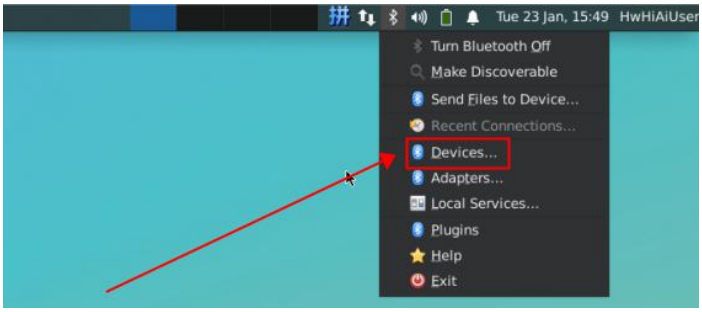
3) 重启后就能看到 HDMI 显示器会显示 Linux 系统的桌面了。

## 3.8. 蓝牙使用方法

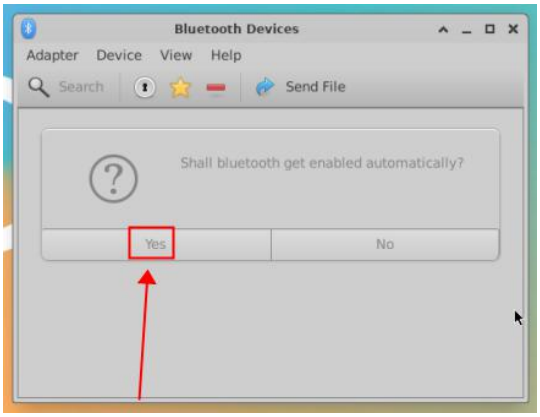
1) 点击桌面右上角的蓝牙图标



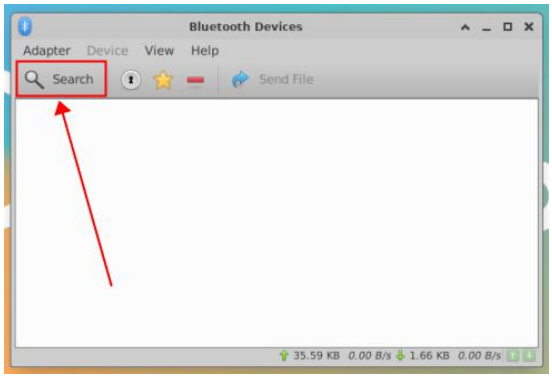

2) 然后打开蓝牙设备的配置界面



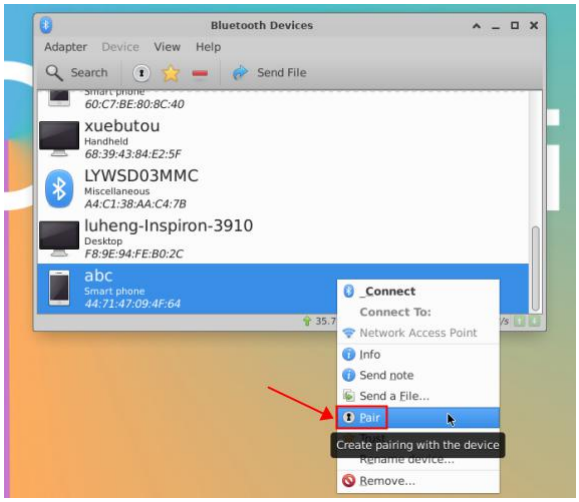

3) 然后在下面的界面中选择 **Yes**



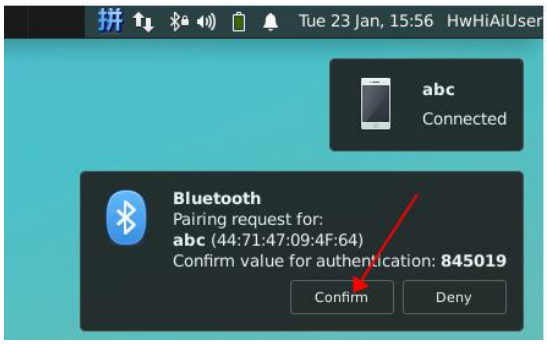

4) 点击 **Search** 即可开始扫描周围的蓝牙设备



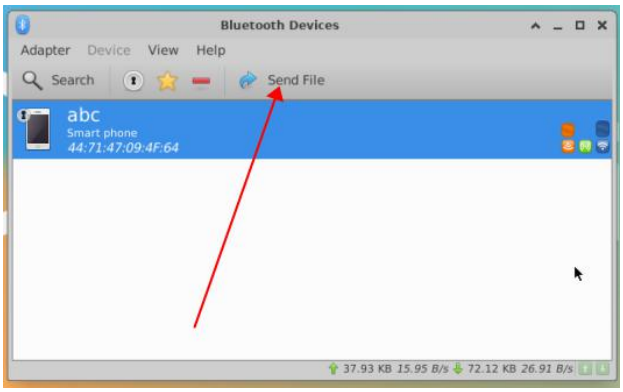

5) 然后选择想要连接的蓝牙设备，再点击鼠标右键就会弹出对此蓝牙设备的操作界面，选择 **Pair** 即可开始配对，这里演示的是和 Android 手机配对。



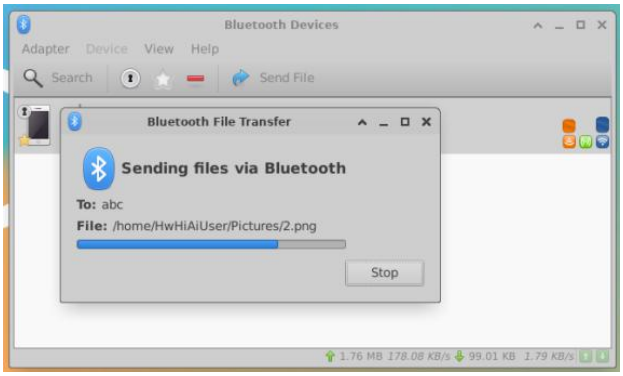

6) 配对时，桌面的右上角会弹出配对确认框，选择 **Confirm** 确认即可，此时手机上也同样需要进行确认。




7) 和手机配对完后，可以选择已配对的蓝牙设备，然后选择 **Send a File** 即可开始给手机发送一张图片。



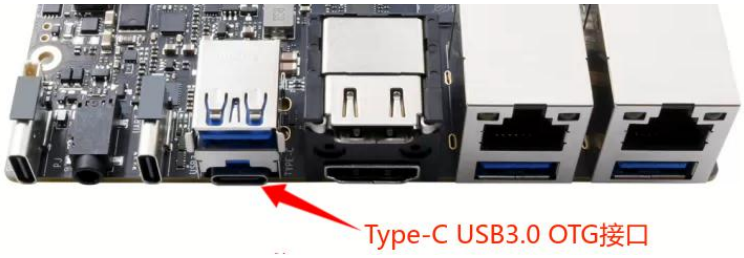

8) 发送图片的界面如下所示：




## 3.9. USB 接口测试

### 3.9.1. Type-C USB3.0 接口 Host 模式使用说明

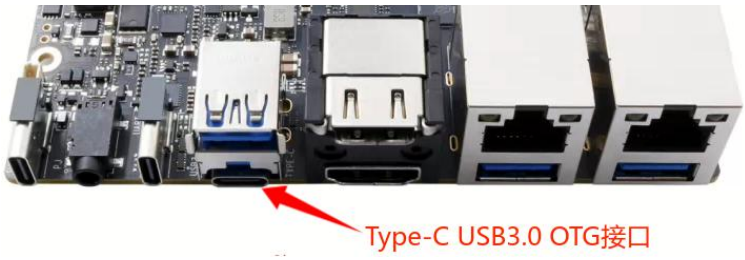
开发板有一个 Type-C USB3.0 OTG 接口，其所在位置如下图所示。此接口既支持 Host 模式，也支持 Device 模式，并且支持两种模式自动切换。




测试 Type-C 接口的 Host 功能时，可以使用下图所示的 Type-C 转 USB 转接线来连接一个 USB 存储设备或者鼠标键盘等 USB 设备。

### 3.9.2. Type-C USB3.0 接口 Device 模式使用说明

开发板有一个 Type-C USB3.0 OTG 接口，其所在位置如下图所示。此接口既支持 Host 模式，也支持 Device 模式，并且支持两种模式自动切换。




Linux 系统默认将 Type-C Device 设置为虚拟网口的功能，测试 Device 网口功能的步骤如下所示：

1) 使用下图所示的 Type-C 线，将开发板连接到 Ubuntu22.04 的电脑上。

2) Type-C 虚拟出的网口为 usb0，Linux 系统默认为其设置了 **192.168.0.2** 的静态 IP 地址，通过 ifconfig usb0 命令可以查看目前设置的 IP 地址。修改 usb0 静态 IP 地址的方法请查看**设置静态 IP 地址的方法**一小节的说明。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# ifconfig usb0
usb0: flags=4099<UP,BROADCAST,MULTICAST>  mtu 1500
        inet 192.168.0.2  netmask 255.255.255.0  broadcast 192.168.0.255
```

```
    inet6 fe80::9391:bd5c:450a:857e  prefixlen 64  scopeid 0x20<link>
    ether 36:2c:1f:7c:03:f1  txqueuelen 1000  (Ethernet)
    RX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
    TX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
    TX errors 0  dropped 0 overruns 0  carrier 0  collisions 0
```

3) 将开发板的 Type-C 接口用 Type-C 线连接到 Ubuntu 电脑后，如果使用 lsusb 命令能看到下面的设备信息说明连接正常。

```
orangepi@orangepi:~$ lsusb | grep Huawei
Bus 001 Device 022: ID 12d1:107e Huawei Technologies Co., Ltd. P10 smartphone
```

4) 在 ubuntu 电脑中会看到多出了一个网口设备。

```
orangepi@orangepi:~$ ifconfig
.....
enx1e71fffb0420: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>  mtu 1500
    ether 1e:71:ff:fb:04:20  txqueuelen 1000  (Ethernet)
    RX packets 38  bytes 3910 (3.9 KB)
    RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
    TX packets 95  bytes 22687 (22.6 KB)
    TX errors 0  dropped 0 overruns 0  carrier 0  collisions 0
.....
```

5) 然后可以在 Ubuntu 电脑中给这个网口设置静态 IP 地址。可以用 nmtui/nmcli 命令来设置，可以用 ifconfig 命令临时设置下 IP 地址。（下面命令中的网口名请根据实际情况修改）

```
orangepi@orangepi:~$ sudo ifconfig enx1e71fffb0420 192.168.0.3
```

6) 然后可以用 ping 命令测试下能否 ping 通开发板。

```
orangepi@orangepi:~$ ping 192.168.0.2
PING 192.168.0.2 (192.168.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.14 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.148 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.170 ms
```

### 3.9.3. 连接 USB 鼠标或键盘测试

开发板有三个 USB3.0 HOST 接口可以接鼠标和键盘，将 USB 接口的鼠标和键盘插入开发板的 USB 3.0 接口中，然后连接开发板到的 HDMI0 接口到 HDMI 显示器，等 HDMI 显示器显示 Linux 系统的桌面后就可以使用鼠标键盘来操作 Linux 系统了。

### 3.9.4. USB 摄像头测试

1) 首先将 USB 摄像头插入到开发板的 USB3.0 HOST 接口中。


2) 然后通过 **v4l2-ctl** 命令就可以看到 USB 摄像头的设备节点信息为**/dev/video0**

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo apt-get update
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo apt-get install -y v4l-utils
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo v4l2-ctl --list-devices
Q8 HD Webcam: Q8 HD Webcam (usb-xhci-hcd.3.auto-1):
        /dev/video0
        /dev/video1     #这个是用来采集 metadata 的，先忽略。
        /dev/media0
```

**注意 v4l2 中的 l 是小写字母 l，不是数字 1。**
**另外 video 的序号不一定都是 video0，请以实际看到的为准。**

3) 使用 fswebcam 测试 USB 摄像头

a. 安装 fswebcam

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo apt-get update
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo apt-get install -y fswebcam
```

b. 安装完 fswebcam 后可以使用下面的命令来拍照

a) -d 选项用于指定 USB 摄像头的设备节点

b) --no-banner 用于去除照片的水印

c) -r 选项用于指定照片的分辨率

d) -S 选项用设置于跳过前面的帧数

e) ./image.jpg 用于设置生成的照片的名字和路径

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo fswebcam -d /dev/video0  --no-banner -r 1280x720 -S 5 ./image.jpg
```

c. 然后就可以通过 HDMI 显示器在 Linux 桌面直接打开查看拍摄的图片。

4) 使用内置的 USBCamera 样例代码测试 USB 摄像头。

a. 首先进入 USBCamera 样例代码的路径。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/USBCamera
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBCamera# ls
main  main.cpp  readme.md
```

b. 然后运行下面的命令就可以使用 USB 摄像头拍一张照片：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBCamera# ./main /dev/video0
```

c. 运行成功后，在 USBCamera 样例目录下会生成一个 yuyv422 格式、1280*720 分辨率的 **out.yuv** 文件。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBCamera# ls
main  main.cpp  out.yuv  readme.md
```

d. 然后在 Linux 桌面中使用下面的命令可以查看 **out.yuv** 文件的内容。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBCamera# ffplay -pix_fmt yuyv422 -video_size 1280*720 out.yuv
```

### 3.9.5. USB 音频测试

1) 首先需要准备一个带录音功能的 USB 接口的耳机。

2) 然后将 USB 接口的耳机插入开发的 USB 接口中。

3) 然后使用 **arecord -l** 命令查看下录音设备的编号，如下面的输出所示，其中 **card 0** 中的 **0** 表示录音设备编号为 **0**。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$  arecord -l
**** List of CAPTURE Hardware Devices ****
card 0: Audio [AB13X USB Audio], device 0: USB Audio [USB Audio]
  Subdevices: 1/1
  Subdevice #0: subdevice #0
```

4) 然后进入 USB 音频测试代码的路径中。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/USBAudio
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio# ls
Readme.md  main  main.c
```

5) 然后使用下面的命令可以使用 USB 音频设备录制一段音频。其中 **0** 表示录音设备编号，需根据实际情况填写。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio# ./main plughw:0
```

6) 录制结束后，在终端界面输入 **over** 即可退出录制。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio#  ./main plughw:0
Start record!
over            #输入 over 结束录制音频。
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio#
```

7) 录音成功后，在 USBAudio 样例目录下会生成音频文件 **audio.pcm**。

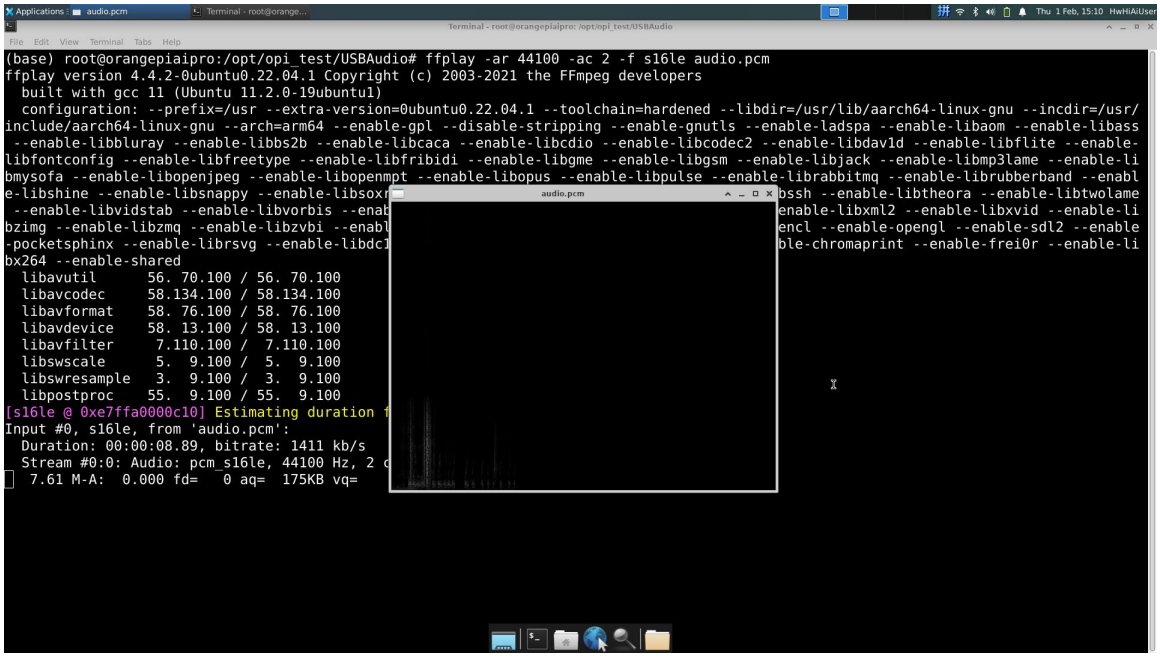
```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio# ls *.pcm
audio.pcm
```

8) 然后确保使用 **aplay -l** 命令能看到 USB 的播音设备。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio# aplay -l
**** List of PLAYBACK Hardware Devices ****
card 0: Audio [AB13X USB Audio], device 0: USB Audio [USB Audio]
  Subdevices: 0/1
  Subdevice #0: subdevice #0
```

9) 然后在 Linux 系统桌面中，使用下面的命令可以将录制的音频播放到 USB 耳机。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/USBAudio# ffplay -ar 44100 -ac 2 -f s16le audio.pcm
```




## 3.10. 音频测试

**Linux 内核没有适配耳机和 HDMI 等的 ALSA 音频驱动，此部分驱动还在开发中，目前只能通过音频样例代码来测试耳机、HDMI 的音频播放和板载 MIC 的录音功能。**

### 3.10.1. 耳机接口播放音频测试

1) 首先将耳机插入开发板的 3.5mm 耳机接口中。

2) 然后进入音频测试程序所在的目录中。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/audio
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ls
capture.sh  play.sh  qzgy_48k_16_mono_30s.pcm  sample_audio
```

3) 然后使用下的命令就可以播放测试音频到耳机了。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ./sample_audio play 2 qzgy_48k_16_mono_30s.pcm
```

### 3.10.2. HDMI 音频播放测试

请参考**使用 HDMI 接口显示图片和播放音频的方法**一小节的说明。

### 3.10.3. 耳机 MIC 录音测试

1) 首先将带 MIC 功能的耳机插入开发板的 3.5mm 耳机接口中。

2) 然后进入音频测试程序所在的目录中。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/audio
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ls
capture.sh  play.sh  qzgy_48k_16_mono_30s.pcm  sample_audio
```

3) 然后可以使用下面的命令录制一段 5 秒钟的音频。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ./sample_audio capture test.pcm
```

4) 录音完成后会在当前目录下生成一个 **test.pcm** 的录音文件。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ls test.pcm
test.pcm
```

5) 然后使用下面的命令可以将录制的音频文件播放到耳机。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/audio# ./sample_audio play 2 test.pcm
```

## 3.11. 40 Pin 接口引脚功能说明

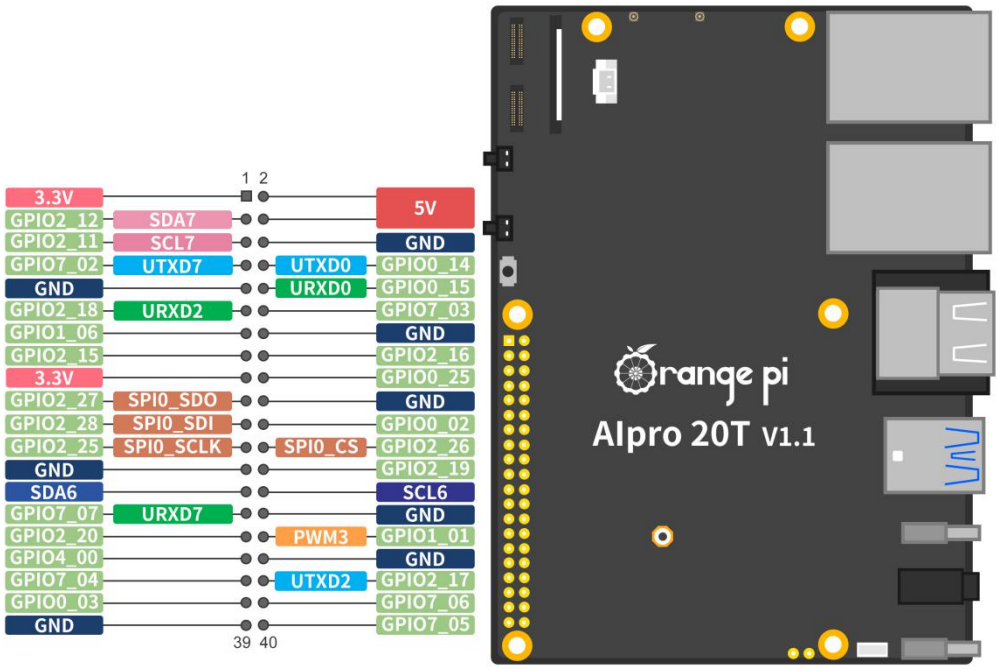
开发板的 40 pin 接口引脚的顺序如下图所示：


开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示：

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 |
| | | GND | 9 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 |
| | | 3.3V | 17 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 |
| | | GND | 25 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |
| 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 14 | GND | | |
| 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 20 | GND | | |
| 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| 26 | | GPIO2_19 | 83 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | SDA6 | 27 | 28 | SCL6 | | |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 | 30 | GND | | |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 | 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 | 34 | GND | | |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 | 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 | 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |




40 pin 接口使用注意事项如下所示：

1) 40 pin 接口中总共有 **26** 个 GPIO 口，但 8 号和 10 号引脚默认是用于调试串口功能的，并且这两个引脚和 Type-C USB 调试串口是连接在一起的，所以这两个引脚请不要设置为 GPIO 等功能。

2) 所有的 GPIO 口的电压都是 **3.3v**。

3) 40 pin 接口中 27 号和 28 号引脚只有 I2C 的功能，没有 GPIO 等其他复用功能，另外这两个引脚的电压默认都为 **1.8v**。

# 3.12. 40 pin 接口 GPIO、I2C、UART、SPI、PWM 和 CAN 测试

## 3.12.1. 40 pin GPIO 口的测试方法

开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚默认配置为 GPIO 功能，可以直接使用，其他具有 GPIO 复用功能的引脚需要修改 DTS 配置才能正常使用 GPIO 的功能。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 |
| | | GND | 9 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 |
| | | 3.3V | 17 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 |
| | | GND | 25 |
| | | SDA6 | 27 |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 |
| | | GND | 39 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |
| 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 14 | GND | | |
| 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 20 | GND | | |
| 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| 28 | SCL6 | | |
| 30 | GND | | |
| 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 34 | GND | | |
| 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| 40 | | GPIO7_05 | 229 |

Linux 镜像中预装了 **gpio_operate** 工具用于设置 GPIO 管脚的输入与输出方向，也可将每个 GPIO 管脚独立的设为 0 或 1。**gpio_operate** 工具的详细使用方法如下所示：

1) **gpio_operate** 工具必须使用 **root** 帐号执行。

2) **gpio_operate -h** 命令可以获取 **gpio_operate** 工具的帮助信息：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# gpio_operate -h
Usage: gpio_operate <Command|-h> [Options...]
gpio_operate Command:
    -h                  : This command's help information.
    set_value           : Set gpio pin value.
    get_value           : Get gpio pin value.
    set_direction       : Set gpio pin direction value.
    get_direction       : Get gpio pin direction value.
```

3) **gpio_operate get_direction *gpio_group gpio_pin*** 用于查询 GPIO 管脚方向。

a. gpio_group 和 gpio_pin 参数说明如下所示：

| 类型 | 描述 |
| --- | --- |
| *gpio_group* | GPIO 组号，取值为[0，8] |
| *gpio_pin* | GPIO 管脚号，取值为[0，31] |

b. 比如 40 pin 中的第 31 号引脚对应的 GPIO 为 GPIO2_20，那么其 GPIO 组号为 2，GPIO 管脚号为 20，获取其方向的命令为：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# gpio_operate get_direction 2 20
Get gpio pin direction value successed, value is 0.
```

c. 输出的打印信息说明

| 字段 | 说明 |
| --- | --- |
| direction | GPIO 管脚方向，取值为[0，1]<br>• 0：输入方向<br>• 1：输出方向 |

4) **gpio_operate set_direction *gpio_group gpio_pin direction*** 用于设置 GPIO 管脚方向。

a. gpio_group、gpio_pin 和 direction 参数说明如下所示：

| 类型 | 描述 |
| --- | --- |
| *gpio_group* | GPIO 组号，取值为[0，8] |
| *gpio_pin* | GPIO 管脚号，取值为[0，31] |

| 类型 | 描述 |
| --- | --- |
| *direction* | GPIO 管脚方向，取值为[0，1]<br>• 0：输入方向<br>• 1：输出方向 |

b. 比如 40 pin 中的第 31 号引脚对应的 GPIO 为 GPIO2_20，那么其 GPIO 组号为 2，GPIO 管脚号为 20，设置其方向为输出的命令为：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# gpio_operate set_direction 2 20 1
Set gpio pin direction value successed.
```

5) **gpio_operate get_value *gpio_group gpio_pin*** 命令用于查询 GPIO 管脚值。

a. gpio_group 和 gpio_pin 参数说明如下所示：

| 类型 | 描述 |
| --- | --- |
| *gpio_group* | GPIO 组号，取值为[0，8] |
| *gpio_pin* | GPIO 管脚号，取值为[0，31] |

b. 比如 40 pin 中的第 31 号引脚对应的 GPIO 为 GPIO2_20，那么其 GPIO 组号为 2，GPIO 管脚号为 20，查询其管脚值的命令如下所示：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# gpio_operate get_value 2 20
Get gpio pin value successed, value is 0.          #这里查询到的值为 0，也就是低电平
```

6) **gpio_operate set_value *gpio_group gpio_pin value*** 命令用于设置 GPIO 管脚值为高电平或者低电平，**注意设置管脚值前，请确保已将 GPIO 管脚的方向设置为输出了**。

a. gpio_group、gpio_pin 和 value 参数说明如下所示：

| 类型 | 描述 |
| --- | --- |
| *gpio_group* | GPIO 组号，取值为[0，8] |
| *gpio_pin* | GPIO 管脚号，取值为[0，31] |
| *value* | GPIO 管脚值，取值为[0，1]<br>当 GPIO 管脚方向为输入方向时，不允许设置 GPIO 管脚值。 |

b. 比如 40 pin 中的第 31 号引脚对应的 GPIO 为 GPIO2_20，那么其 GPIO

组号为 2，GPIO 管脚号为 20，设置其输出为高电平的命令为：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:~# gpio_operate set_value 2 20 1
```

### 3.12.2. 40 pin SPI 回环测试

开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 SPI 功能，并且 Linux 系统默认配置为了 SPI 功能，可以直接使用。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 | 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 | 2 | 5V | | |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 | 4 | 5V | | |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 | 6 | GND | | |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 | 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| | | GND | 9 | 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 | 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 | 14 | GND | | |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 | 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| | | 3.3V | 17 | 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 | 20 | GND | | |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 | 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 | 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| | | GND | 25 | 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| | | SDA6 | 27 | 28 | SCL6 | | |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 | 30 | GND | | |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 | 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 | 34 | GND | | |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 | 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 | 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |

40 pin 接口中的 SPI 总线为 SPI0，测试前请先确保**/dev** 下存在 **spidev0.0** 设备节点。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ls /dev/spidev0.0
/dev/spidev0.0
```

然后先不短接 SPI0 的 mosi 和 miso 两个引脚，运行 spidev_test 的输出结果如下所示，可以看到 TX 和 RX 的数据不一致。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo spidev_test -v -D /dev/spidev0.0
spi mode: 0x0
bits per word: 8
max speed: 500000 Hz (500 KHz)
TX | FF FF FF FF FF FF 40 00 00 00 00 95 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
FF FF FF FF FF F0 0D  |......@.....................|
RX | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00  |.............................|
```

然后用杜邦线短接 SPI1 的 mosi（40 pin 接口中的第 19 号引脚）和 miso（40 pin 接口中的第 21 号引脚）两个引脚再运行 spidev_test 的输出如下，可以看到发送和接收的数据一样，说明回环测试成功。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo spidev_test -v -D /dev/spidev0.0
spi mode: 0x0
bits per word: 8
max speed: 500000 Hz (500 KHz)
TX | FF FF FF FF FF FF 40 00 00 00 00 95 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
FF FF FF FF FF F0 0D  | ......@....▒.................▒.
RX | FF FF FF FF FF FF 40 00 00 00 00 95 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
FF FF FF FF FF F0 0D  | ......@....▒.................▒.
```

### 3.12.3. 40 pin I2C 测试

开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 I2C 功能，并且 Linux 系统默认配置为了 I2C 功能，可以直接使用。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 |
| | | GND | 9 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 |
| | | 3.3V | 17 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |
| 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 14 | GND | | |
| 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 20 | GND | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 92 | GPIO2_28 | SPIO_SDI | 21 | 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 89 | GPIO2_25 | SPIO_SCLK | 23 | 24 | SPIO_CS | GPIO2_26 | 90 |
| | | GND | 25 | 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| | | SDA6 | 27 | 28 | SCL6 | | |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 | 30 | GND | | |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 | 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 | 34 | GND | | |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 | 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 | 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |

启动 Linux 系统后，先确认下**/dev** 下存在 i2c6 和 i2c7 的设备节点。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ls /dev/i2c-6
/dev/i2c-6
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ls /dev/i2c-7
/dev/i2c-7
```

然后在 40 pin 接口的 i2c6 或者 i2c7 引脚上接一个 i2c 设备。

| | **i2c6** | **i2c7** |
|---|---|---|
| **sda 引脚** | **对应 40 pin 中 27 号引脚** | **对应 40 pin 中 3 号引脚** |
| **scl 引脚** | **对应 40 pin 中 28 号引脚** | **对应 40 pin 中 5 号引脚** |
| **3.3v 引脚** | **对应 40 pin 中 1 号引脚** | **对应 40 pin 中 1 号引脚** |
| **gnd 引脚** | **对应 40 pin 中 6 号引脚** | **对应 40 pin 中 6 号引脚** |

然后使用 **i2cdetect** 命令如果能检测到连接的 i2c 设备的地址，就说明 i2c 能正常使用。

1) i2c6 使用的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo i2cdetect -y -r 6
```

2) i2c7 使用的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo i2cdetect -y -r 7
```

**不同的 i2c 设备地址是不同的，下图 0x38 地址只是一个示例。请以实际看到的为准。**

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro:~$ sudo i2cdetect -y -r 7
     0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  a  b  c  d  e  f
00:                         -- -- -- -- -- -- -- --
10: -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
20: -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
30: -- -- -- -- -- -- -- -- 38 -- -- -- -- -- -- --
40: -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
50: -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
60: -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
70: -- -- -- -- -- -- -- --
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro:~$
```

### 3.12.4. 40 pin UART 测试

开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 uart 功能，并且 Linux 系统默认配置为了 uart 功能，可以直接使用。另外请注意 uart0 默认设置为调试串口功能，请不要将其当成普通串口使用。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 |
| | | GND | 9 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 |
| | | 3.3V | 17 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 |
| | | GND | 25 |
| | | SDA6 | 27 |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |
| 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 14 | GND | | |
| 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 20 | GND | | |
| 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| 28 | SCL6 | | |
| 30 | GND | | |
| 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 34 | GND | | |
| 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 38 | | GPIO7_06 | 230 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |

启动 Linux 系统后，先确认下**/dev** 下存在 uart 的设备节点。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ ls /dev/ttyAMA*
/dev/ttyAMA0  /dev/ttyAMA1  /dev/ttyAMA2
```

uart 设备节点和 uart 对应关系如下所示：

| uart 设备节点 | uart 接口 |
|---|---|
| /dev/ttyAMA1 | uart2 |
| /dev/ttyAMA2 | uart7 |

然后开始测试 uart 接口，先使用杜邦线短接要测试的 uart 接口的 rx 和 tx 引脚。不同的 uart 的 rx 和 tx 引脚对应的 40 pin 接口中的引脚如下所示：

| uart 接口 | rx 引脚 | tx 引脚 |
|---|---|---|
| uart2 | 40pin 的 11 号引脚 | 40pin 的 36 号引脚 |
| uart7 | 40pin 的 29 号引脚 | 40pin 的 7 号引脚 |

然后进入串口测试程序的路径。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/uart
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/uart# ls
serial  serial.c
```

串口测试程序 serial 的使用方法如下所示：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/uart# ./serial
Usage: ./serial <serialport>
```

使用 serial 测试程序可以测试下串口的自收自发。serial 程序会打开对应的串口然后循环不停的：发送一个字符串——**Hello, Serial Port!**，然后打印接收到的字符串。如果自发自收的字符串相同，说明测试成功。

1) uart2 测试命令如下所示：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/uart# ./serial /dev/ttyAMA1
W: Hello, Serial Port!
R: Hello, Serial Port!
......
```

2) uart7 测试命令如下所示：

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/uart# ./serial /dev/ttyAMA2
W: Hello, Serial Port!
R: Hello, Serial Port!
.....
```

### 3.12.5. 40 pin PWM 测试

开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 pwm 功能。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 |
| | | GND | 9 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 |
| | | 3.3V | 17 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 |
| | | GND | 25 |
| | | SDA6 | 27 |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 |
| | | GND | 39 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |
| 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 14 | GND | | |
| 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 20 | GND | | |
| 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| 28 | SCL6 | | |
| 30 | GND | | |
| 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 34 | GND | | |
| 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| 40 | | GPIO7_05 | 229 |

目前只能通过操作寄存器的方式来测试 PWM3 引脚输出一个波形。测试步骤如下所示：

1) 首先进入 pwm 的测试代码的路径。

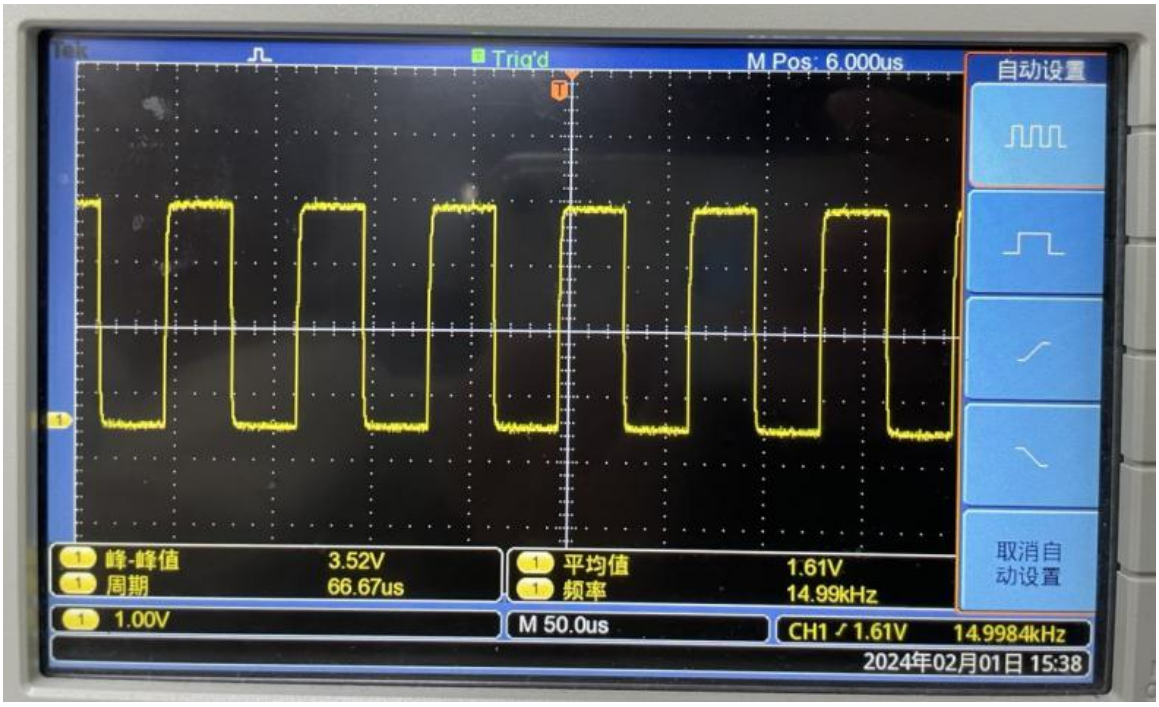
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo -i
```

```
[sudo] password for HwHiAiUser:
(base) root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/opi_test/pwm
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/pwm# ls
test.sh
```

2) 然后运行 test.sh 脚本即可输出一个 50%占空比的方波。

```
(base) root@orangepiaipro-20t:/opt/opi_test/pwm# ./test.sh
```

3) 然后用示波器测量 40 pin 中的第 32 号引脚就可以查看 PWM 的输出波形，如下所示：




## 3.12.6. 40 pin CAN 的测试方法

### 3.12.6.1. 打开 CAN 的方法

1) 开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 CAN 功能。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 |
|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 |

| 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5V | | |
| 4 | 5V | | |
| 6 | GND | | |

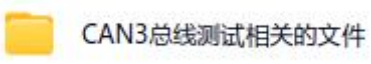
| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 | 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| | | GND | 9 | 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 82 | GPIO2_18 | CAN_RX3 | 11 | 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 | 14 | GND | | |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 | 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| | | 3.3V | 17 | 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 | 20 | GND | | |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 | 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 | 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| | | GND | 25 | 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| | | SDA6 | 27 | 28 | SCL6 | | |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 | 30 | GND | | |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 | 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 | 34 | GND | | |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 | 36 | CAN_TX3 | GPIO2_17 | 81 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 | 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |

2) CAN3 对应的引脚为：

| | CAN3 |
|---|---|
| **RX 引脚** | **对应 40pin 的 11 号引脚** |
| **TX 引脚** | **对应 40pin 的 36 号引脚** |

3) Linux 系统中 40pin 的 11 号和 36 号引脚在设备树中默认设置为 UART2 功能。需要更新下 Linux 系统的 dt.img 才能打开 CAN3 功能（**打开 CAN3 后 UART2 就无法使用了，这两个功能二选一**）。具体步骤如下所示：

a. 首先在开发板的**官方工具**中下载打开了 CAN3 功能的 dt.img 文件。




b. 然后将 dt.img 文件上传到开发板的 Linux 系统中。上传文件到开发板 Linux 中的方法请参考**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**一小节的说明。

c. 然后使用下面的命令更新 dt.img 文件。

a) TF 卡启动：

```
sudo dd if=dt.img of=/dev/mmcblk1 count=4096 seek=114688 bs=512
sudo dd if=dt.img of=/dev/mmcblk1 count=4096 seek=376832 bs=512
```

b) NVMe SSD 启动：

```
sudo dd if=dt.img of=/dev/nvme0n1 count=4096 seek=114688 bs=512
sudo dd if=dt.img of=/dev/nvme0n1 count=4096 seek=376832 bs=512
```

c) eMMC 启动：

```
sudo dd if=dt.img of=/dev/mmcblk0 count=4096 seek=114688 bs=512
sudo dd if=dt.img of=/dev/mmcblk0 count=4096 seek=376832 bs=512
```

d. 然后重启 Linux 系统。

4) 重启进入 Linux 系统后，使用 **sudo ifconfig -a** 命令如果能看到 CAN3 的设备节点，就说明 CAN3 已正确打开了。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro:~$ sudo ifconfig -a
can3: flags=128<NOARP>  mtu 16
        unspec 00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00  txqueuelen 10  (UNSPEC)
        RX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
        RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
        TX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
        TX errors 0  dropped 0 overruns 0  carrier 0  collisions 0
```

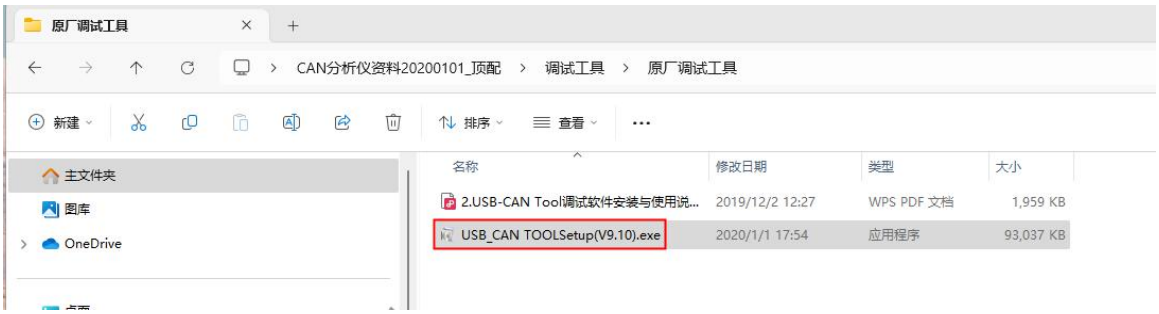
### 3.12.6.2. 使用 CANalyst-II 分析仪测试 CAN 总线收发消息

1) 测试使用的 CANalyst-II 分析仪如下图所示：


2) CANalyst-II 分析仪资料下载链接。

https://www.zhcxgd.com/3.html

3) 首先要安装 USB_CAN ToolSetup 这个软件。




4) USB_CAN ToolSetup 安装后的快捷方式为：


5) 另外还需要安装一下 USB 驱动程序。


6) CANalyst-II 分析仪的 USB 接口那端需要接到电脑的 USB 接口中。

7) 测试 CAN 功能还需要准备一个下图所示的 CAN 收发器，CAN 收发器主要功能是将 CAN 控制器的 TTL 信号转换成 CAN 总线的差分信号。

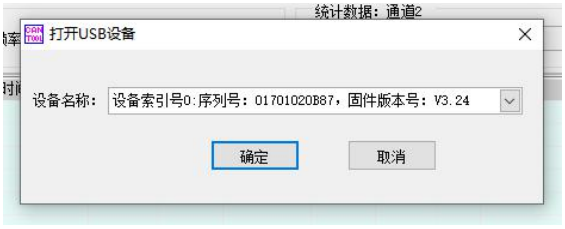
a. CAN 收发器的 3.3V 引脚需要接开发板 40 pin 中的 3.3V 引脚。
b. CAN 收发器的 GND 引脚需要接开发板 40 pin 中的 GND 引脚。
c. CAN 收发器的 CAN TX 引脚需要接开发板 40 pin 中 CAN 总线的 TX 引脚。
d. CAN 收发器的 CAN RX 引脚需要接开发板 40 pin 中 CAN 总线的 RX 引脚。
e. CAN 收发器的 CANL 引脚需要接分析仪的 H 接口。

f. CAN 收发器的 CANL 引脚需要接分析仪的 L 接口。

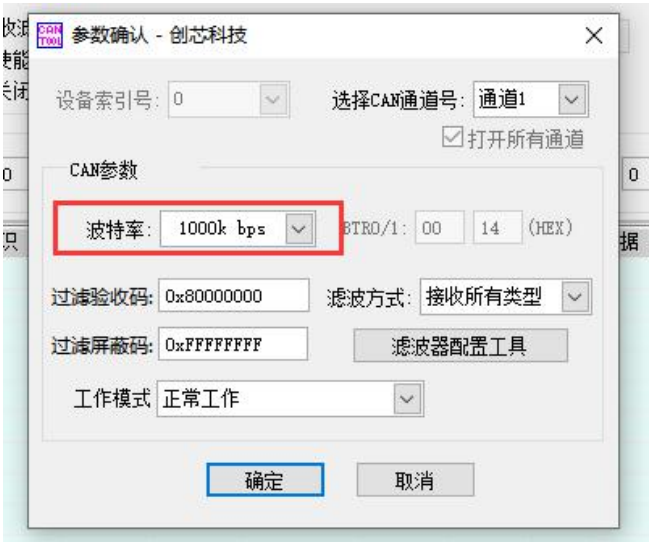

8) 然后可以打开 USB-CAN 软件。


9) 然后点击启动设备。


10) 然后点击确定。




11) 再设置波特率为 1000k bps。




12) 成功打开后 USB-CAN 软件会显示序列号等信息。


13) 然后安装下 can-utils 软件包。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt-get install -y can-utils
```

**如果Linux系统中无法使用包管理器来安装can-utils，那就只能通过源码来安装can-utils了。can-utils的源码链接如下所示：**

https://github.com/linux-can/can-utils

**源码下载完后使用make && make install命令即可编译安装can-utils。**

14) 开发板接收 CAN 消息测试。

a. 首先在开发板的 Linux 系统中设置下 CAN 总线的波特率为 **1000kbps**。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 down
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 type can bitrate 1000000
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 up
```

b. 然后运行 **candump can3** 命令准备接收消息。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo candump can3
```

c. 然后在 USB-CAN 软件中发送一个消息给开发板。


d. 如果开发板中可以接收到分析仪发送的消息说明 CAN 总线能正常使用。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo candump can3
  can3  001   [8]  01 02 03 04 05 06 07 08
```

15) 开发板发送 CAN 消息测试。

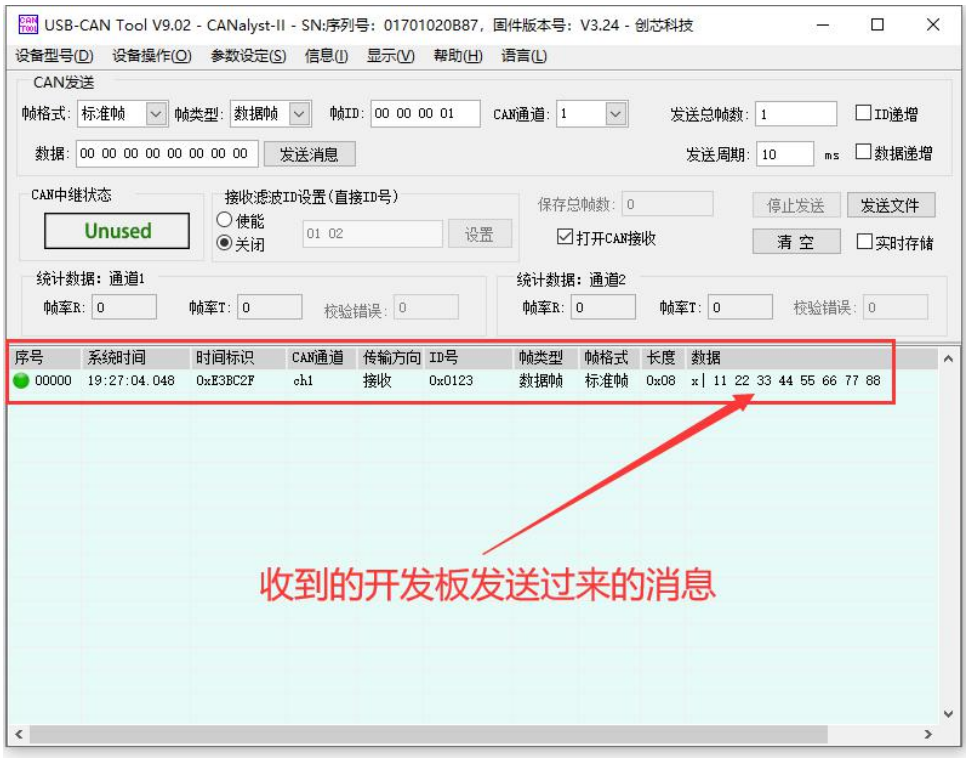
a. 首先在 Linux 系统中设置下 CAN 的波特率为 **1000kbps**。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 down
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 type can bitrate 1000000
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo ip link set can3 up
```

b. 再在开发板中执行 **cansend** 命令，发送一个消息。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo cansend can3 123#1122334455667788
```

c. 如果 USB-CAN 软件可以接收到开发板发过来的消息说明通信成功。




## 3.13. wiringOP 的安装使用方法

### 3.13.1. 安装 wiringOP 的方法

1) 安装 wiringOP 前，请先确保 Linux 系统中存在**/etc/orangepi-release** 这个配置文件，里面的内容为：**BOARD=orangepiaipro-20t**。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ cat /etc/orangepi-release
BOARD=orangepiaipro-20t
```

2) 如果 Linux 中没有**/etc/orangepi-release** 这个配置文件，可以使用下面的命令创建一个。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ echo "BOARD=orangepiaipro-20t" | sudo tee /etc/orangepi-release
```

3) 下载 wiringOP 的代码。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt-get update
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt-get install -y git
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ git clone https://github.com/orangepi-xunlong/wiringOP.git -b next
```

**注意，源码需要下载 wiringOP next 分支的代码，请别漏了-b next 这个参数。**

4) 然后编译安装 wiringOP。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt-get install -y gcc make build-essential
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ cd wiringOP
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP$ sudo ./build clean
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP$ sudo ./build
```

5) 测试 gpio readall 命令的输出如下：

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio readall
 +------+-----+----------+--------+---+  AI PRO  +---+--------+----------+-----+------+
 | GPIO | wPi |   Name   |  Mode  | V | Physical | V |  Mode  | Name     | wPi | GPIO |
 +------+-----+----------+--------+---+----++----+---+--------+----------+-----+------+
 |      |     |     3.3V |        |   |  1 || 2  |   |        | 5V       |     |      |
 |   76 |   0 |     SDA7 |    OFF | 0 |  3 || 4  |   |        | 5V       |     |      |
 |   75 |   1 |     SCL7 |    OFF | 0 |  5 || 6  |   |        | GND      |     |      |
 |  226 |   2 | GPIO7_02 |    OFF | 0 |  7 || 8  | 0 | OFF    | UTXD0    | 3   | 14   |
 |      |     |      GND |        |   |  9 || 10 | 0 | OFF    | URXD0    | 4   | 15   |
 |   82 |   5 | GPIO2_18 |    OFF | 0 | 11 || 12 | 0 | OFF    | GPIO7_03 | 6   | 227  |
 |   38 |   7 | GPIO1_06 |     IN | 1 | 13 || 14 |   |        | GND      |     |      |
 |   79 |   8 | GPIO2_15 |     IN | 1 | 15 || 16 | 1 | IN     | GPIO2_16 | 9   | 80   |
 |      |     |     3.3V |        |   | 17 || 18 | 1 | IN     | GPIO0_25 | 10  | 25   |
 |   91 |  11 | SPI0_SD0 |    OFF | 0 | 19 || 20 |   |        | GND      |     |      |
 |   92 |  12 | SPI0_SDI |    OFF | 0 | 21 || 22 | 1 | IN     | GPIO0_02 | 13  | 2    |
 |   89 |  14 | SPI0_CLK |    OFF | 0 | 23 || 24 | 0 | OFF    | SPI0_CS  | 15  | 90   |
 |      |     |      GND |        |   | 25 || 26 | 1 | IN     | GPIO2_19 | 16  | 83   |
 |      |     |     SDA6 |        |   | 27 || 28 |   |        | SCL6     |     |      |
 |  231 |  17 |    URXD7 |    OFF | 0 | 29 || 30 |   |        | GND      |     |      |
 |   84 |  18 | GPIO2_20 |     IN | 1 | 31 || 32 | 1 | IN     | PWM3     | 19  | 33   |
 |  128 |  20 | GPIO4_00 |     IN | 1 | 33 || 34 |   |        | GND      |     |      |
 |  228 |  21 | GPIO7_04 |    OFF | 0 | 35 || 36 | 0 | OFF    | GPIO2_17 | 22  | 81   |
 |    3 |  23 | GPIO0_03 |     IN | 1 | 37 || 38 | 1 | IN     | GPIO7_06 | 24  | 230  |
 |      |     |      GND |        |   | 39 || 40 | 0 | OFF    | GPIO7_05 | 25  | 229  |
 +------+-----+----------+--------+---+----++----+---+--------+----------+-----+------+
 | GPIO | wPi |   Name   |  Mode  | V | Physical | V |  Mode  | Name     | wPi | GPIO |
 +------+-----+----------+--------+---+  AI PRO  +---+--------+----------+-----+------+
```

## 3. 13. 2. 使用 wiringOP 控制 40pin GPIO 的方法

1) 下面以 7 号引脚——对应 GPIO 为 GPIO7_02——对应 wPi 序号为 2——为例演示如何设置 GPIO 口的方向和高低电平。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP$ gpio readall
 +------+-----+----------+--------+---+  AI PRO  +---+--------+----------+-----+------+
 | GPIO | wPi |   Name   |  Mode  | V | Physical | V |  Mode  | Name     | wPi | GPIO |
 +------+-----+----------+--------+---+----++----+---+--------+----------+-----+------+
 |      |     |     3.3V |        |   |  1 || 2  |   |        | 5V       |     |      |
 |   76 |   0 |     SDA7 |    OFF | 0 |  3 || 4  |   |        | 5V       |     |      |
 |   75 |   1 |     SCL7 |    OFF | 0 |  5 || 6  |   |        | GND      |     |      |
 |  226 |   2 | GPIO7_02 |    OFF | 0 |  7 || 8  | 0 | OFF    | UTXD0    | 3   | 14   |
 |      |     |      GND |        |   |  9 || 10 | 0 | OFF    | URXD0    | 4   | 15   |
 |   82 |   5 | GPIO2_18 |    OFF | 0 | 11 || 12 | 0 | OFF    | GPIO7_03 | 6   | 227  |
 |   38 |   7 | GPIO1_06 |     IN | 1 | 13 || 14 |   |        | GND      |     |      |
 |   79 |   8 | GPIO2_15 |     IN | 1 | 15 || 16 | 1 | IN     | GPIO2_16 | 9   | 80   |
```

2) 首先设置 GPIO 口为输出模式，其中第三个参数需要输入引脚对应的 wPi 的序号。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio mode 2 out
```

3) 然后使用下面的命令可以查看下 GPIO 当前的模式，可以看到当前的模式为输出——**OUT**。命令中第二个参数需要输入引脚对应的 wPi 的序号。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio qmode 2
OUT
```

4) 然后就可以开始设置引脚输出高低电平了。比如使用下面的命令可以设置 GPIO 口输出低电平，设置完后可以使用万用表测量下引脚的电压的数值，如果为 0v，说明设置低电平成功。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio write 2 0
```

5) 除了使用万用表测量引脚的电压外，还可以使用 **gpio read** 命令查看引脚的高低电平状态。当前命令输出为 0，说明引脚目前为低电平。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio read 2
0
```

6) 然后可以设置 GPIO 口输出高电平，设置完后可以使用万用表测量引脚的电压的数值，如果为 3.3v，说明设置高电平成功。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio write 2 1
```

7) 除了使用万用表测量引脚的电压外，还可以使用 **gpio read** 命令查看引脚的高低电平状态。当前命令输出为 1，说明引脚目前为高电平。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio read 2
1
```

8) 另外使用 **gpio readall** 命令也可以查看 GPIO 当前的设置情况。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio readall
 +------+-----+----------+--------+---+  AI PRO  +---+--------+----------+-----+------+
 | GPIO | wPi |   Name   |  Mode  | V | Physical | V |  Mode  | Name     | wPi | GPIO |
 +------+-----+----------+--------+---+----++----+---+--------+----------+-----+------+
 |      |     |     3.3V |        |   |  1 || 2  |   |        | 5V       |     |      |
 |   76 |   0 |     SDA7 |    OFF | 0 |  3 || 4  |   |        | 5V       |     |      |
 |   75 |   1 |     SCL7 |    OFF | 0 |  5 || 6  |   |        | GND      |     |      |
 |  226 |   2 | GPIO7_02 |    OUT | 1 |  7 || 8  | 0 | OFF    | UTXD0    | 3   | 14   |
 |      |     |      GND |        |   |  9 || 10 | 0 | OFF    | URXD0    | 4   | 15   |
 |   82 |   5 | GPIO2_18 |    OFF | 0 | 11 || 12 | 0 | OFF    | GPIO7_03 | 6   | 227  |
 |   38 |   7 | GPIO1_06 |     IN | 1 | 13 || 14 |   |        | GND      |     |      |
 |   79 |   8 | GPIO2_15 |     IN | 1 | 15 || 16 | 1 | IN     | GPIO2_16 | 9   | 80   |
```

9) 使用下面的命令可以将 GPIO 口设置为输入模式，其中第三个参数需要输入引脚对应的 wPi 的序号。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio mode 2 in
```

10) 将 GPIO 口设置为输入模式后，当将 GPIO 口用杜邦线连接到 GND 引脚后，使用 **gpio read** 命令可以看到 GPIO 口的输入值会为 0。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio read 2
0
```

11) 将 GPIO 口设置为输入模式后，当将 GPIO 口用杜邦线连接到 3.3v 引脚后，使用 **gpio read** 命令可以看到 GPIO 口的输入值会为 1。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio read 2
1
```

12) 其他引脚的设置方法类似，只需修改 wPi 的序号为引脚对应的序号即可。

## 3.14. wiringOP 硬件 PWM 的使用方法

**使用 wiringOP 操作 PWM 前，请确保 Linux 系统已经安装了 wiringOP。如果 gpio readall 命令能正常使用，说明 wiringOP 已经安装了。如果提示找不到命令，请参考 wiringOP 的安装使用方法一小节的说明先安装下 wiringOP。**

**开发板 40pin 接口中可以使用 PWM3 这路 PWM，引脚的位置如下图所示：**


## 3.14.1. 使用 wiringOP 的 gpio 命令设置 PWM 的方法

### 3.14.1.1. 设置对应引脚为 PWM 模式的方法

1) 开发板 40 pin 接口引脚的功能如下表所示，其中标红部分的引脚具有 pwm 功能。

| GPIO序号 | GPIO | 功能 | 引脚 | 引脚 | 功能 | GPIO | GPIO序号 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 3.3V | 1 | 2 | 5V | | |
| 76 | GPIO2_12 | SDA7 | 3 | 4 | 5V | | |
| 75 | GPIO2_11 | SCL7 | 5 | 6 | GND | | |
| 226 | GPIO7_02 | UTXD7 | 7 | 8 | UTXD0 | GPIO0_14 | 14 |
| | | GND | 9 | 10 | URXD0 | GPIO0_15 | 15 |
| 82 | GPIO2_18 | URXD2 | 11 | 12 | | GPIO7_03 | 227 |
| 38 | GPIO1_06 | | 13 | 14 | GND | | |
| 79 | GPIO2_15 | | 15 | 16 | | GPIO2_16 | 80 |
| | | 3.3V | 17 | 18 | | GPIO0_25 | 25 |
| 91 | GPIO2_27 | SPI0_SDO | 19 | 20 | GND | | |
| 92 | GPIO2_28 | SPI0_SDI | 21 | 22 | | GPIO0_02 | 2 |
| 89 | GPIO2_25 | SPI0_SCLK | 23 | 24 | SPI0_CS | GPIO2_26 | 90 |
| | | GND | 25 | 26 | | GPIO2_19 | 83 |
| | | SDA6 | 27 | 28 | SCL6 | | |
| 231 | GPIO7_07 | URXD7 | 29 | 30 | GND | | |
| 84 | GPIO2_20 | | 31 | 32 | PWM3 | GPIO1_01 | 33 |
| 128 | GPIO4_00 | | 33 | 34 | GND | | |
| 228 | GPIO7_04 | | 35 | 36 | UTXD2 | GPIO2_17 | 81 |
| 3 | GPIO0_03 | | 37 | 38 | | GPIO7_06 | 230 |
| | | GND | 39 | 40 | | GPIO7_05 | 229 |

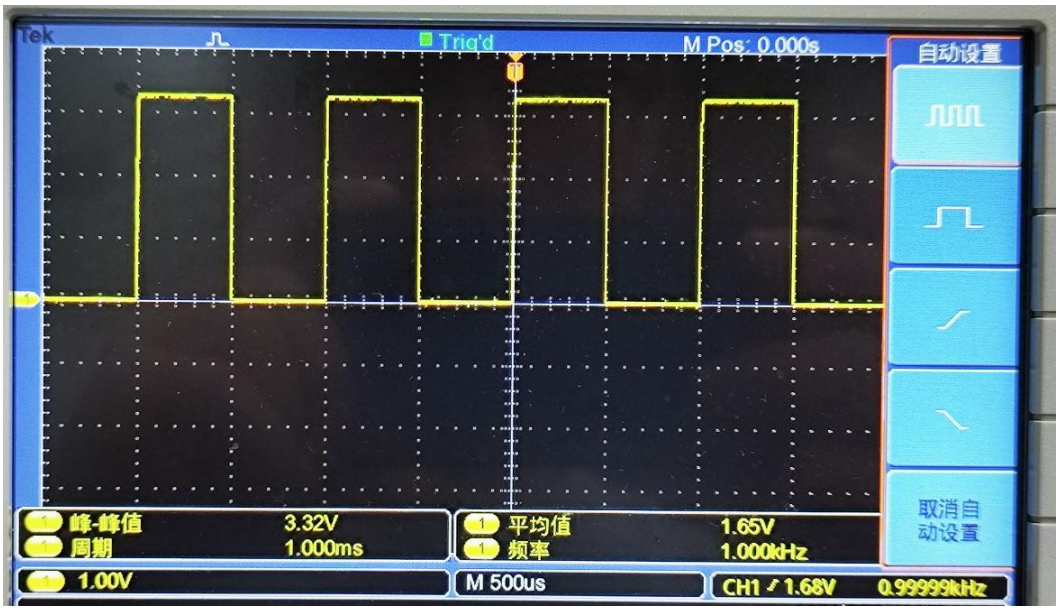
2) 开发板 40Pin 中 PWM 引脚与 wPi 序号对应关系如下表所示：

| PWM 引脚 | wPi 序号 |
| --- | --- |
| PWM3 | 19 |

3) 设置引脚为 PWM 模式的命令如下，其中第三个参数需要输入 PWM 引脚对应的 wPi 的序号。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio mode 19 pwm
```

4) 引脚设置为 PWM 模式后，默认会输出一个频率为 1kHz，周期为 1ms，占空比为 50%的方波，此时，我们使用示波器测量 PWM3 引脚，就可以看到下面的波形。




5) 然后使用 **gpio qmode 19** 命令可以看到 PWM3 引脚的模式设置为了 PWM。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio qmode 19
PWM
```

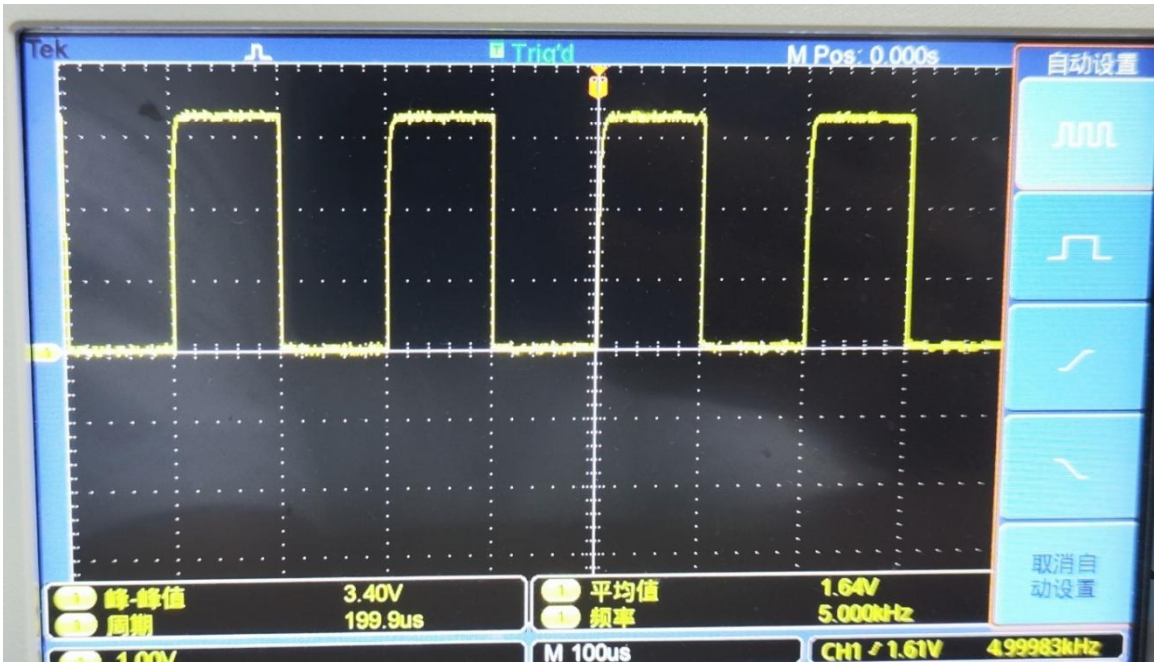
### 3.14.1.2. 直接设置 PWM 频率的方法

**设置 PWM 的频率前，请先确保对应的引脚已设置为了 PWM 模式。**

1) 我们可以使用 **gpio pwmTone** 命令来设置 PWM 引脚的频率，比如使用下面的命令可以设置 PWM 的频率为 5000Hz。设置频率的同时，**gpio pwmTone** 命令还会将占空比设置为 **50%**。另外需要注意的是，PWM 频率可以设置的范围为：**1 ~ 32000hz**，不在这个范围内的频率值会报错。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio pwmTone 19 5000
```

2) 然后通过示波器可以观察到 PWM 频率变为 5000Hz，并且占空比为 50%。




### 3.14.1.3. 通过脉冲周期寄存器设置 PWM 周期的方法

1) PWM3 脉冲周期寄存器——PWM_PRD3 的说明如下所示：

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PWM_PRD3 | 3通道脉冲周期寄存器 | 0x2C | 32 | 0x0FFFFFFF | reserved | 31:28 | - | 0x0 | 保留 |
| | | | | | pwm_prd3 | 27:0 | RW | 0xFFFFFFF | 通道3输出PWM信号的周期 |

2) PWM 使用的 APB 总线时钟为 150MHz，并且此时钟不能分频（**所以不支持通过 pwmc 命令来修改时钟频率**）。PWM 输出波形周期的计算公式如下所示：

**PWM 周期 = PWM_PRD3 寄存器的值 / 150 (PWM 周期单位为 us)**

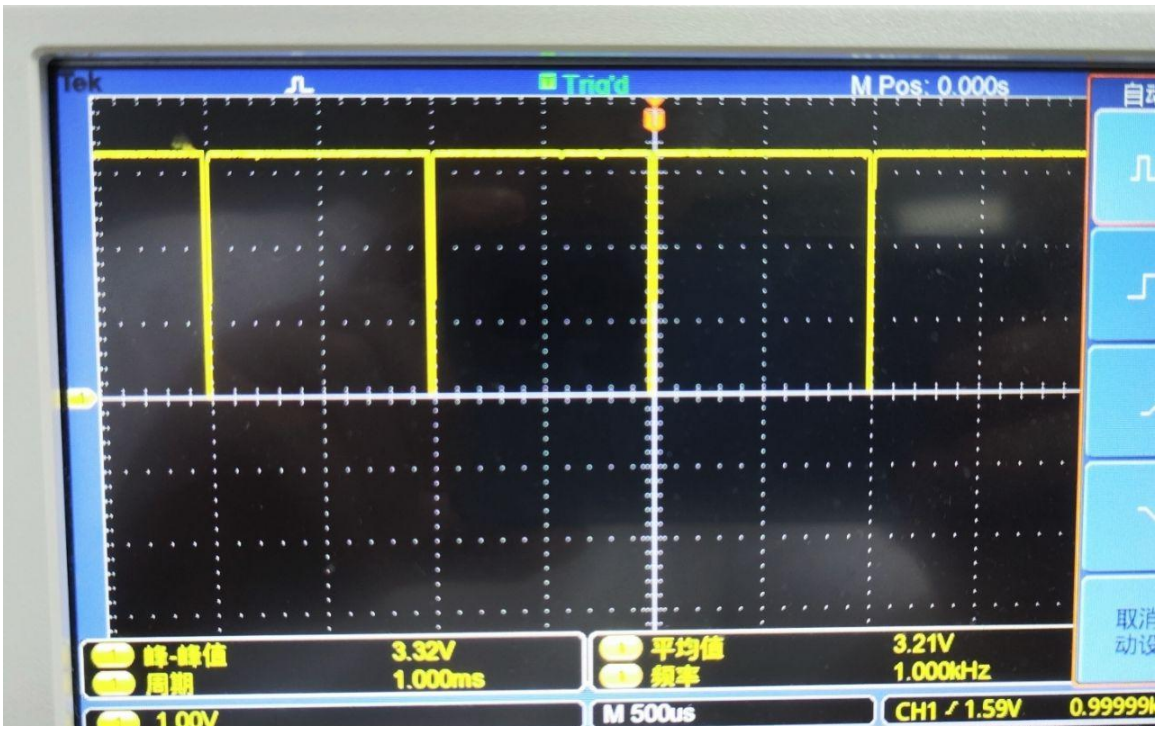
**PWM_PRD3 寄存器的值 = PWM 周期 x 150 (PWM 周期单位为 us)**

3) **gpio pwmr** 命令可以用来设置脉冲周期寄存器的值，比如要设置 PWM 输出波形的周期为 1000us，通过上面的公式可以知道 PWM_PRD3 寄存器的值需要设置为 150000。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio pwmr 19 150000
```

**由于 PWM 频率的值建议在 1～32000hz 之间，所以 PWM_PRD3 寄存器的取值范围为：4688～150000000。**

4) 设置完后可以通过示波器看到 PWM 的波形如下所示，显示周期为 1ms，也就是 1000us。




5) 已知周期就可以算出频率，所以此命令也可以用来设置 PWM 输出波形的频率。但此命令只会修改脉冲周期寄存器，不会将占空比设置为 50%。

### 3.14.1.4. 调节 PWM 占空比的方法

1) **gpio pwm** 命令可以设置 PWM 的占空比。**gpio pwm** 命令的使用方法如下所示：

a. **pin** 需要填写 pwm 引脚对应的 wPi 序号。

b. **value** 需要填写高电平占用的周期值。**占空比 = value / 脉冲周期寄存器的值**。比如脉冲周期寄存器设置为 150000，如果需要设置占空比为 50%，则 value 需要设置为 75000。另外请注意，value 值最大为：**脉冲周期寄存器的值 - 1**。

```
Usage: gpio pwm <pin> <value>
```

2) 设置 PWM 占空比的示例。

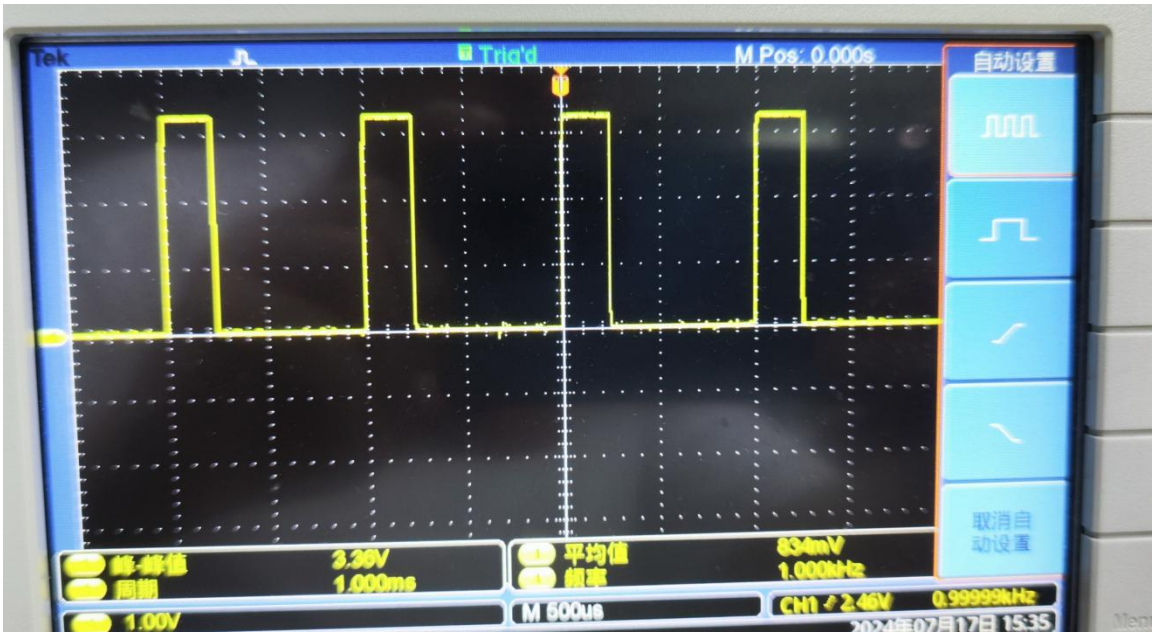
a. 首先设置脉冲周期寄存器，比如先使用下面的命令将其设置为 150000。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio pwmr 19 150000
```

b. 然后使用下面的命令可以将占空比设置为 25%。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ gpio pwm 19 37500
```

3) 运行上面的命令后，通过示波器可以观察到 PWM 占空比会变为 25%。




## 3.14.2. PWM 测试程序的使用方法

1) 除了使用 gpio 命令来控制 PWM 外，还可以在 C 语言程序中调用 PWM 相关的 API 来控制 PWM 的波形。在 wiringOP 的 example 目录下，有一个名为 pwm.c 的程序，此程序演示了使用 wiringOP 中 PWM 相关的 API 来操作 PWM 的方法。

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~$ cd wiringOP
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP$ cd examples
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP/examples$ ls pwm.c
pwm.c
```

2) 编译 **pwm.c** 为可执行程序的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepi:~/wiringOP/examples$ gcc -o pwm pwm.c -lwiringPi
```

3) 然后就可以执行 PWM 测试程序了，在执行 PWM 测试程序时，需要指定 PWM 引脚对应的 wPi 序号，比如可以使用下面的命令对 PWM3 引脚进行测试：

```
sorangepi@orangepi:/usr/src/wiringOP/examples$ sudo ./pwm 19
```

4) pwm 程序执行后会对以下内容依次进行测试：

a. 通过设置 ARR，即脉冲周期寄存器，来调节 PWM 占空比。
b. 通过设置 CCR，即高电平占用的周期数，来调节 PWM 占空比。
c. 直接设置 PWM 频率。

5) 每完成一项测试后，pwm 测试程序会保持最后的 pwm 波形 5 秒钟，在完成所有测试内容后，会重新开始新一轮测试。

6) PWM 测试程序的详细执行过程如下所示：

a. 通过设置 ARR 调节 PWM 占空比：通过示波器可以观察到 PWM 波形每隔 0.5 秒产生变化，在变化了 8 次后，PWM 占空比从 50%变为 75%，保持 5 秒，然后 PWM 波形每隔 0.5 秒产生变化，在变化了 8 次后，PWM 占空比从 75%变为 50%，保持 5 秒。
b. 通过设置 CCR 调节 PWM 占空比：通过示波器可以观察到 PWM 波形每隔 0.5 秒产生变化，在变化了 8 次后，PWM 占空比从 50%变为 100%，保持 5 秒，然后 PWM 波形每隔 0.5 秒产生变化，在变化了 8 次后，PWM 占空比从 100%变为 50%，保持 5 秒。
c. 直接设置 PWM 频率：通过示波器可以观察到 PWM 频率首先变为 2000Hz，然后每隔两秒 PWM 频率增加 2000Hz，在变化了 9 次后，PWM 频率变为 20000Hz，保持 5 秒。

## 3.15. 上传文件到开发板 Linux 系统中的方法

### 3.15.1. 在 Ubuntu PC 中上传文件到开发板 Linux 系统中的方法

#### 3.15.1.1. 使用 scp 命令上传文件的方法

1) 使用 scp 命令可以在 Ubuntu PC 中上传文件到开发板的 Linux 系统中，具体命令

如下所示：

a. **file_path**：需要替换为要上传文件的路径。
b. **root**：为开发板 Linux 系统的用户名，也可以替换成其他的，比如 **HwHiAiUser**。
c. **192.168.xx.xx:** 为开发板的 IP 地址，请根据实际情况进行修改。
d. **/root:** 开发板 Linux 系统中的路径，也可以修改为其他的路径。

```
test@test:~$ scp  file_path  root@192.168.xx.xx:/root/
```

2) 如果要上传文件夹，需要加上**-r** 参数。

```
test@test:~$ scp  -r  dir_path  root@192.168.xx.xx:/root/
```

3) scp 还有更多的用法，请使用下面的命令查看 man 手册。

```
test@test:~$ man scp
```

#### 3.15.1.2. 使用 filezilla 上传文件的方法

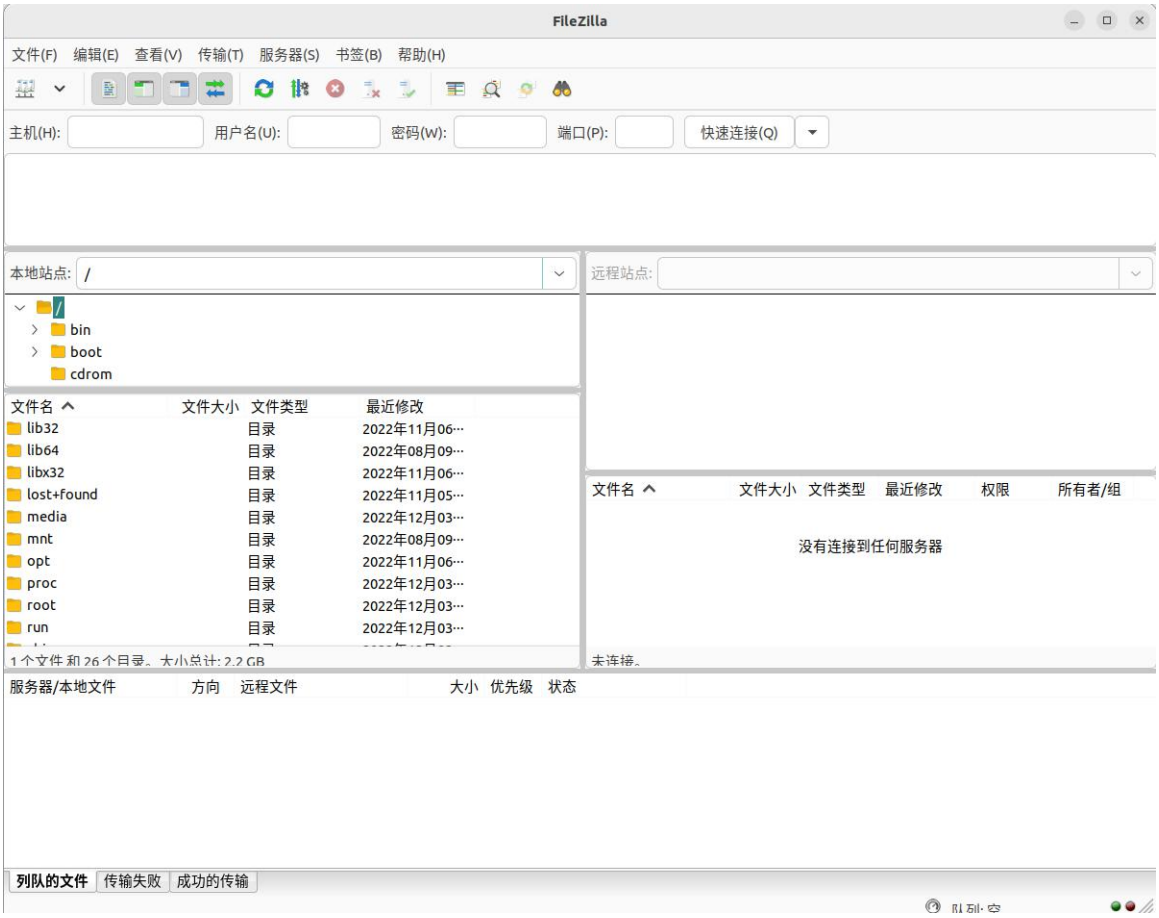
1) 首先在 Ubuntu PC 中安装 filezilla。

```
test@test:~$ sudo apt-get install -y filezilla
```

2) 然后使用下面的命令打开 filezilla。

```
test@test:~$ filezilla
```

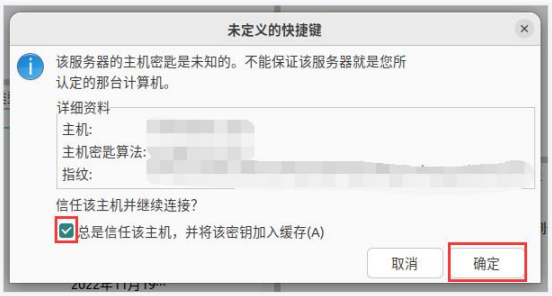
3) filezilla 打开后的界面如下所示，此时右边远程站点下面显示的是空的。



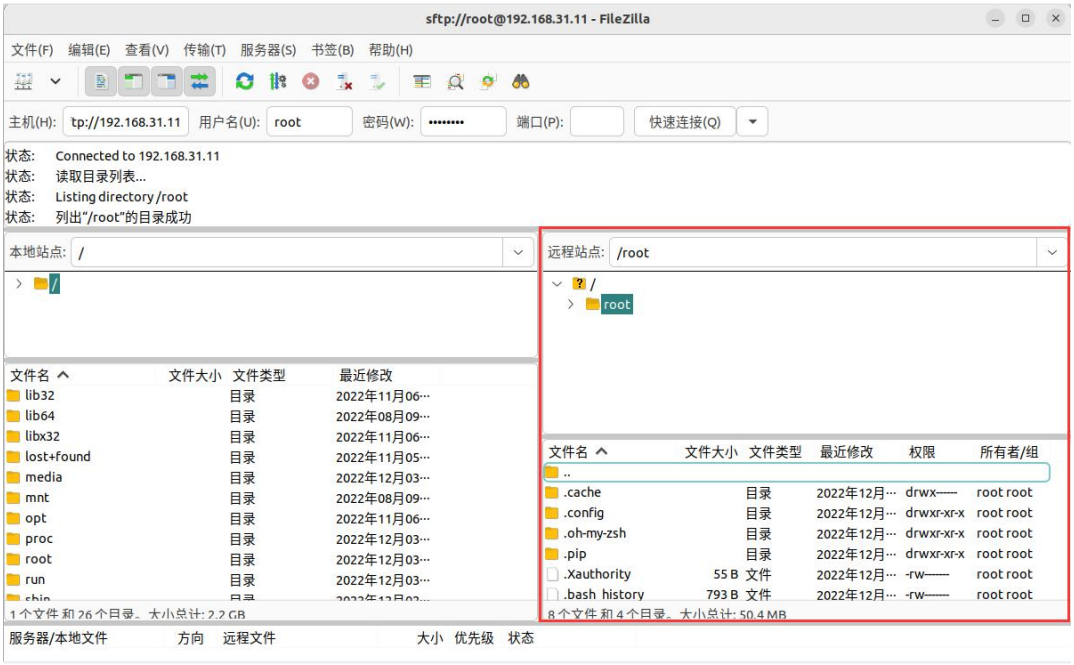

4) 连接开发板的方法如下图所示：


5) 然后选择**保存密码**，再点击**确定**。


6) 然后选择**总是信任该主机**，再点击**确定**。

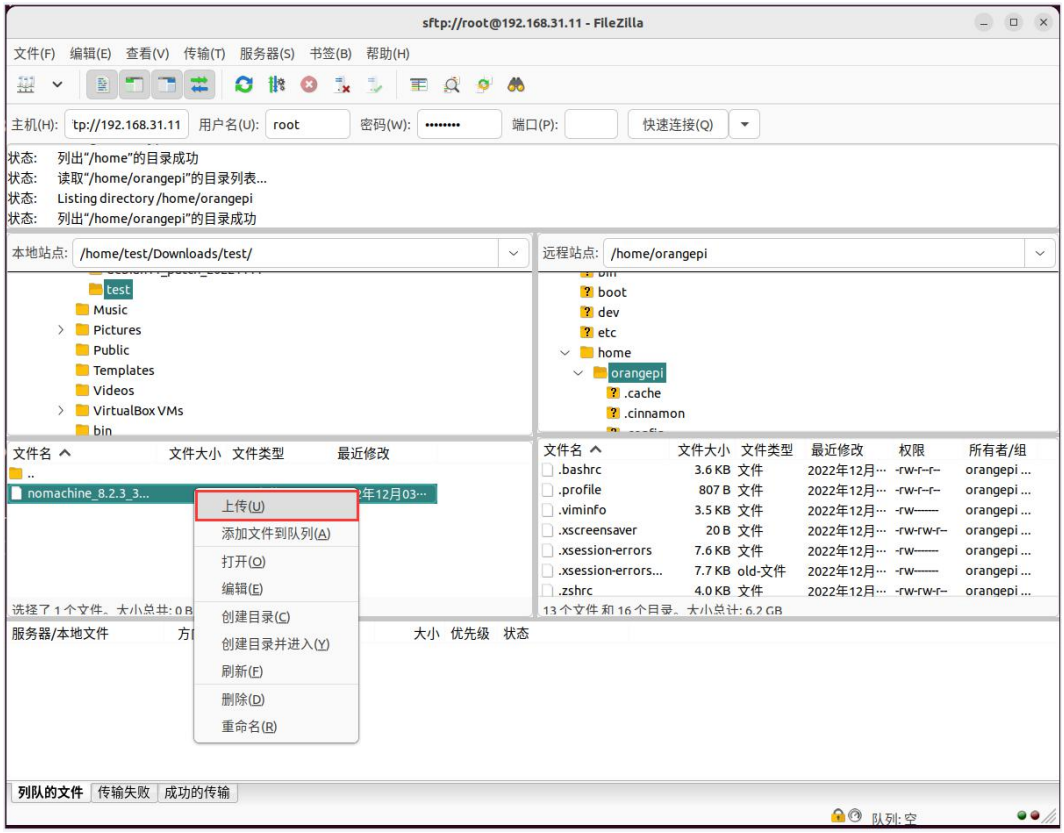



7) 连接成功后在 filezilla 软件的右边就可以看到开发板 linux 文件系统的目录结构了。




8) 然后在 filezilla 软件的右边选择要上传到开发板中的路径，再在 filezilla 软件的

左边选中 Ubuntu PC 中要上传的文件，再点击鼠标右键，再点击上传选项就会开始上传文件到开发板中了。




9) 上传完成后就可以去开发板 Linux 系统中的对应路径中查看上传的文件了。

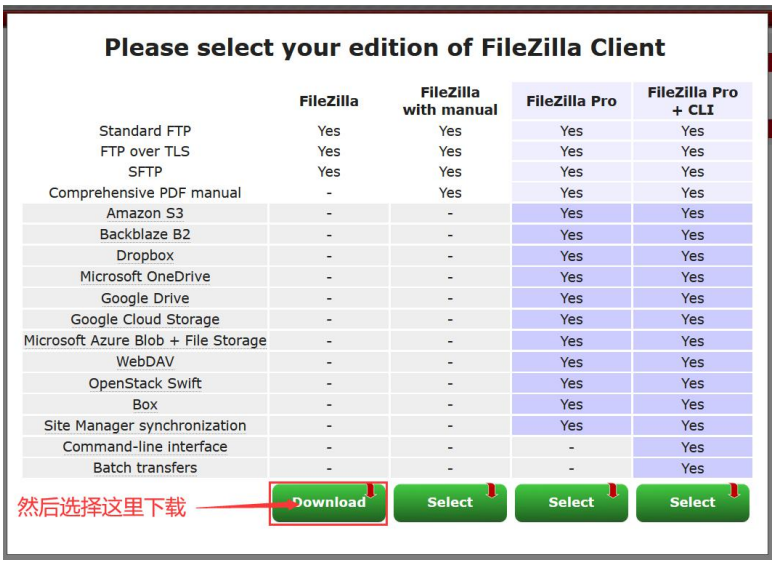
10) 上传文件夹的方法和上传文件的方法是一样的，这里就不再赘述了。

## 3.15.2. 在 Windows PC 中上传文件到开发板 Linux 系统中的方法

### 3.15.2.1. 使用 filezilla 上传文件的方法

1) 首先下载 filezilla 软件 Windows 版本的安装文件，下载链接如下所示：

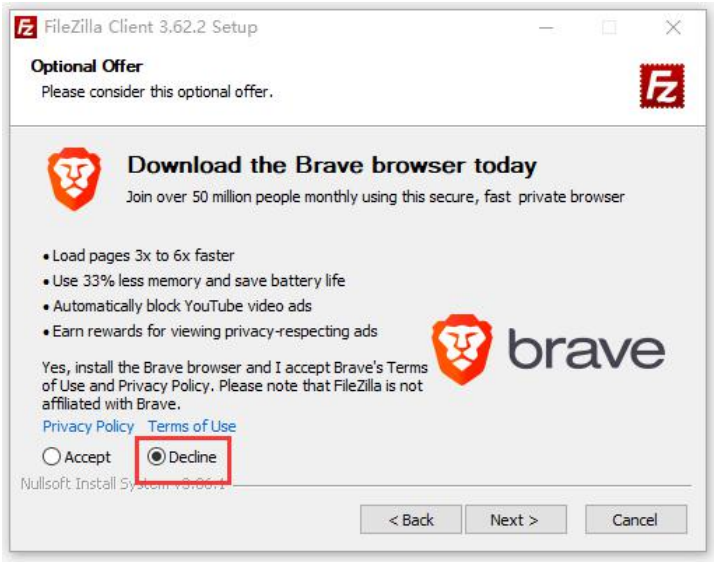
**https://filezilla-project.org/download.php?type=client**

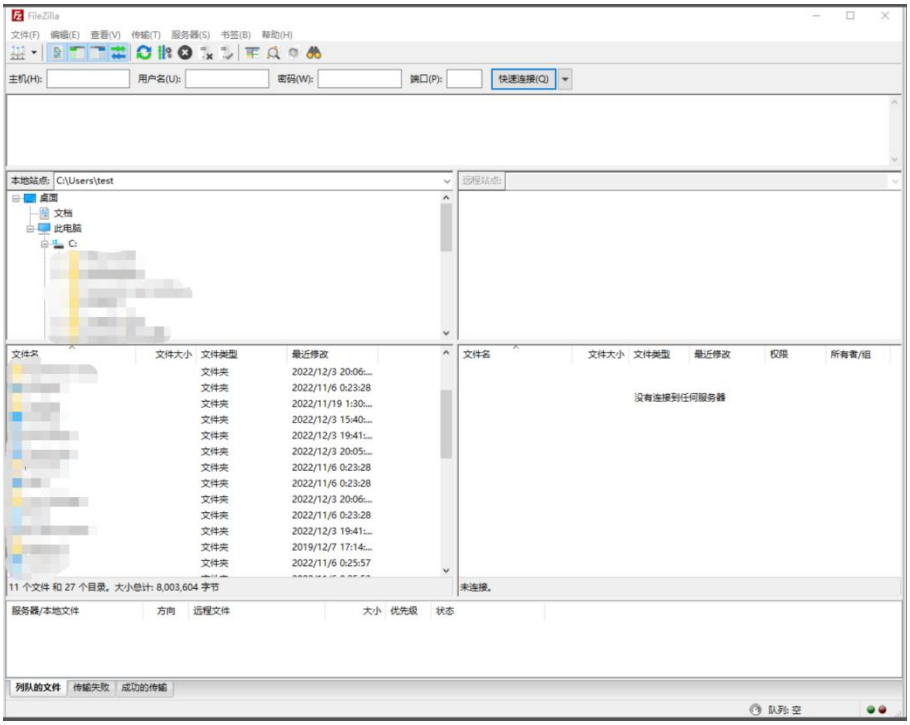

2) 下载的安装包如下所示，然后双击直接安装即可。

| **FileZilla_Server_x.x.x_win64-setup.exe** |
|---|

安装过程中，下面的安装界面请选择 `Decline`，然后再选择 `Next>`。

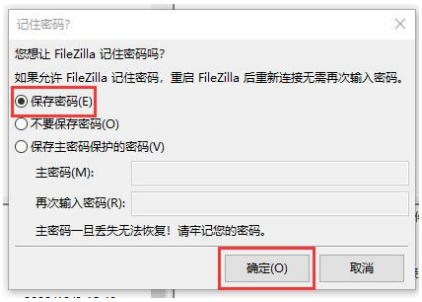



3) filezilla 打开后的界面如下所示，此时右边远程站点下面显示的是空的。

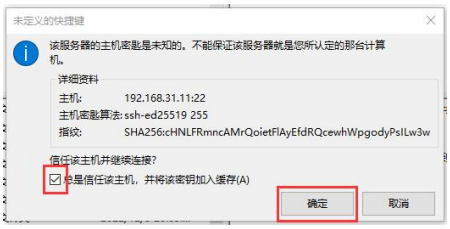


4) 连接开发板的方法如下图所示：

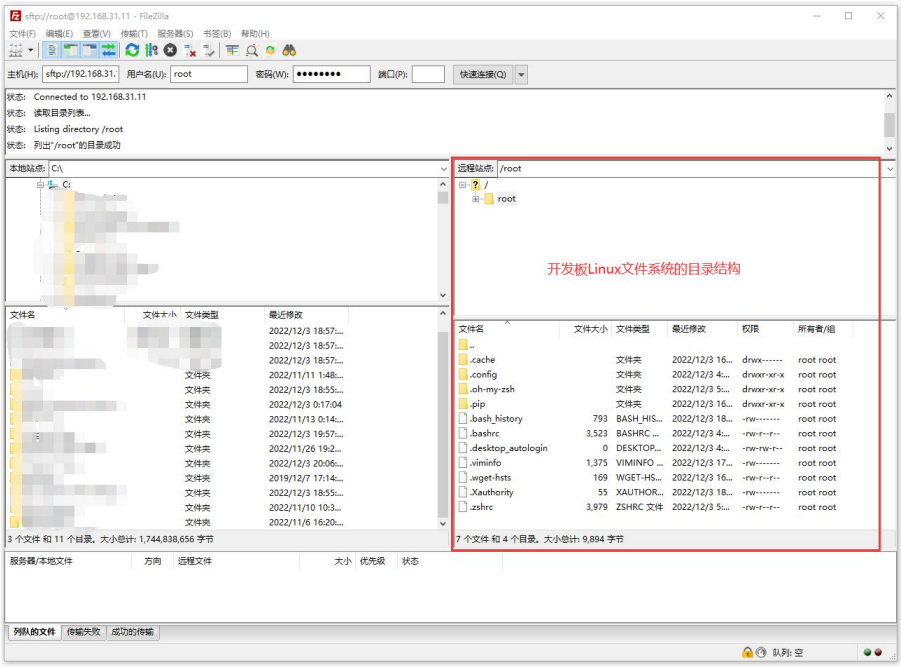
5) 然后选择**保存密码**，再点击**确定**。




6) 然后选择**总是信任该主机**，再点击**确定**。

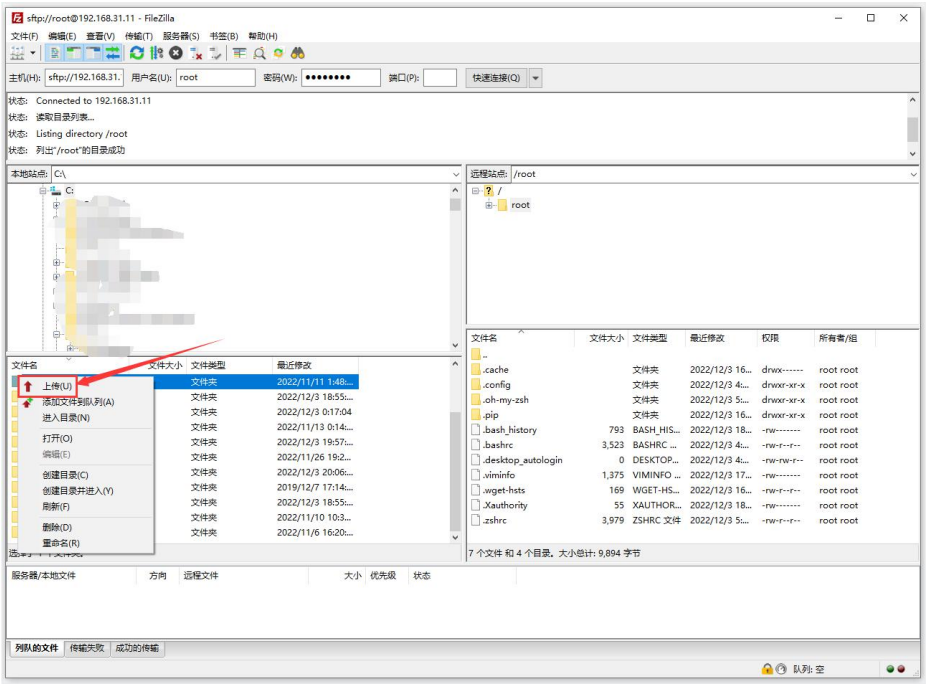



7) 连接成功后在 filezilla 软件的右边就可以看到开发板 linux 文件系统的目录结构了。




8) 然后在 filezilla 软件的右边选择要上传到开发板中的路径，再在 filezilla 软件的左边选中 Windows PC 中要上传的文件，再点击鼠标右键，再点击上传选项就会开

始上传文件到开发板中了。

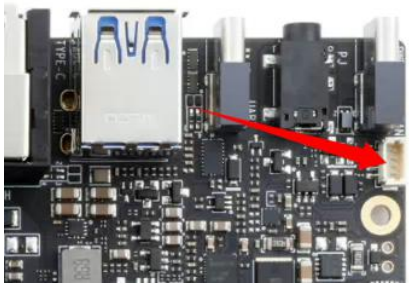



9) 上传完成后就可以去开发板 Linux 系统中的对应路径中查看上传的文件了。

10) 上传文件夹的方法和上传文件的方法是一样的，这里就不再赘述了。

## 3.16. 散热风扇的使用方法

开发板散热风扇的接口所在的位置如下所示：



开发板使用的散热风扇为 12V 的，接口为 4pin，1.0mm 间距规格。可以通过 PWM 来控制风扇的转速。

使用 npu-smi 命令可以查询和控制 PWM 风扇，详细用法如下所示：

1) 查询风扇模式的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo npu-smi info -t pwm-mode
        pwm-mode                    : auto
```

| 字段 | 说明 |
| --- | --- |
| pwm-mode | 风扇模式。<br>有如下两种模式：<br>• manual：手动模式<br>• auto：自动模式<br>默认为自动模式。 |

2) 查询风扇调速比的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo npu-smi info -t pwm-duty-ratio
        pwm-duty-ratio(%)           : 15
```

3) 设置风扇模式为手动模式的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo npu-smi set -t pwm-mode -d 0
```

| 描述 |
| --- |
| 风扇使能模式。分为手动模式、自动模式。默认为自动模式。<br>• 0：手动模式<br>• 1：自动模式 |

4) 将风扇设置为手动模式后就可以通过下面的命令来设置风扇的调速比了。比如下面的命令会将风扇调速比设置为 100，设置完后风扇会用最大的转速运行。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo npu-smi set -t pwm-duty-ratio -d 100
```

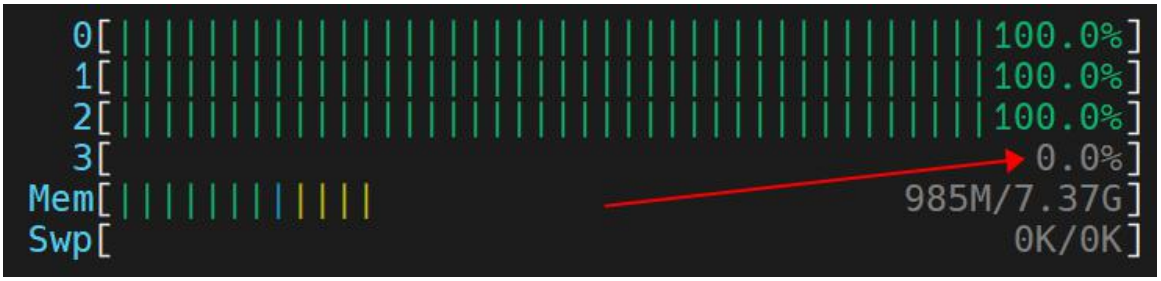
| 描述 |
| --- |
| 风扇调速比<br>取值范围：[0-100] |

## 3.17. AI CPU 和 control CPU 的设置方法

开发板使用的昇腾 SOC 总共有 4 个 CPU，这 4 个 CPU 既可以设置为 control CPU，也可以设置为 AI CPU。默认情况下，control CPU 和 AI CPU 的分配数量为 3:1。使用 **npu-smi info** 命令可以查看下 control CPU 和 AI CPU 的分配数量。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ npu-smi info -t cpu-num-cfg -i 0 -c 0
        Current AI CPU number          : 1
        Current control CPU number     : 3
        Current data CPU number        : 0
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$
```

当 Linux 系统跑满后，使用 **htop** 命令会看到有一个 CPU 的占用率始终接近 0，请注意，这是正常的。因为这个 CPU 默认用于 AI CPU。




如果当前环境模型中无 AI CPU 算子，且运行业务时查询 AI CPU 占用率持续为 0，则可以将 AI CPU 的数量配置为 0。查询 AI CPU 占用率的命令如下所示：

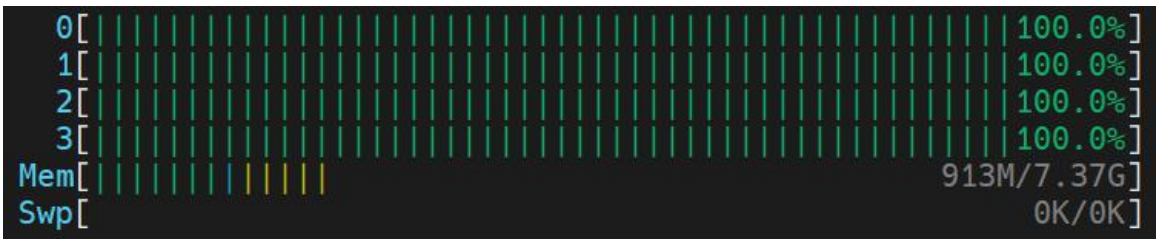
```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ npu-smi info -t usages -i 0 -c 0
        Memory Capacity(MB)            : 7545
        Memory Usage Rate(%)           : 20
        Hugepages Total(page)          : 15
        Hugepages Usage Rate(%)        : 100
        Aicore Usage Rate(%)           : 0
        Aicpu Usage Rate(%)            : 0
        Ctrlcpu Usage Rate(%)          : 1
        Memory Bandwidth Usage Rate(%) : 1
```

如果不需要使用 AI CPU，使用下面的命令可以将 4 个 CPU 都设置为 control CPU。设置完后需要重启系统让配置生效。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo npu-smi set -t cpu-num-cfg -i 0 -c 0 -v 0:4:0
```

```
Status      : OK
Message     : The cpu-num-cfg of the chip is set successfully. Reset system for the configuration to take effect.
```

当 4 个 CPU 都设置为 control CPU 后，再运行任务让所有 CPU 跑满，使用 htop 命令就能看到 4 个 CPU 的占用率都能达到 100%了。




## 3.18. 设置 Swap 内存的方法

虽然开发板有 12GB 或 24GB 的大内存，但有些应用需要的内存大于 12GB 或 24GB，此时我们可以通过 Swap 内存来扩展系统能使用的最大内存容量。方法如下所示：

1) 首先创建一个 swap 文件，下面的命令会创建一个 16GB 大小的 swap 文件，容量大小请根据自己的需求进行修改。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo fallocate -l 16G /swapfile
```

**如果已经启用了Swap分区再运行fallocate 命令会报下面的错误：**

```
fallocate: fallocate failed: Text file busy
```

**需要先运行`swapoff /swapfile`命令关闭系统上的swap分区才行。**

**注意，添加Swap内存前，请确保TF卡、eMMC或者SSD的剩余空间大于需要添加的Swap内存容量。**

2) 然后修改文件权限，确保只有 root 用户可以读写。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo chmod 600 /swapfile
```

3) 然后把这个文件设置成 swap 空间。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo mkswap /swapfile
```

4) 然后启用 swap。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo swapon /swapfile
```

5) 完成以上步骤后，通过下面的命令可以检查 swap 内存是否已经添加成功。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ free -h
```

```
               total        used        free      shared  buff/cache   available
Mem:            11Gi       802Mi       9.8Gi        48Mi       723Mi        10Gi
Swap:           15Gi          0B        15Gi
```

6) 如果需要 swap 设置在重启之后依然有效，请运行下面命令将对应的配置添加到**/etc/fstab** 文件中。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ echo '/swapfile none swap sw 0 0' | sudo tee -a /etc/fstab
```

## 3.19. 测试 MindSpore 的方法

开发板的 Ubuntu 系统中已经预装了 MindSpore，使用下面的方法可以测试下 MindSpore 是否能正常使用。

1) 首先请根据**设置 Swap 内存的方法**一小节的说明给系统额外添加 16GB 的 Swap 内存。

2) 然后在 **HwHiAiUser** 用户中执行下面的命令：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ python -c \
"import mindspore;mindspore.set_context(device_target='Ascend');mindspore.run_check()"
```

3) 等待一段时间后，如果能看到下面的输出就说明 MindSpore 能正常使用。

```
MindSpore version:  2.x.xx.2024xxxx
The result of multiplication calculation is correct, MindSpore has been installed on platform [Ascend] successfully!
```

4) 更新 MindSpore 版本的命令如下所示：

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ pip install --upgrade  mindspore
```

## 3.20. 使用 ascend 硬件加速的 ffmpeg

FFmpeg 是一个开源项目，它提供了一套用于处理音频和视频内容的库和程序，可以实现音视频的录制、转换、流处理等功能。FFmpeg 支持多种媒体格式，几乎可以处理所有常见的音视频数据。

我们通过使用由 DVPP 接口实现的 FFmpeg 硬件编解码器可以大幅提高视频编

码和解码的速度。通过将视频处理任务卸载到 Ascend 芯片上的专用硬件，可以显著减少 CPU 的负载，加速视频、图片数据的处理过程。

### 3.20.1. 使用编译好的 deb 软件包

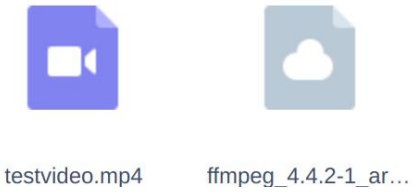
1) 支持 Ascend 硬件编解码器的 deb 格式的软件包可以从开发板的资料下载页面下载到。步骤为：

a. 打开下面的链接：

| http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html |
|---|

b. 然后选择官方工具。


c. 然后下载 FFmpeg_ascend 文件夹中的 **ffmpeg_4.4.2-1_arm64.deb** 软件包和测试视频。




2) 然后参考手册**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**将其上传到开发板的以下目录。

```
/home/HwHiAiUser/
```

3) 首先在”/home/HwHiAiUser/.bashrc”文件的最后添加下面两个环境变量，并使其生效。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ vim .bashrc
source /usr/local/Ascend/ascend-toolkit/set_env.sh
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib:/usr/local/Ascend/ascend-toolkit/latest/acllib/lib64:
```

```
$LD_LIBRARY_PATH
HwHiAiUser@orangepi:~$ source .bashrc
```

4) 在开发板上执行以下命令安装软件包。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ls
ffmpeg_4.4.2-1_arm64.deb
HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo dpkg -i ffmpeg_4.4.2-1_arm64.deb
(Reading database ... 129897 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack ffmpeg_4.4.2-1_arm64.deb ...
Unpacking ffmpeg (4.4.2-1) over (4.4.2-1) ...
Setting up ffmpeg (4.4.2-1) ...
Processing triggers for man-db (2.10.2-1) ...
```

5) 验证安装。依次输入以下 3 条命令，如果在输出的最后存在下面列出的内容，则说明编解码器安装成功。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -hwaccels | grep ascend
ascend
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -encoders | grep ascend
 V..... h264_ascend          Ascend HiMpi H264 encoder (codec h264)
 V..... h265_ascend          Ascend HiMpi H265 encoder (codec hevc)
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -decoders | grep ascend
 V..... h264_ascend          Ascend HiMpi H264 decoder (codec h264)
 V..... h265_ascend          Ascend HiMpi H265 decoder (codec hevc)
```

### 3.20.2. 从源代码构建

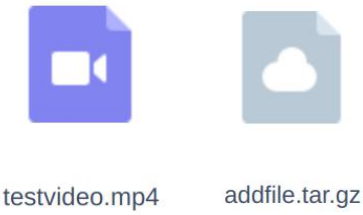
1) 编解码器补丁包可以从开发板的资料下载页面下载到。步骤为：

a. 打开下面的链接：

```
http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html
```

b. 然后选择官方工具。


c. 然后下载 FFmpeg_ascend 文件夹中的 **addfile.tar.gz** 和测试视频。




2) 然后参考手册**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**将其上传到开发板的以下目录。

```
/home/HwHiAiUser/
```

3) 接下来下载 ffmpeg 源码。首先打开**/etc/apt/sources.list** 配置文件，然后取消掉 **deb-src** 前面的注释，再使用 **apt update** 命令更新软件包列表的缓存，再使用 **apt source ffmpeg** 命令下载 ffmpeg 的源码。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo vim /etc/apt/sources.list
deb http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy main restricted universe multivers
e
deb http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-security main restricted universe
multiverse
deb http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-updates main restricted universe
multiverse
deb http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-proposed main restricted universe
multiverse
deb-src http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy main restricted universe multi
verse
deb-src http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-security main restricted univer
se multiverse
```

```
deb-src http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-updates main restricted univer
se multiverse
deb-src http://repo.huaweicloud.com/ubuntu-ports/ jammy-proposed main restricted univ
erse multiverse
HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt update
HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo apt-get install dpkg-dev
HwHiAiUser@orangepi:~$ apt source ffmpeg
```

4) 运行 **apt source ffmpeg** 命令后，当前目录会多出下面所示的文件和文件夹，其中 **ffmpeg-4.4.2** 文件夹为 ffmpeg 源码的目录。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ls | grep ffmpeg
ffmpeg-4.4.2
ffmpeg_4.4.2-0ubuntu0.22.04.1.debian.tar.xz
ffmpeg_4.4.2-0ubuntu0.22.04.1.dsc
ffmpeg_4.4.2.ascend-1_arm64.deb
ffmpeg_4.4.2.orig.tar.xz
ffmpeg_4.4.2.orig.tar.xz.asc
```

5) 然后将 ffmpeg dvpp 的补丁文件解压并复制到 ffmpeg 源码的文件夹中。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ tar zxf addfile.tar.gz
HwHiAiUser@orangepi:~$ cp -r addfile/* ./ffmpeg-4.4.2
```

6) 然后在”/home/HwHiAiUser/.bashrc”文件的最后添加下面两个环境变量，并使其生效。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ vim .bashrc
source /usr/local/Ascend/ascend-toolkit/set_env.sh
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib:/usr/local/Ascend/ascend-toolkit/latest/acllib/lib64:
$LD_LIBRARY_PATH
HwHiAiUser@orangepi:~$ source .bashrc
```

7) 然后就可以开始编译安装带有 dvpp 功能的 ffmpeg 包。具体命令如下所示：

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ cd ffmpeg-4.4.2
HwHiAiUser@orangepi:~/ffmpeg-4.4.2$ ./configure \
  --prefix=/usr \
  --enable-shared \
```

```
  --extra-cflags="-I${ASCEND_HOME_PATH}/acllib/include" \
  --extra-ldflags="-L${ASCEND_HOME_PATH}/aarch64-linux/lib64" \
  --extra-libs="-lacl_dvpp_mpi -lascendcl" \
  --enable-ascend
HwHiAiUser@orangepi:~/ffmpeg-4.4.2$ make -j4
HwHiAiUser@orangepi:~/ffmpeg-4.4.2$ sudo make install
```

**注意，这里./configure后所列出的配置是最简必要配置，如果需要添加其他配置，请自行按照格式添加，如--enable-libx264。**

6) 验证安装。依次输入以下 3 条命令，如果在输出的最后几行存在下面列出的内容，则说明编解码器安装成功。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -hwaccels | grep ascend
ascend
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -encoders | grep ascend
 V..... h264_ascend          Ascend HiMpi H264 encoder (codec h264)
 V..... h265_ascend          Ascend HiMpi H265 encoder (codec hevc)
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -decoders | grep ascend
 V..... h264_ascend          Ascend HiMpi H264 decoder (codec h264)
 V..... h265_ascend          Ascend HiMpi H265 decoder (codec hevc)
```

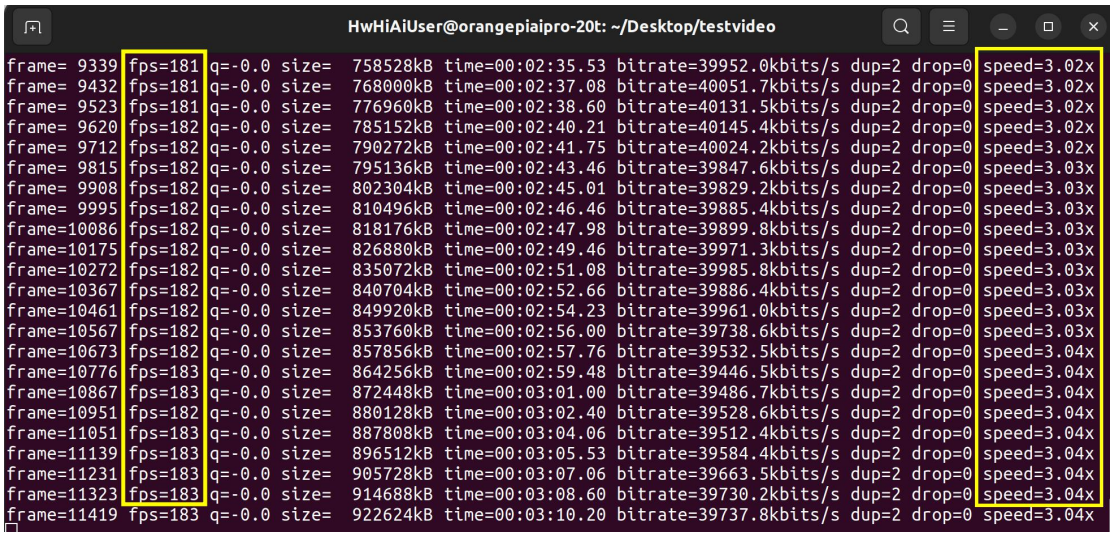
## 3.20.3. 应用场景

### 3.20.3.1. 视频编解码

这里我们以提供的 H264 格式的测试视频为例，运行下面的命令可以使用 ffmpeg 来调用 h264_ascend 解码器来解码测试视频（h265_ascend 使用方法同 h264_ascend，只需将以下命令中两个 h264 改为 h265）：

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -i testvideo.mp4 -vcodec h264_ascend test.264
```

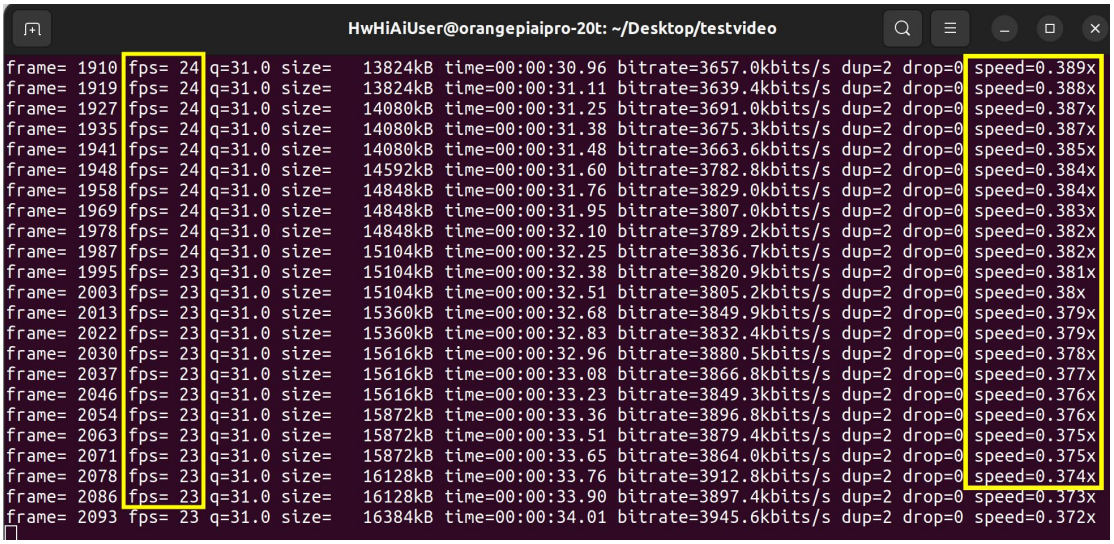
ffmpeg 运行时的输出如下所示，跑完整个转码过程大约耗时 205s。




由上图我们可以看出，在转码过程中，平均 fps 在 180 多，speed 在 3 倍左右。作为对比，以下为 libx264 转码结果，平均 fps 只有 20 多，耗时 1700 多秒。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -i testvideo.mp4 -vcodec libx264 test.264
```

**注意，如果是编译安装的，上面给出的配置是最简必要配置，是没有开启 libx264 编码器的，运行会提示“Unknown encoder ‘ libx264‘”。请先执行“sudo apt install libx264-dev”命令安装libx264 软件包，然后按照上面的说明添加配置“--enable-libx264”和“--enable-gpl”后重新编译安装。**




| 编解码器 | 平均 fps | 耗时 |
|---|---|---|
| libx264 | 22 | 1702s |
| h264_ascend | 186 | 205s |

由此我们可以发现，调用 ascend 编解码器后，对比 libx264 能够提升 9 倍左右的性能，能够有效的提升编解码性能。对于需要实时处理的视频流，硬件解码可以确保视频数据快速地被处理，从而维持或提高如目标检测等场景下的实时性能。硬件解码使得模型可以更快地接收大量数据，从而可以增加批量处理的规模，这有助于提高模型推理的吞吐量。

#### 3.20.3.2. 直播推流

整个过程我们大致可以分为 3 部分。首先使用摄像头或视频源采集视频数据，通过推流软件将采集到的数据推送到服务器上。用户通过客户端软件从服务器上拉取视频流，在经过解码和渲染后呈现出来。


##### 3.20.3.2.1. 搭建服务端

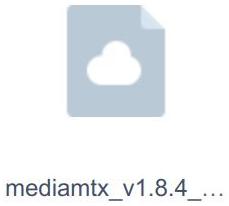
这里使用一个名为 mediamtx 的开源项目(项目地址：https://github.com/bluenviron/mediamtx)作为服务端。我们可以直接从开发板的资料下载页面下载编译好的独立二进制文件。当然，你也可以参考项目文档将其安装在其他平台上，或者使用其他的服务端。

a. 打开下面的链接：

**http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html**

b. 然后选择官方工具。


c. 然后下载 FFmpeg_ascend 文件夹中的 **mediamtx_v1.8.4_linux_arm64v8.tar.gz** 压缩包。




d. 然后参考手册**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**将其上传到开发板的以下目录。

```
/home/HwHiAiUser/
```

e. 然后使用以下命令将软件解压到“~/mediamtx”目录。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ mkdir mediamtx
HwHiAiUser@orangepi:~$ tar -zxf mediamtx_v1.8.4_linux_arm64v8.tar.gz -C mediamtx
HwHiAiUser@orangepi:~$ cp mediamtx/mediamtx.yml ./
```

f. 查询服务器 IP，比如下面的 10.31.3.120 就是服务器 IP。IP 请不要照抄，以实际看到的为准。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ifconfig
eth1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>  mtu 1500
    inet 10.31.3.120  netmask 255.255.0.0  broadcast 10.31.255.255
    inet6 fe80::6532:3661:21ab:ebf1  prefixlen 64  scopeid 0x20<link>
    ether c0:74:2b:fd:f0:f7  txqueuelen 1000  (Ethernet)
```

g. 启动服务。如果有特殊需求，请先修改配置文件。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ vim ./mediamtx.yml                    #修改配置
HwHiAiUser@orangepi:~$ sudo mediamtx/mediamtx                #启动服务
```

```
2024/07/18 20:21:40 INF MediaMTX v1.8.4
2024/07/18 20:21:40 INF configuration loaded from /home/HwHiAiUser/mediamtx.yml
2024/07/18 20:21:40 INF [RTSP] listener opened on :8554 (TCP), :8000 (UDP/RTP), :80
01 (UDP/RTCP)
2024/07/18 20:21:40 INF [RTMP] listener opened on :1935
2024/07/18 20:21:40 INF [HLS] listener opened on :8888
2024/07/18 20:21:40 INF [WebRTC] listener opened on :8889 (HTTP), :8189 (ICE/UDP)
2024/07/18 20:21:40 INF [SRT] listener opened on :8890 (UDP)
```

#### 3.20.3.2.2. 推流

这里介绍两种推流的视频输入方式：摄像头画面输入和离线视频输入。

1) 将摄像头画面输入推流出去的方法如下所示：

a) 首先将 USB 摄像头连接到开发板的 USB 接口中。接好摄像头后，可以先参考 USB 摄像头测试小节的说明测试下 USB 摄像头，确保能正常使用。

**注意，当前版本如需同时使用 2 个USB摄像头，请将其中一个使用Type-C接口连接到开发板，另外一个通过USB3.0 HOST接口连接到开发板。如果将两个USB摄像头都连接到USB3.0 HOST接口的话会出现带宽不足的问题。**

**目前最多可以连接 2 个USB2.0 摄像头。**

b) 然后执行以下命令开始将 USB 摄像头采集的视频推流出去。

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -f v4l2 -input_format mjpeg -video_size 1920x108
0 -framerate 30 -i /dev/video0 -c:v h264_ascend -b:v 1000k -maxrate 5000k -bufsize
256k -g 5 -keyint_min 5 -rtsp_transport udp -f rtsp rtsp://10.31.3.120:8554/mystrea
m1
```

**命令中的/dev/video0 请根据实际情况填写，最后的rtsp视频流的IP地址请换成上面服务器的ip，如果推流设备和服务器是同一个设备的话，请使用 rtsp://localhost:8554/mystream1，否则推流会失败。**

c) ffmpeg 推流命令相关参数说明如下：

| | |
|---|---|
| -f v4l2 | 指定使用 V4L2（Video4Linux2）驱动接口来读取视频设备 |
| -input_format mjpeg | 指定输入视频的格式为 MJPEG（yuv 格式会被限制到 5fps） |
| -video_size | 设置视频的分辨率，这里为 1920x1080（1080p） |

| | |
|---|---|
| 1920x1080 | |
| -framerate 30 | 设置视频的帧率为每秒 30 帧 |
| -i /dev/video0 | 指定输入设备为 video0 |
| -c:v h264_ascend | 指定视频编码器为 h264_ascend |
| -b:v 1000k | 设置视频的比特率为 1000 kbit/s |
| -maxrate 5000k | 设置视频的最大比特率 |
| -bufsize 256k | 设置编码器的缓冲区大小 |
| -g 5 | 设置 GOP 大小为 5 帧（减小 GOP 大小有助于减少延时） |
| -keyint_min 5 | 设置最小关键帧间隔为 5 帧（需要和-g 参数对应） |
| -rtsp_transport udp | 使用 UDP 协议来传输 RTSP 流（对画质有要求的建议使用 tcp） |
| -f rtsp | 指定输出格式为 RTSP |
| rtsp://10.31.3.120:8554/mystream1 | 指定 RTSP 服务器的地址和流名称，10.31.3.120 上的端口 8554，流名称为 mystream1 |

d) 推流端日志如下，打印出了推流时的相关配置信息以及状态：

```
[swscaler @ 0xaaaaed198130] deprecated pixel format used, make sure you did set
range correctly
[h264_ascend_enc @ 0xaaaaed16ebc0] Device id is: 0.
[AVHWDeviceContext @ 0xaaaaed1f62f0] device id is: 0.
[h264_ascend_enc @ 0xaaaaed16ebc0] Create venc channels success. Channel id is 0
.
Encode thread start.
Output #0, rtsp, to 'rtsp://10.31.3.120:8554/mystream1':
  Metadata:
    encoder         : Lavf58.76.100
  Stream #0:0: Video: h264, nv12(tv, bt470bg/unknown/unknown, progressive), 1920
x1080, q=2-31, 1000 kb/s, 30 fps, 90k tbn
    Metadata:
      encoder         : Lavc58.134.100 h264_ascend
[rtsp @ 0xaaaaed169a50] Timestamps are unset in a packet for stream 0. This is d
eprecated and will stop working in the future. Fix your code to set the timestam
ps properly
[rtsp @ 0xaaaaed169a50] Encoder did not produce proper pts, making some up.
frame=   15 fps= 13 q=-0.0 size=N/A time=00:00:00.23 bitrate=N/A dup=13 drop=0 s
frame=   29 fps= 17 q=-0.0 size=N/A time=00:00:00.70 bitrate=N/A dup=18 drop=0 s
frame=   45 fps= 21 q=-0.0 size=N/A time=00:00:01.23 bitrate=N/A dup=24 drop=0 s
frame=   62 fps= 23 q=-0.0 size=N/A time=00:00:01.80 bitrate=N/A dup=30 drop=0 s
frame=   78 fps= 24 q=-0.0 size=N/A time=00:00:02.33 bitrate=N/A dup=36 drop=0 s
frame=   94 fps= 25 q=-0.0 size=N/A time=00:00:02.86 bitrate=N/A dup=42 drop=0 s
```

e) 在服务端会有如下日志，代表服务器已经收到了来自 IP 为“10.31.1.109”推送的 RTSP 格式的视频流“mystream1”：

```
2024/07/18 14:09:34 INF [RTSP] [conn 10.31.1.109:45706] opened
2024/07/18 14:09:34 INF [RTSP] [session 5116116d] created by 10.31.1.109:45706
2024/07/18 14:09:34 INF [RTSP] [session 5116116d] is publishing to path 'mystream1', 1
```

```
track (H264)
```

2) 将离线视频推流出去的方法如下所示：

a) 推流命令如下：

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffmpeg -re -i testvideo.mp4 -c:a aac -b:a 128k -ac 2 -ar 44100 -c:v h264_ascend -b:v 2000k -maxrate 5000k -bufsize 256k -rtsp_transport udp -f rtsp rtsp://10.31.3.120:8554/mystream2
```

b) 在参数上和上面的摄像头不同的是使用了“-re”参数，这样就可以循环推送当前的视频了。

**注意，在推流时务必加上此参数“-c:a aac -b:a 128k -ac 2 -ar 44100”。否则会报以下错误：**

```
Encode thread start.
[aac @ 0xaaaadb75bfa0] Using a PCE to encode channel layout "5.1(side)"
Could not write header for output file #0 (incorrect codec parameters ?): Server
 returned 400 Bad Request
Error initializing output stream 0:1 --
[h264_ascend_enc @ 0xaaaadb638840] Enc sem_timewait = -1, time out, semvalue = 0
 ...
[h264_ascend_enc @ 0xaaaadb638840] Call hi_mpi_venc_query_status failed, ret is
-1610055675.
[h264_ascend_enc @ 0xaaaadb638840] Call get_stream_loop failed, ret is -1.
[aac @ 0xaaaadb75bfa0] Qavg: nan
Conversion failed!
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~/Desktop/testvideo$
```

**如果推流设备和服务器是同一个设备的话，请使用rtsp://localhost:8554/mystream2，否则推流会失败。**

### 3.20.3.2.3. 拉流

这里我们可以使用 ffplay 工具直接播放我们推送到服务器的视频流。使用以下命令播放，记得把 ip 换成服务器 ip：

```
HwHiAiUser@orangepi:~$ ffplay rtsp://10.31.3.120:8554/mystream1
```

**如果推流设备和服务器是同一个设备的话，也请使用服务器的ip，使用localhost替代ip会报错。运行前请核对流地址是否正确，尤其是最后的流名称“mystream1”。**


## 3.21. 安装内核头文件的方法

1) 开发板的 Linux 系统不能直接使用 apt 命令来安装内核头文件，需要使用专门制作的 deb 包。制作好的 deb 包可以从开发板资料下载页面的**官方工具**中下载到。


2) 下载完后，请将 **linux-header-deb** 文件夹上传到开发板的 Linux 系统中，上传文件到开发板 Linux 系统中的方法请参考**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**一小节的说明。然后使用下面的命令就可以安装内核头文件的 deb 包了。

```
root@orangepi:~# cd linux-header-deb
root@orangepi:~/linux-header-deb# sudo apt update
root@orangepi:~/linux-header-deb# sudo apt install -y ./linux-headers-linux-5.10.0_1.0_arm64.deb
```

3) 安装完后在**/usr/src** 下就能看到内核头文件所在的文件夹。

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# ls /usr/src
linux-headers-5.10.0+
```

4) 然后可以测试下 **linux-header-deb** 文件夹中的 helle_test 内核模块是否能正常编译运行：

a. 首先使用 make 命令编译 hello 内核模块，编译过程的输出如下所示：

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# cd helle_test
root@orangepi:~/linux-header-deb/helle_test# make
make -C /lib/modules/5.10.0+/build M=/root/linux-header-deb/helle_test modules
make[1]: Entering directory '/usr/src/linux-headers-5.10.0+'
  CC [M]  /root/linux-header-deb/helle_test/hello.o
  MODPOST /root/linux-header-deb/helle_test/Module.symvers
  CC [M]  /root/linux-header-deb/helle_test/hello.mod.o
  LD [M]  /root/linux-header-deb/helle_test/hello.ko
make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-5.10.0+'
```

b. 编译完后会生成 **hello.ko** 内核模块。

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# ls *.ko
hello.ko
```

c. 使用 **insmod** 命令可以将 **hello.ko** 内核模块插入内核中。

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# sudo insmod hello.ko
```

d. 然后使用 **demsg** 命令可以查看下 **hello.ko** 内核模块的输出，如果能看到下面的输出说明 **hello.ko** 内核模块加载正确。

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# dmesg | grep "Hello"
[ 2871.893988] Hello Orange Pi -- init
```

e. 使用 **rmmod** 命令可以卸载 **hello.ko** 内核模块。

```
root@orangepi:~/linux-header-deb# sudo rmmod hello
root@orangepi:~/linux-header-deb# dmesg | grep "Hello"
[ 2871.893988] Hello Orange Pi -- init
[ 3173.800892] Hello Orange Pi -- exit
```

## 3.22. 安装 ZFS 的方法

1) 在 Ubuntu 22.04 系统中，zfs 是无法通过 apt 直接安装的，为了解决这个问题，我们提供了能正常安装的 zfs 的 deb 包，它们可以从开发板的官方工具中下载到。

打开**官方工具**，然后下载 **zfs-deb** 文件夹即可。


2) 下载完对 zfs-deb 后，请将它上传到开发板的 Linux 系统中。上传方法请参考**上传文件到开发板 Linux 系统中的方法**小节的说明。

3) 上传完成后，使用下面的命令就可以安装 zfs 的 deb 包了。**运行下面的命令前请确保网络是畅通的**。

```
root@orangepi:~# cd zfs-deb
root@orangepi:~/zfs-deb# sudo apt update
root@orangepi:~/zfs-deb# sudo apt -y install ./*.deb
```

4) 安装完成后，使用下面的命令可以看到 zfs 相关的内核模块：

```
root@orangepi:~/zfs-deb# ls /lib/modules/5.10.0+/extra/zcommon
spl.ko  zfs.ko
```

5) 然后重启下 linux 系统就能看到 zfs 内核模块会自动加载了：

```
root@orangepi:~# lsmod | grep zfs
zfs                  4665344  0
spl                   131072  1 zfs
```

6) 使用下面的命令可以确认下 zfs 是否已正确安装并加载。

```
root@orangepi:~# zfs version
zfs-2.2.99-687_gb3b749161
zfs-kmod-2.2.99-687_gb3b749161
```

7) 现在就可以按照通常的方式使用 zfs 。例如，创建一个新的 zfs 池。如果没有多余的磁盘来创建 zfs 池，可以创建一个虚拟磁盘。

```
root@orangepi:~# truncate -s 1G /tmp/zfs-disk.img
```

```
root@orangepi:~# sudo losetup /dev/loop0 /tmp/zfs-disk.img
root@orangepi:~# sudo zpool create myzpool /dev/loop0
```

8) 创建完成后，可以使用以下命令查看池的状态：

```
root@orangepi:~# zpool status
  pool: myzpool
 state: ONLINE
config:

        NAME        STATE     READ WRITE CKSUM
        myzpool     ONLINE       0     0     0
          loop0     ONLINE       0     0     0

errors: No known data errors
```

9) 创建 zfs 文件系统的方法。

a) 使用下面的命令可以在创建的 zfs 池上创建一个 zfs 文件系统。

```
root@orangepi:~# sudo zfs create myzpool/mydataset
```

b) 可以通过以下命令查看文件系统是否创建成功：

```
root@orangepi:~#  zfs list
NAME                 USED  AVAIL  REFER  MOUNTPOINT
myzpool              138K   832M    24K  /myzpool
myzpool/mydataset     24K   832M    24K  /myzpool/mydataset
```

c) 然后可以将一些文件写入刚创建的 zfs 文件系统，并验证其是否能正常工作。可以看到写入和读取出的字符串是一样的，说明 zfs 文件系统能正常工作。

```
root@orangepi:~# sudo touch /myzpool/mydataset/testfile.txt
root@orangepi:~# echo "Hello, ZFS!" | sudo tee /myzpool/mydataset/testfile.txt
Hello, ZFS!
root@orangepi:~# cat /myzpool/mydataset/testfile.txt
Hello, ZFS!
```

## 3.23. 关机和重启开发板的方法

1) 在 Linux 系统运行的过程中，如果直接拔掉电源断电，可能会导致文件系统丢失

某些数据，建议断电前先使用 **poweroff** 命令关闭开发板的 Linux 系统，然后再拔掉电源。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo poweroff
```

2) 除了 **poweroff** 命令可以关闭 Linux 系统外，还可以使用开发板上的开关机按键来关闭开发板的 Linux 系统，然后再拔掉电源。

3) 关机后再短按开发板上的开关机按键即可开机。

4) 使用 **reboot** 命令即可重启开发板中的 Linux 系统。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ sudo reboot
```

# 4. 体验 AI 应用样例

我们在镜像中预装了 Jupyter Lab 软件。Jupyter Lab 软件是一个基于 web 的交互式开发环境，集成了代码编辑器、终端、文件管理器等功能，使得开发者可以在一个界面中完成各种任务。并且我们在镜像中也预置了一些可以在 Jupyter Lab 软件中运行的 AI 应用样例。这些样例都是使用 Python 编写的，并调用了 Python 版本的 AscendCL 编程接口。本章节介绍如何登录 jupyter lab 并在 jupyter lab 中运行这些预置的 AI 应用样例。

## 4.1. 登录 juypter lab

1) 首先登录 Linux 系统桌面，然后打开终端，再切换到保存 MindSpore AI 应用样例的目录下。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~$ cd samples
```

2) 在当前目录下有 8 个文件夹和 1 个 shell 文件，分别对应 8 个 AI 应用样例和 Jupyter Lab 启动脚本 **start_notebook.sh**。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~/samples$ ls
01-SSD  02-CNNCTC  03-ResNet50  04-HDR  05-CycleGAN  06-Shufflenet  07-FCN  08-Pix2Pix  start_notebook.sh
```

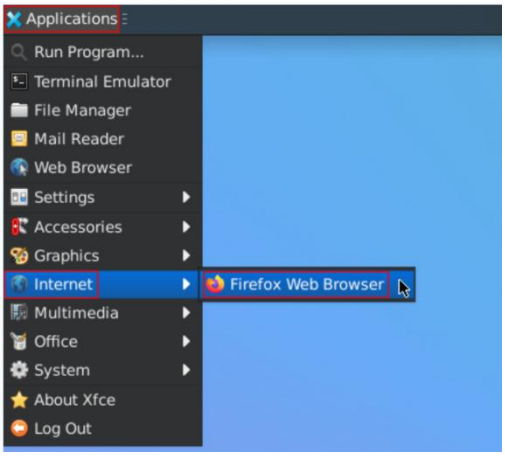
3) 然后执行 start_notebook.sh 脚本启动 Jupyter Lab。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro-20t:~/samples$  ./start_notebook.sh
```

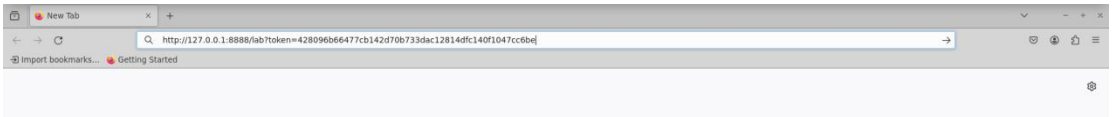
4) 在执行该脚本后，终端会出现如下打印信息，在打印信息中会有登录 Jupyter Lab 的网址链接。

```
(base) HwHiAiUser@orangepiaipro:~/samples$ ./start_notebook.sh
[W 2024-06-03 17:35:23.674 ServerApp] A `_jupyter_server_extension_points` function was not found in notebook_shim. Instead, a `_jupyter_server_extension_path
s` function was found and will be used for now. This function name will be deprecated in future releases of Jupyter Server.
[I 2024-06-03 17:35:23.675 ServerApp] jupyter_lsp | extension was successfully linked.
[I 2024-06-03 17:35:23.687 ServerApp] jupyter_server_terminals | extension was successfully linked.
[I 2024-06-03 17:35:23.702 ServerApp] jupyterlab | extension was successfully linked.
[I 2024-06-03 17:35:23.705 ServerApp] Writing Jupyter server cookie secret to /home/HwHiAiUser/.local/share/jupyter/runtime/jupyter_cookie_secret
[I 2024-06-03 17:35:24.390 ServerApp] notebook_shim | extension was successfully linked.
[I 2024-06-03 17:35:24.558 ServerApp] notebook_shim | extension was successfully loaded.
[I 2024-06-03 17:35:24.564 ServerApp] jupyter_lsp | extension was successfully loaded.
[I 2024-06-03 17:35:24.567 ServerApp] jupyter_server_terminals | extension was successfully loaded.
[I 2024-06-03 17:35:24.573 LabApp] JupyterLab extension loaded from /usr/local/miniconda3/lib/python3.9/site-packages/jupyterlab
[I 2024-06-03 17:35:24.573 LabApp] JupyterLab application directory is /usr/local/miniconda3/share/jupyter/lab
[I 2024-06-03 17:35:24.575 LabApp] Extension Manager is 'pypi'.
[I 2024-06-03 17:35:24.582 ServerApp] jupyterlab | extension was successfully loaded.
[I 2024-06-03 17:35:24.583 ServerApp] Serving notebooks from local directory: /home/HwHiAiUser/samples
[I 2024-06-03 17:35:24.583 ServerApp] Jupyter Server 2.12.5 is running at:
[I 2024-06-03 17:35:24.584 ServerApp] http://127.0.0.1:8888/lab?token=7c876b0dc78ff8853bd93bdf1e42a6454cf685e2c0c6d141
[I 2024-06-03 17:35:24.584 ServerApp]     http://127.0.0.1:8888/lab?token=7c876b0dc78ff8853bd93bdf1e42a6454cf685e2c0c6d141
[I 2024-06-03 17:35:24.584 ServerApp] Use Control-C to stop this server and shut down all kernels (twice to skip confirmation).
[C 2024-06-03 17:35:24.592 ServerApp]

    To access the server, open this file in a browser:
        file:///home/HwHiAiUser/.local/share/jupyter/runtime/jpserver-4434-open.html
    Or copy and paste one of these URLs:
        http://127.0.0.1:8888/lab?token=7c876b0dc78ff8853bd93bdf1e42a6454cf685e2c0c6d141
        http://127.0.0.1:8888/lab?token=7c876b0dc78ff8853bd93bdf1e42a6454cf685e2c0c6d141
[I 2024-06-03 17:35:24.659 ServerApp] Skipped non-installed server(s): bash-language-server, dockerfile-language-server-nodejs, javascript-typescript-langserv
er, jedi-language-server, julia-language-server, pyright, python-language-server, python-lsp-server, r-languageserver, sql-language-server, texlab, typescript
-language-server, unified-language-server, vscode-css-languageserver-bin, vscode-html-languageserver-bin, vscode-json-languageserver-bin, yaml-language-server
```

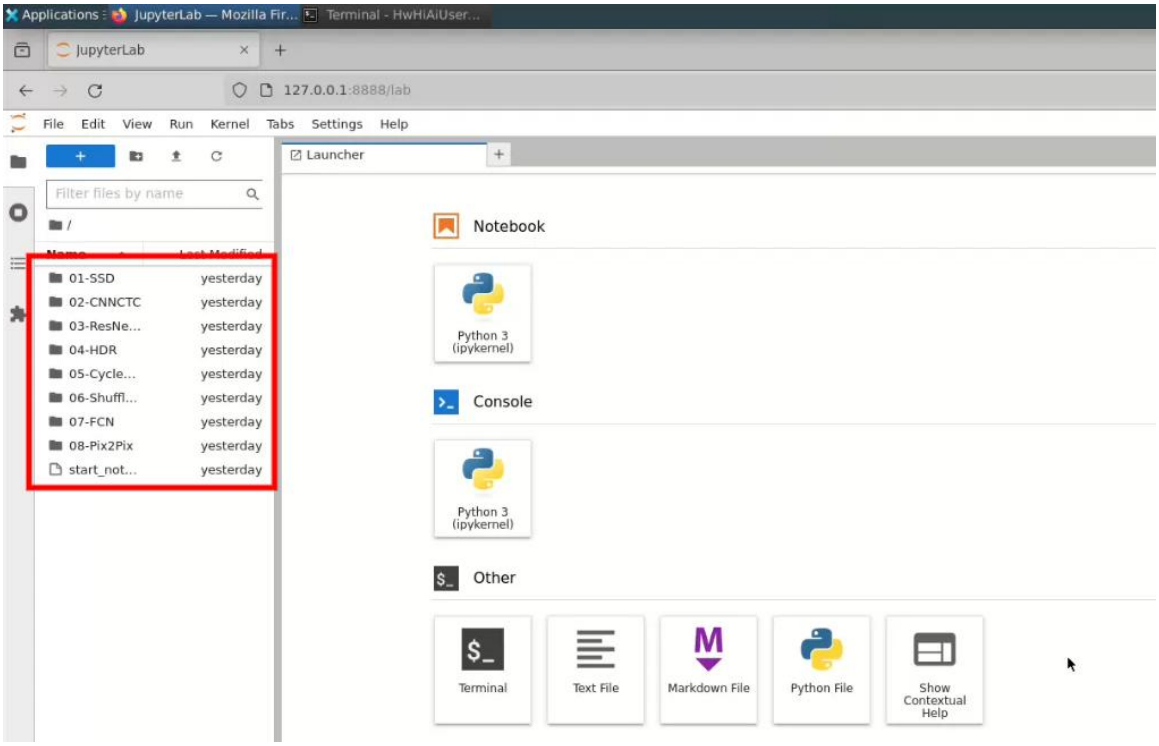
5) 然后打开火狐浏览器。




6) 再在浏览器中输入上面看到的网址链接，就可以登录 Jupyter Lab 软件了。



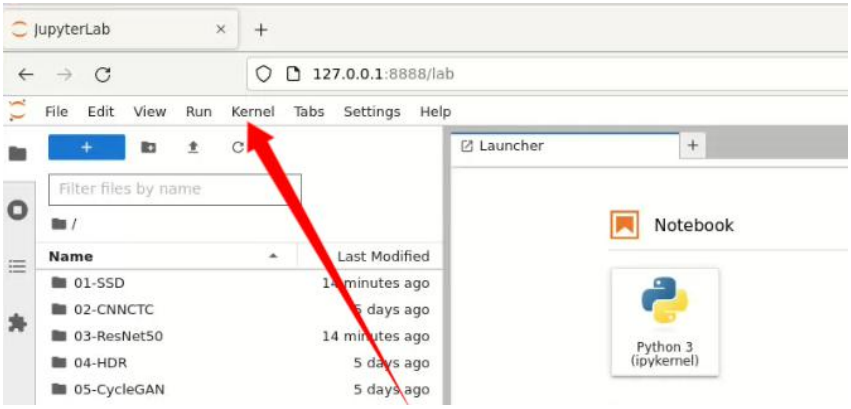

7) 登录 Jupyter Lab 后的界面如下所示，左侧文件管理器中是 8 个 AI 应用样例和 Jupyter Lab 启动脚本。



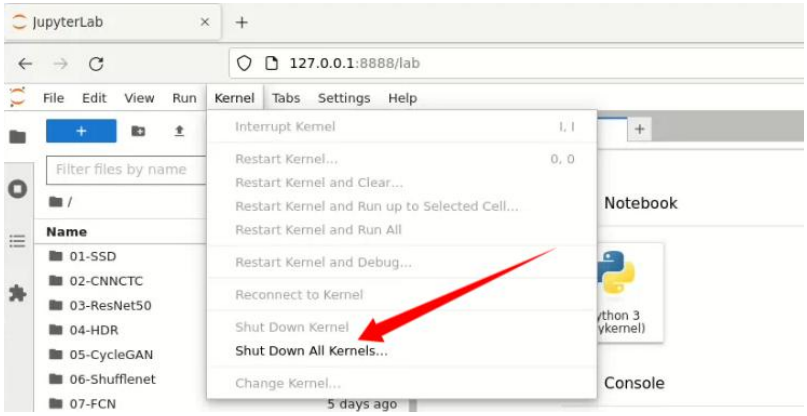

## 4.2. 释放内存的方法

Jupyter Lab 运行某个样例后，将样例的标签页关了是不会释放对应样例占用的内存的。我们可以通过将 Kernel 关闭的方式来回收内存，步骤如下所示：

1) 首先选择 **Kernel**。




2) 然后选择 **Shut Down All Kernels...**。




3) 然后选择 **Shut Down All** 即可释放样例占用的内存。

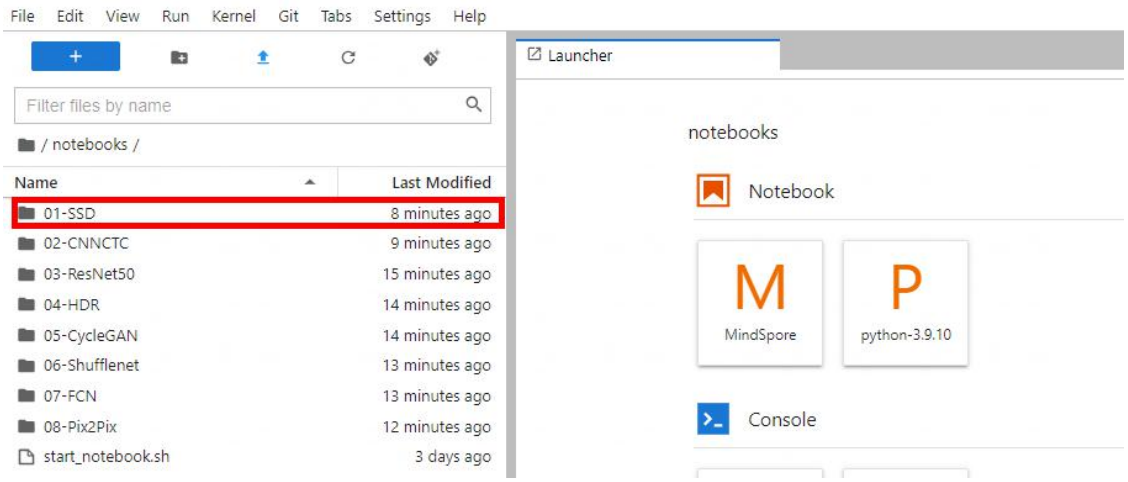

**每测试完一个样例后建议释放下内存，然后再去运行下一个样例，以免由于内存不够导致样例运行失败。**

## 4.3. 运行目标检测样例

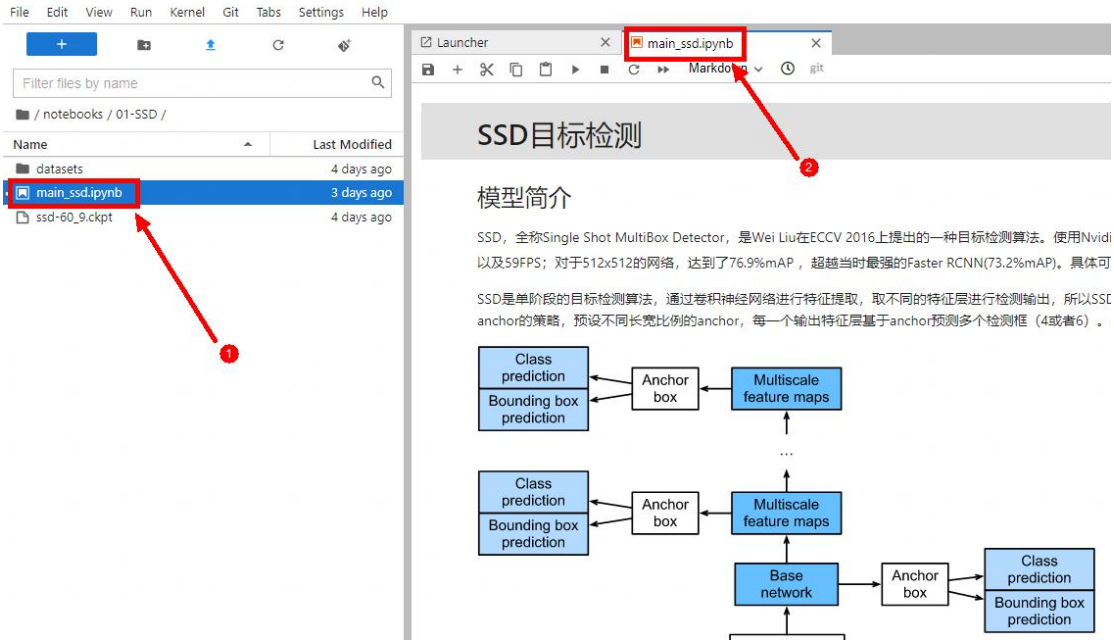
SSD 是单阶段的目标检测算法，它通过卷积神经网络进行特征提取。SSD 会取出不同的特征层进行检测输出，所以 SSD 是一种多尺度的检测方法。本样例所使用的数据集为 COCO 2017，为了更加方便地保存和加载数据，本样例中在数据读取前首先将 COCO 数据集转换成 MindRecord 格式。

**想要顺利运行此样例，开发板上还需要设置至少 12GB的Swap内存，设置Swap内存的方法请参考设置Swap内存的方法一小节的说明。**

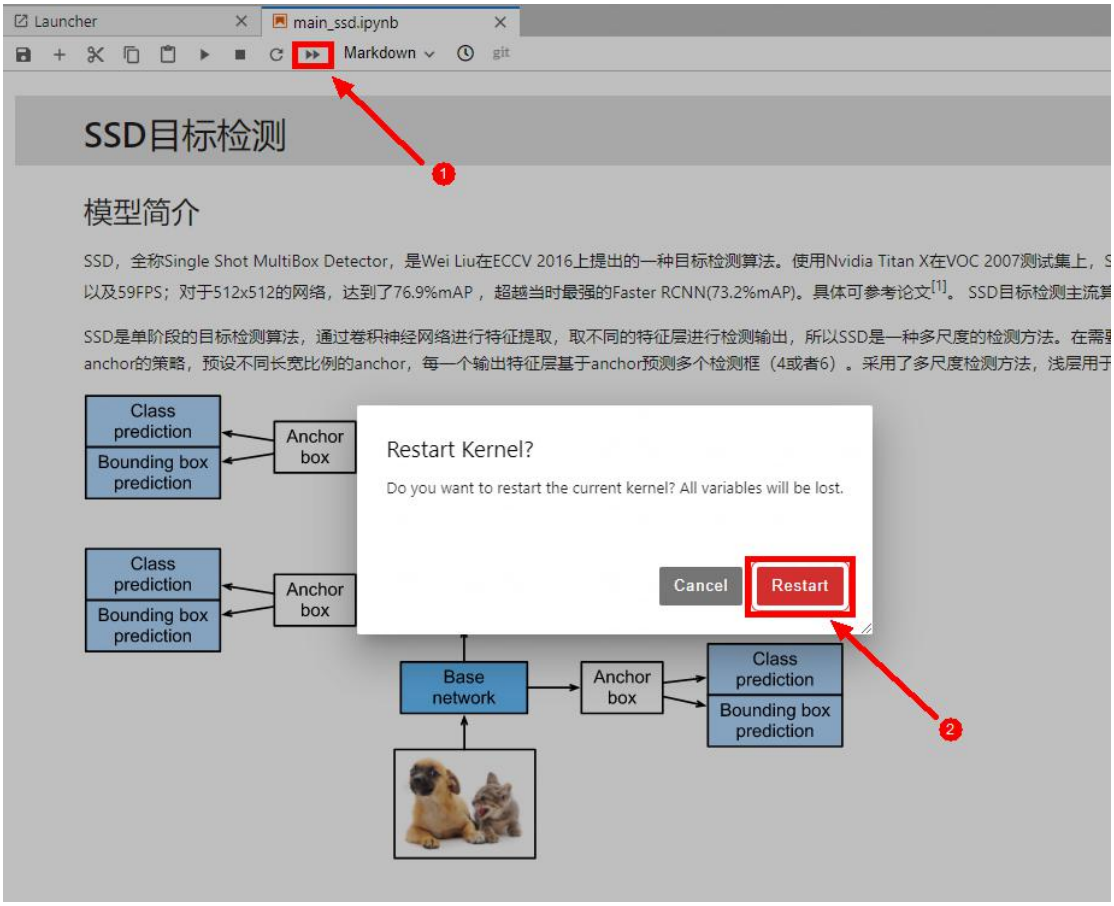
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **01-SSD**，进入到该样例的目录中。



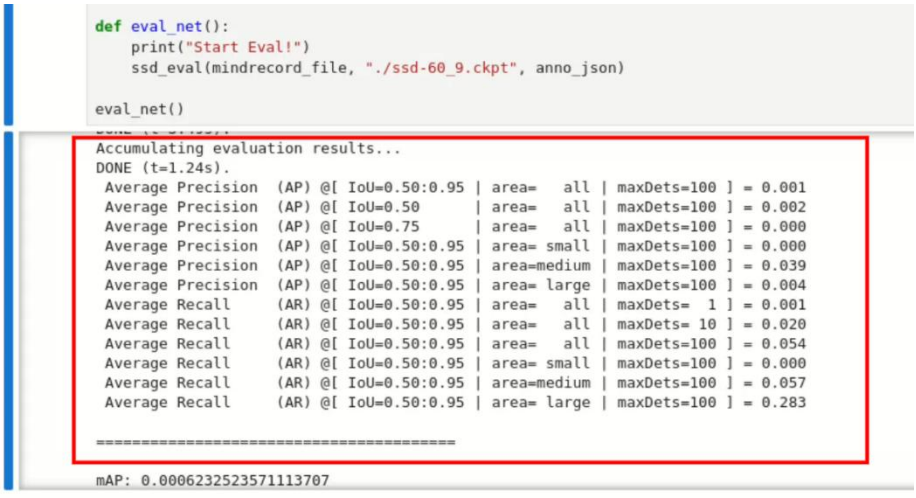

2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_ssd.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_ssd.ipynb**，在右侧窗口中会显示文件中的内容，如下图所示：




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行该样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。




4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中会显示目标检测的结果。如下图所示：

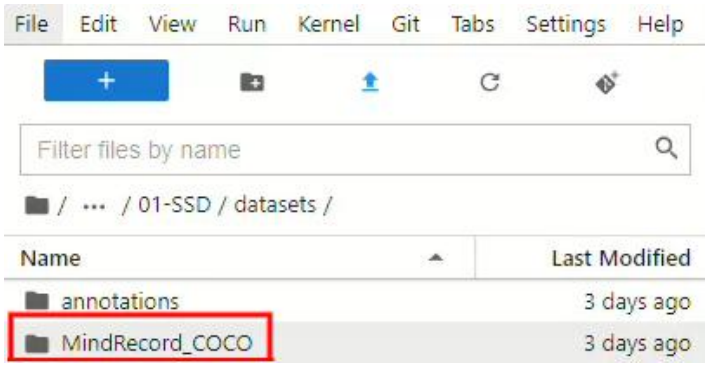


```
def eval_net():
    print("Start Eval!")
    ssd_eval(mindrecord_file, "./ssd-60_9.ckpt", anno_json)

eval_net()
```

```
Accumulating evaluation results...
DONE (t=1.24s).
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area=   all | maxDets=100 ] = 0.001
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.50      | area=   all | maxDets=100 ] = 0.002
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.75      | area=   all | maxDets=100 ] = 0.000
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.000
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.039
 Average Precision  (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = 0.004
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=   all | maxDets=  1 ] = 0.001
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=   all | maxDets= 10 ] = 0.020
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=   all | maxDets=100 ] = 0.054
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.000
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.057
 Average Recall     (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = 0.283

========================================

mAP: 0.0006232523571113707
```

5) 测试数据的保存路径如下所示：

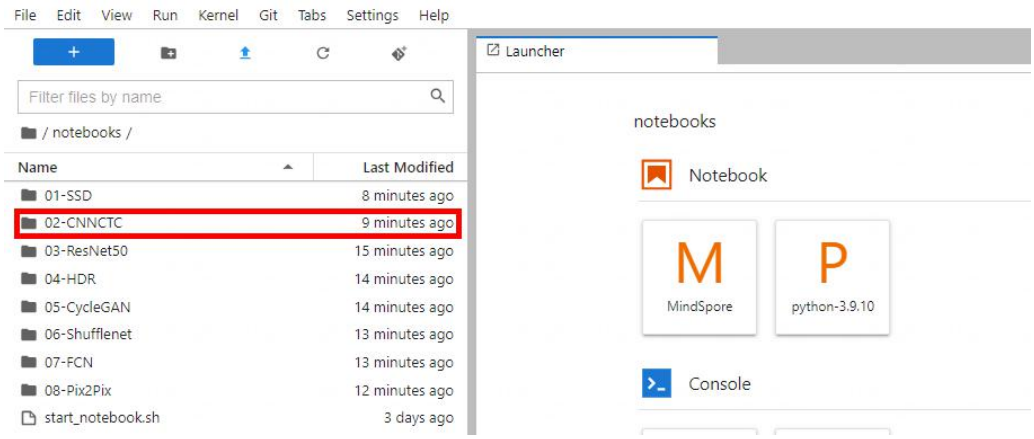
| **/home/HwHiAiUser/samples/01-SSD /datasets/** |
|---|



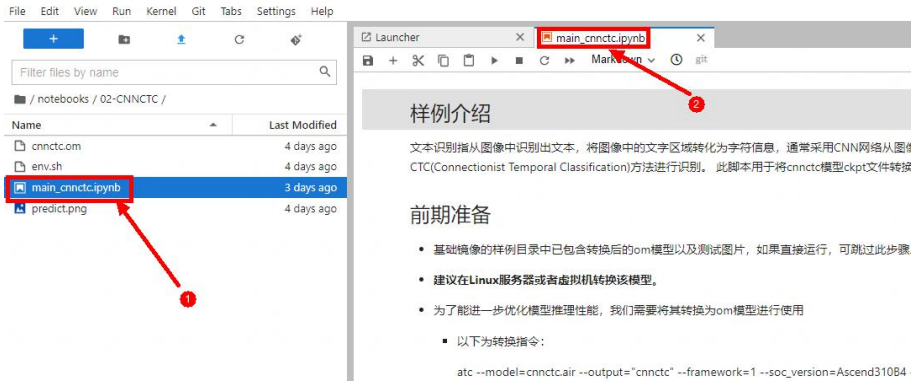

## 4.4. 运行文字识别样例

文本识别指从图像中识别出文本，将图像中的文字区域转化为字符信息，通常采用 CNN 网络从图像中提取丰富的特征信息，然后根据提取的特征信息进行识别。这里采用 ResNet 作为特征提取网络，采用 CTC 方法进行识别。在样例中已经包含转换后的 om 模型和测试图片，可以按照以下流程在 Jupyter Lab 中运行该样例。

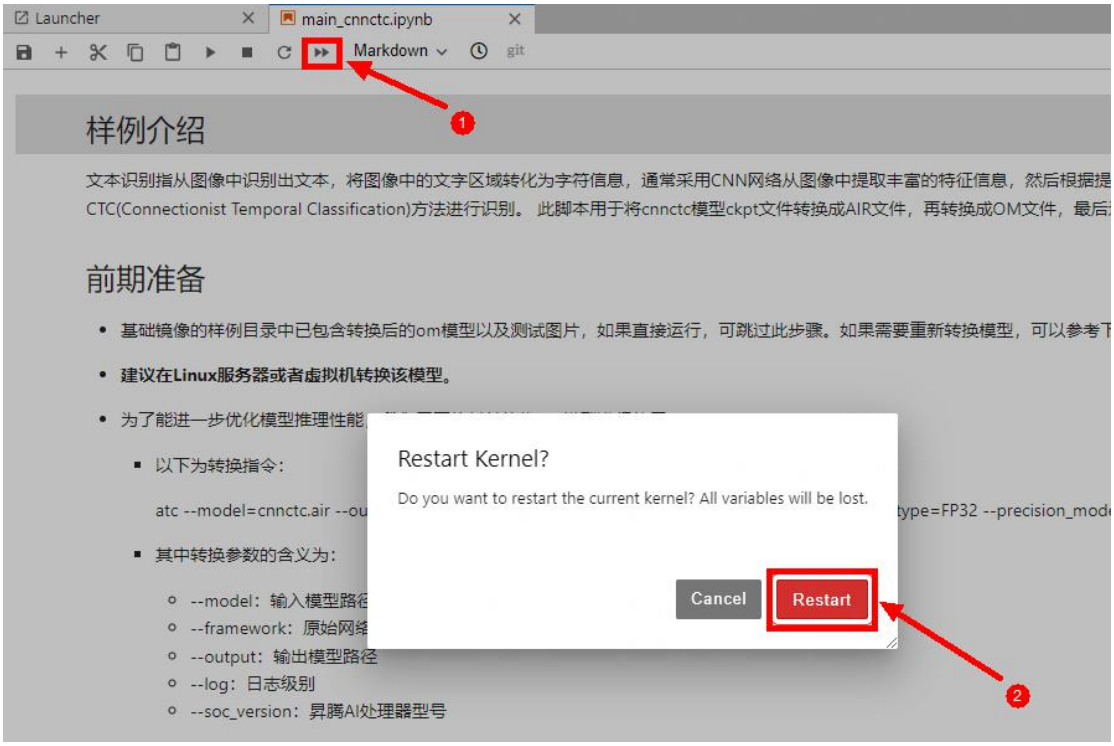
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **02-CNNCTC**，进入到该样例的目录中。



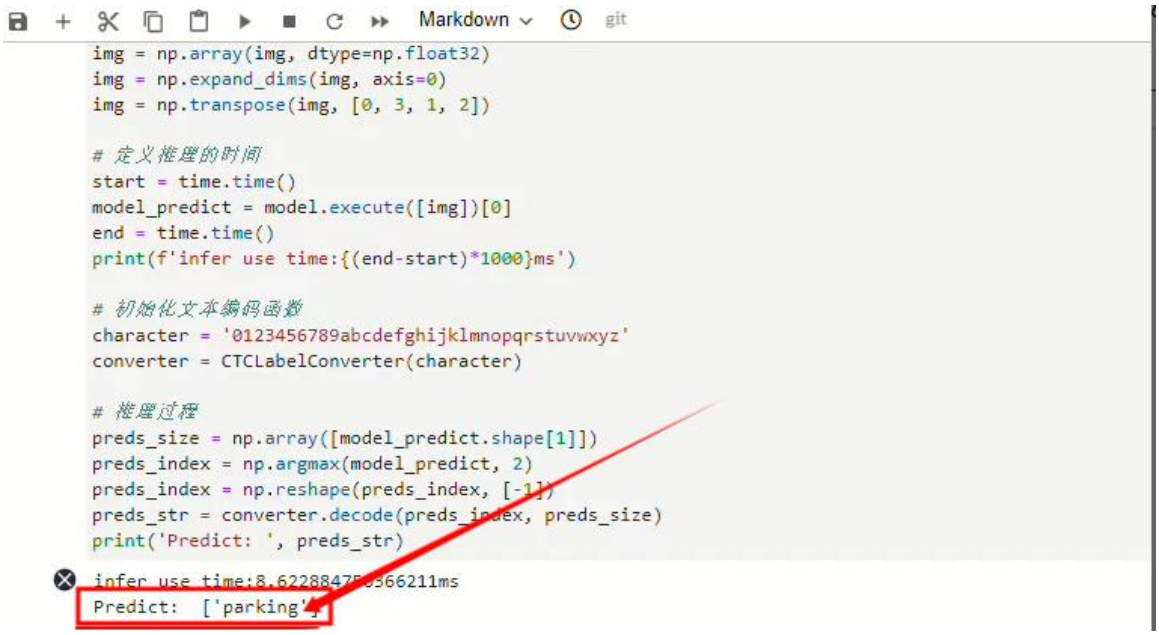

2) 然后在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_cnnctc.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_cnnctc.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容，如下图所示：




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。

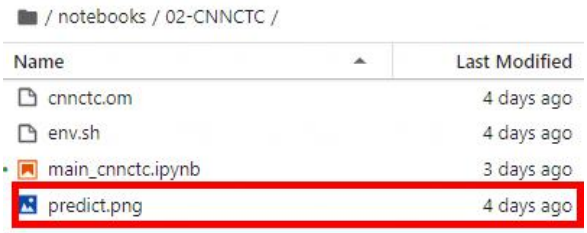



4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中可以看到图片中文字识别的结果。如下图所示：




5) 测试图片的保存路径如下所示：

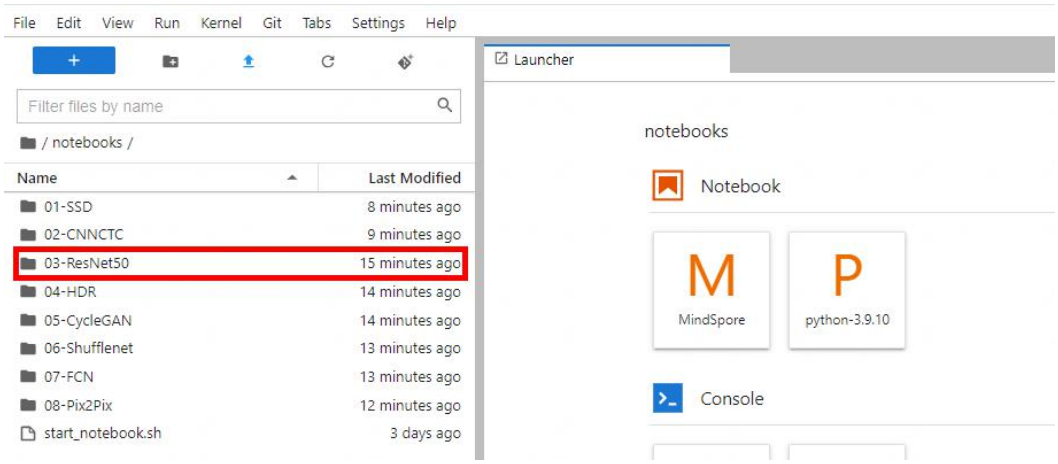
**/home/HwHiAiUser/samples/02-CNNCTC/predict.png**



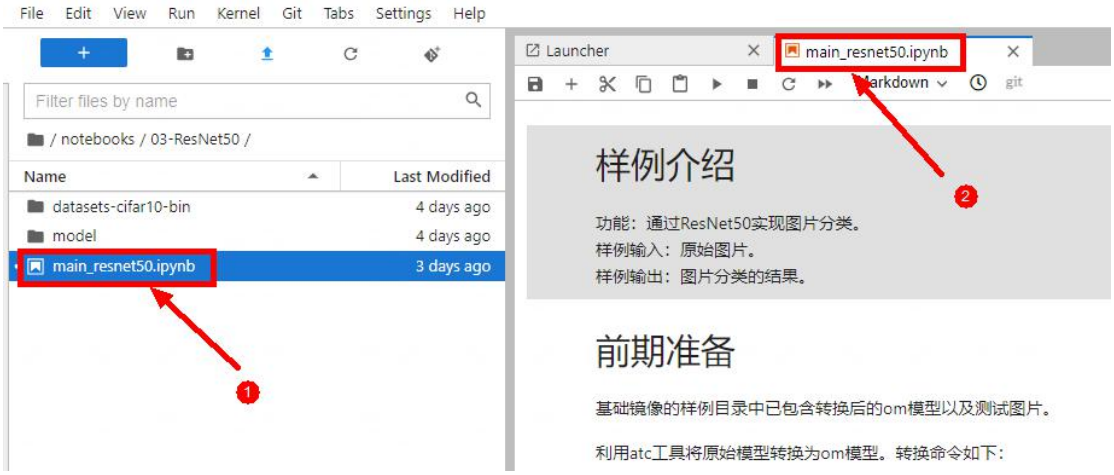

## 4.5. 运行目标分类样例

图像分类是最基础的计算机视觉应用，属于有监督学习类别，如给定一张图像（猫、狗、飞机、汽车等），判断图像所属的类别。 ResNet 网络提出了残差网络结构（Residual Network）来减轻退化问题，使用 ResNet 网络可以实现搭建较深的网络结构（突破 1000 层）。本样例使用 ResNet50 网络对 CIFAR-10 数据集进行离线推理分类；样例中已提供了转换后的 om 文件和用于推理的 notebook 文档。可以通过以下步骤完成样例的运行：

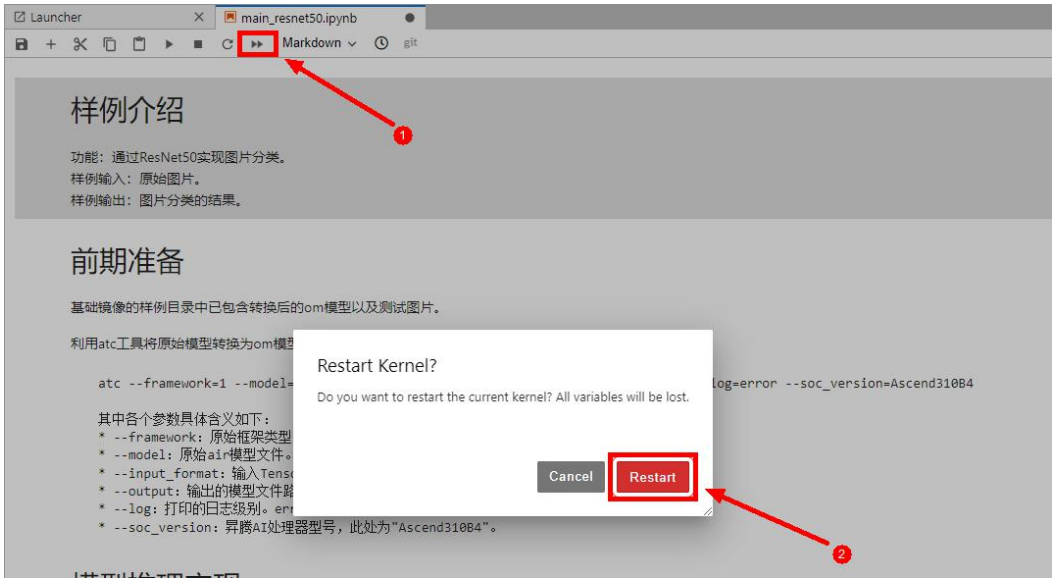
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **03-ResNet50**，进入到该样例的目录中。



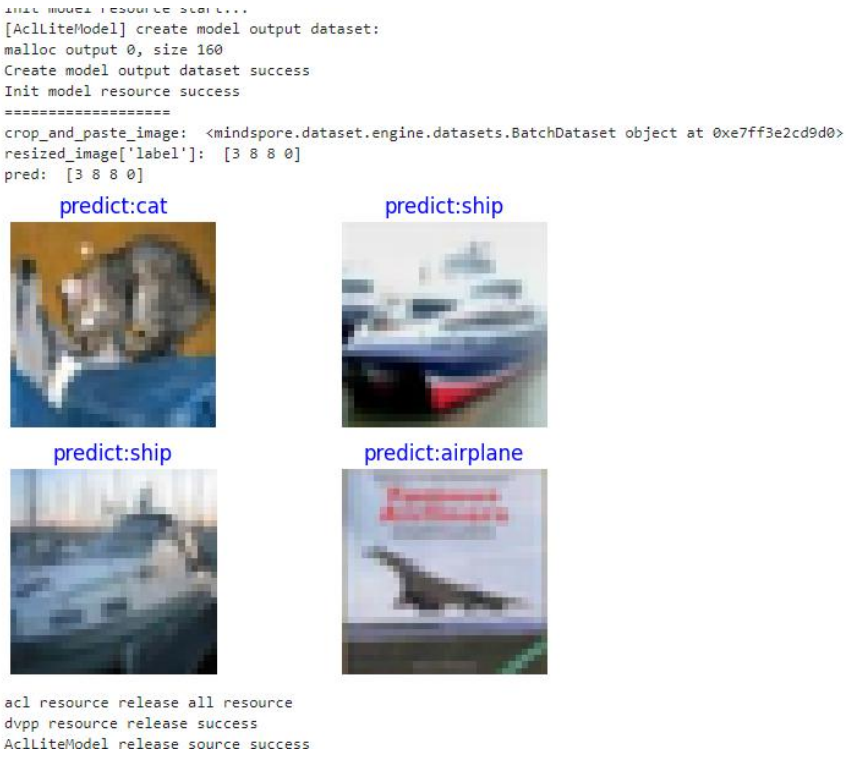

2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_resnet50.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_resnet50.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容，如下图所示：




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。

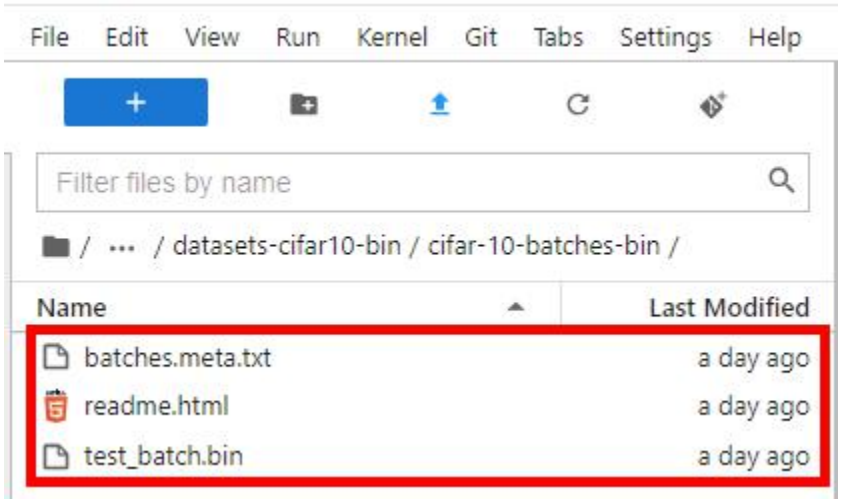



4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中可以成功得到图像分类的结果。如下图所示：




5) 测试数据的保存路径如下所示：

**/home/HwHiAiUser/samples/03-ResNet50/datasets-cifar10-bin/cifar-10-batches-bin/**

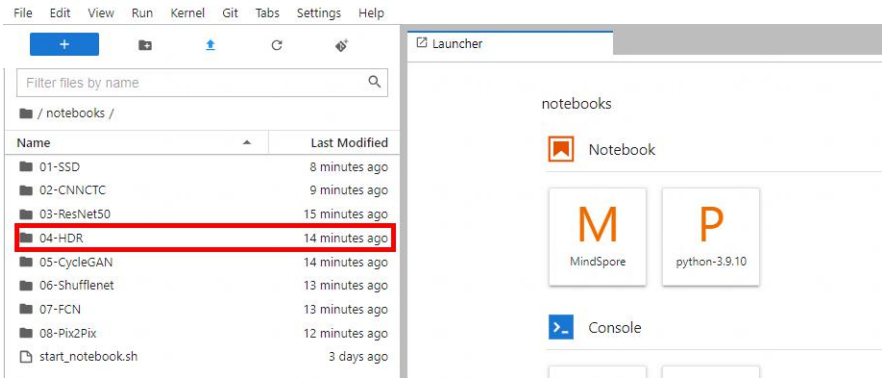



## 4.6. 运行图像曝光增强样例

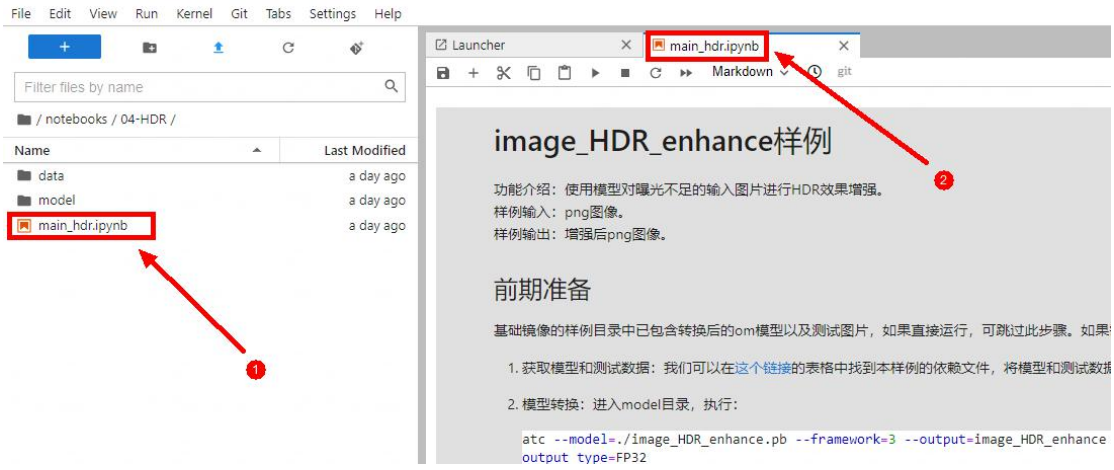
该样例可以对曝光不足的输入图片进行 HDR 效果增强。在样例中已经包含转换后的 om 模型和测试图片，可以按照以下流程在 Jupyter Lab 中运行该样例。

**注意，此样例不是用MindSpore实现的。除此之外，本章节的其他样例都是用MindSpore实现的。**

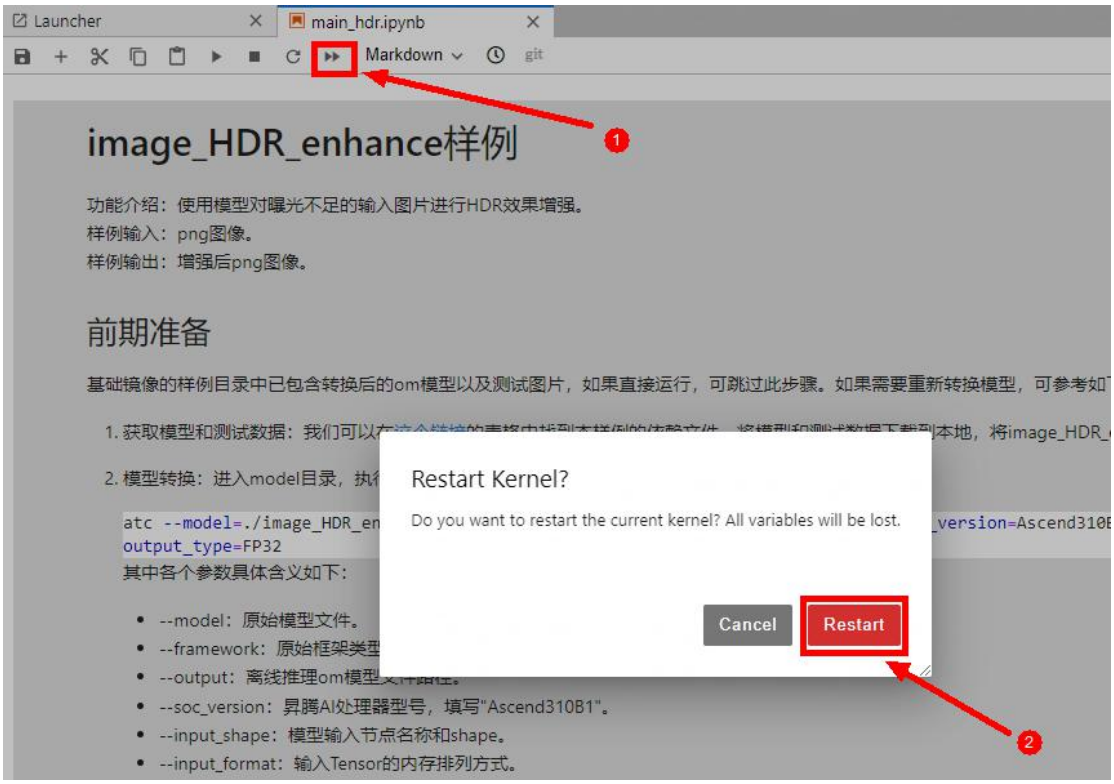
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **04-HDR**，进入到该样例的目录下。




2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_hdr.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_hdr.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容。




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。




4) 若干秒后，在窗口中出现了两张图片，左侧是图片原本的样子，右侧是经过模型处理后的样子，我们可以看到模型对图片进行了曝光增强，提升了图片的画面感。

5) 测试图片的保存路径如下所示：

**/home/HwHiAiUser/samples/04-HDR/data/data1.png**

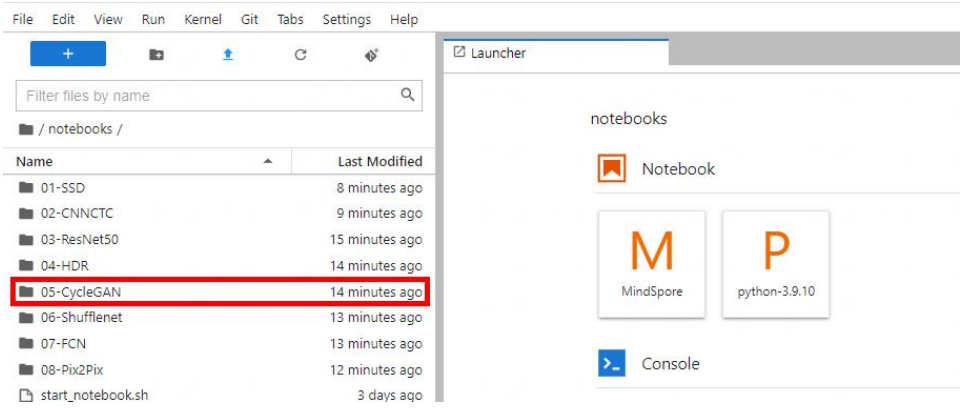

## 4.7. 运行图像风格迁移样例

CycleGAN(Cycle Generative Adversarial Network) 即循环对抗生成网络。该模型一个重要应用领域是域迁移(Domain Adaptation)，可以通俗地理解为图像风格迁移。并且它只需要两种域的数据，而不需要他们有严格对应关系，是一种新的无监督的图像迁移网络。

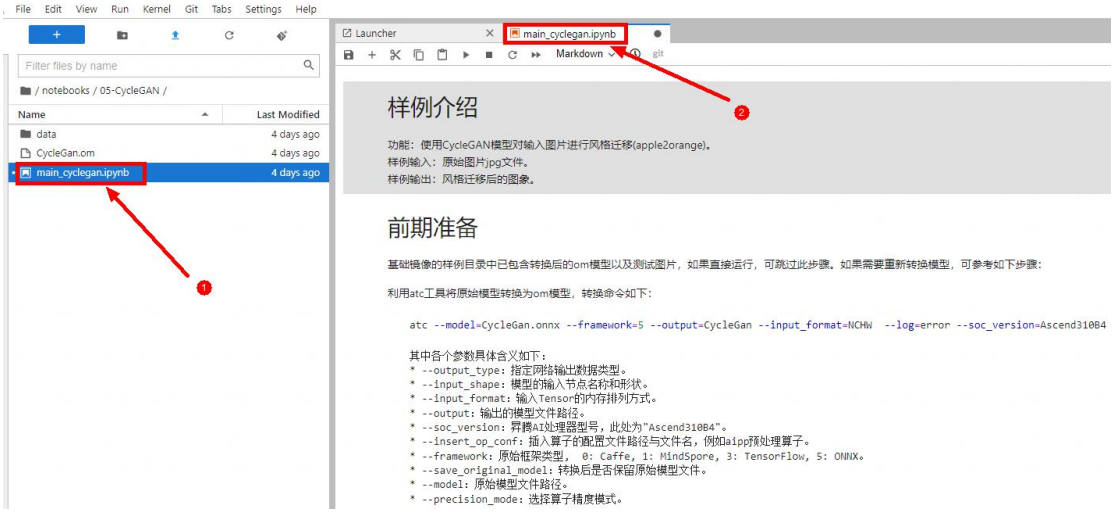
该样例使用 CycleGAN 模型将苹果迁移成橘子风格。在样例中已经包含转换后的 om 模型和测试图片，可以按照以下流程在 Jupyter Lab 中运行该样例。

**想要顺利运行此样例，开发板上还需要设置 12GB的Swap内存，设置Swap内存的方法请参考设置Swap内存的方法一小节的说明。**

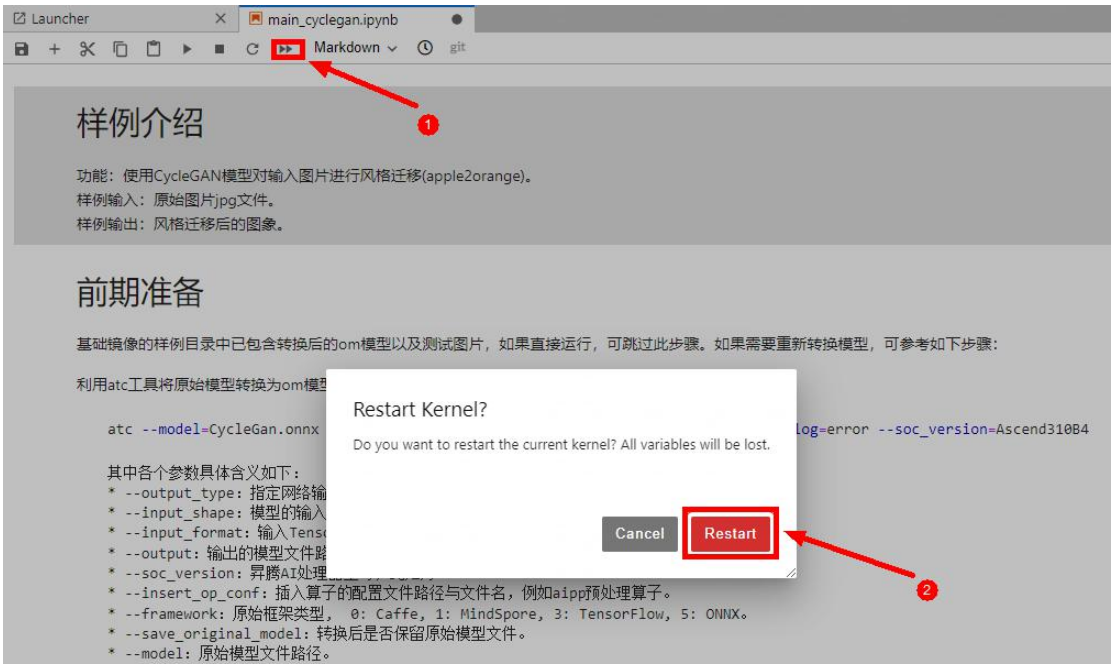
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **05-CycleGAN**，进入到该样例的目录下。



2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_ cyclegan.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_ cyclegan.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容。




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。




4) 若干秒后，会在窗口中出现一张苹果的图片和该图片迁移成橘子风格后的图片。

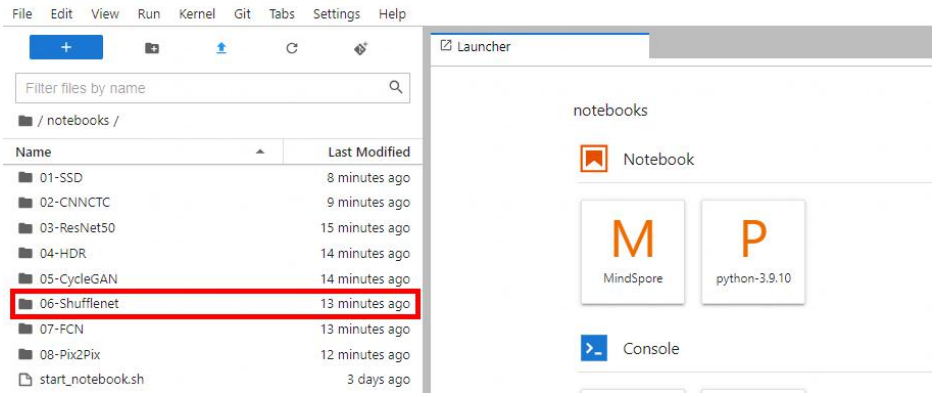

5) 测试图片的保存路径如下所示：

**/home/HwHiAiUser/samples/05-CycleGAN /data/img.jpg**

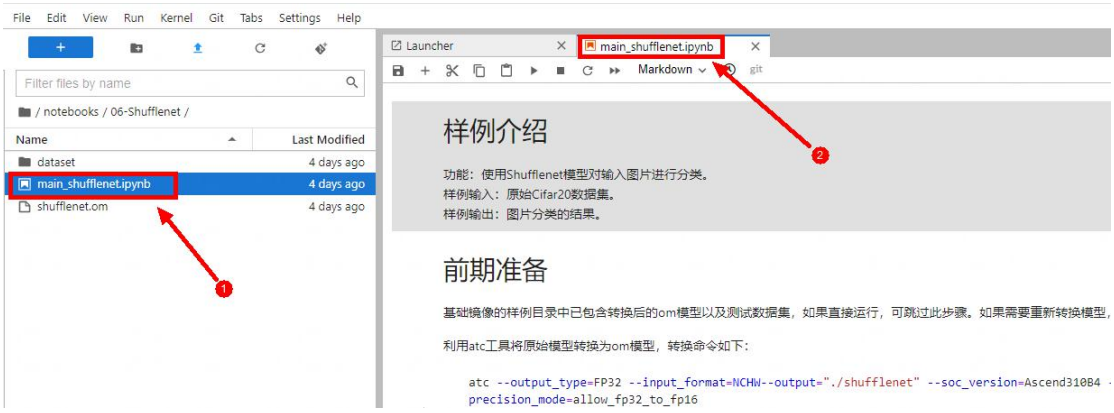

## 4.8. 运行图像分类样例

ShuffleNetV1 是旷视科技提出的一种计算高效的 CNN 模型，它和 MobileNet，SqueezeNet 等模型一样主要应用在移动端，所以模型的设计目标就是利用有限的计算资源来达到最好的模型精度。ShuffleNetV1 的设计核心是引入了两种操作：Pointwise Group Convolution 和 Channel Shuffle，这在保持精度的同时大大降低了模型的计算量。因此，ShuffleNetV1 和 MobileNet 类似，都是通过设计更高效的网络结构来实现模型的压缩和加速。

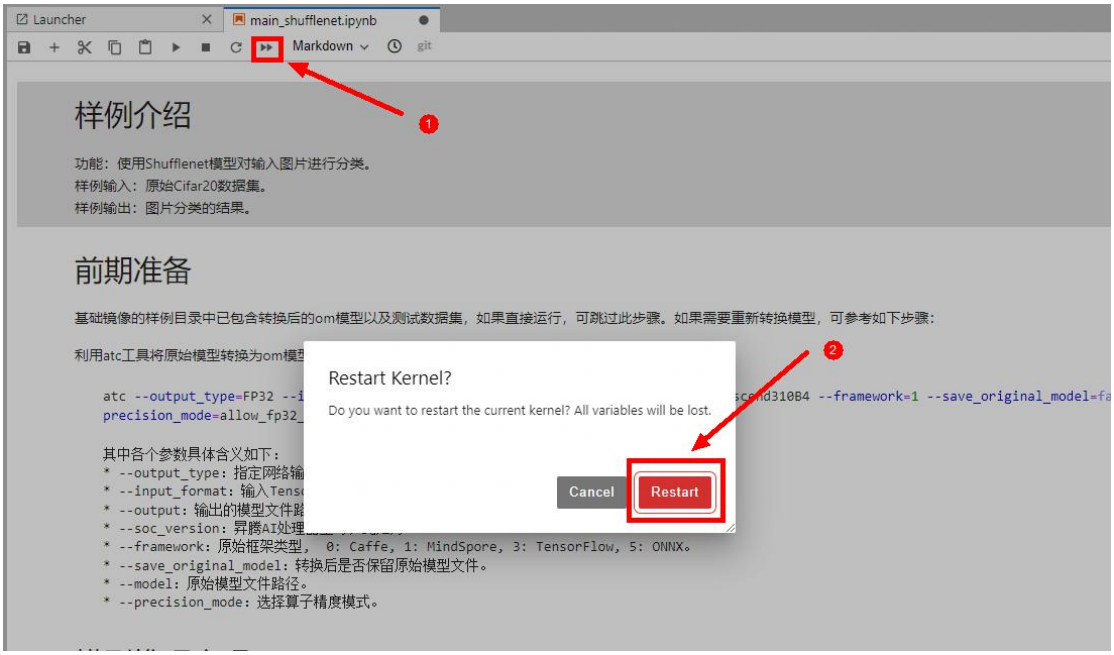
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **06-Shufflenet**，进入到该样例的目录中。



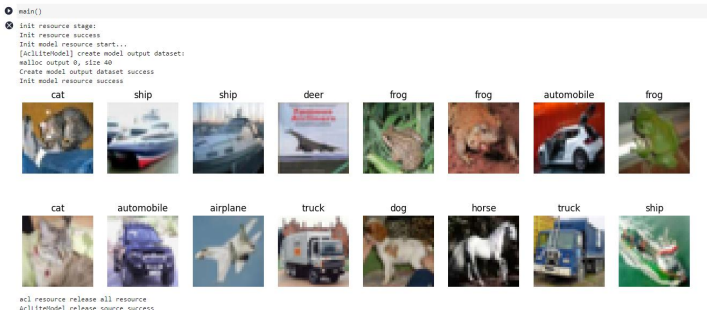

2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_shufflenet.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_shufflenet.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容，如下图所示：




3) 单击 ⏩ 按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。

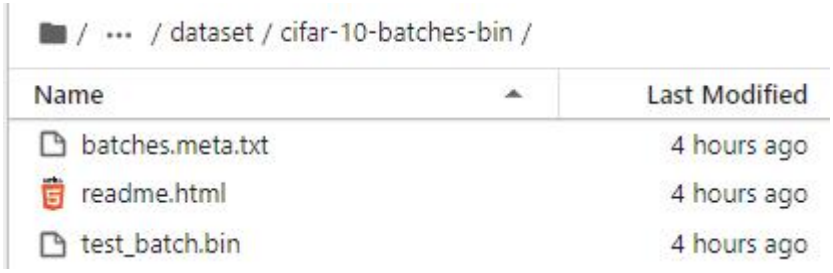



4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中可以成功显示图像分类的结果。如下图所示：




5) 测试数据的保存路径如下所示：

**/home/HwHiAiUser/samples/06-Shufflenet /dataset/cifar-10-batches-bin/**



## 4.9. 运行 FCN 图像语义分割样例

图像语义分割（semantic segmentation）是图像处理和机器视觉技术中关于图像理解的重要一环，AI 领域中一个重要分支，常被应用于人脸识别、物体检测、医学影像、卫星图像分析、自动驾驶感知等领域。语义分割的目的是对图像中每个像素点进行分类。与普通的分类任务只输出某个类别不同，语义分割任务输出与输入大小相同的图像，输出图像的每个像素对应了输入图像每个像素的类别。语义在图像领域指的是图像的内容，对图片意思的理解。

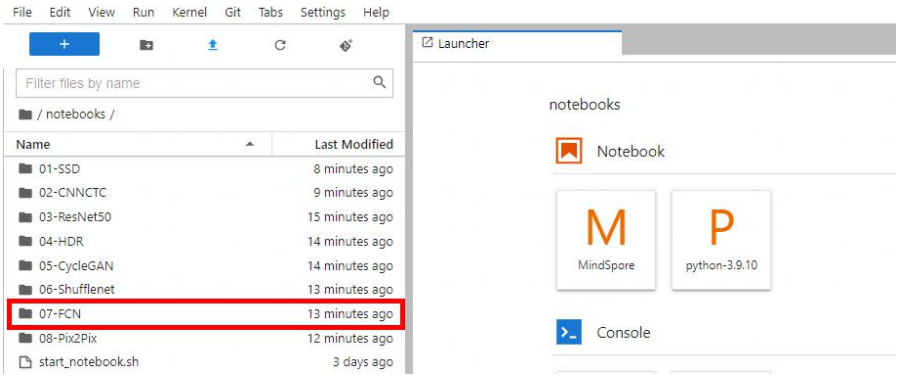
FCN（Fully Convolutional Networks）全卷积网络是首个端到端（end to end）进行像素级（pixel level）预测的全卷积网络。通过进行像素级的预测直接得出与原图大小相等的 label map。因 FCN 丢弃全连接层替换为全卷积层，网络所有层均为卷积层，故称为全卷积网络。

FCN 网络特点：

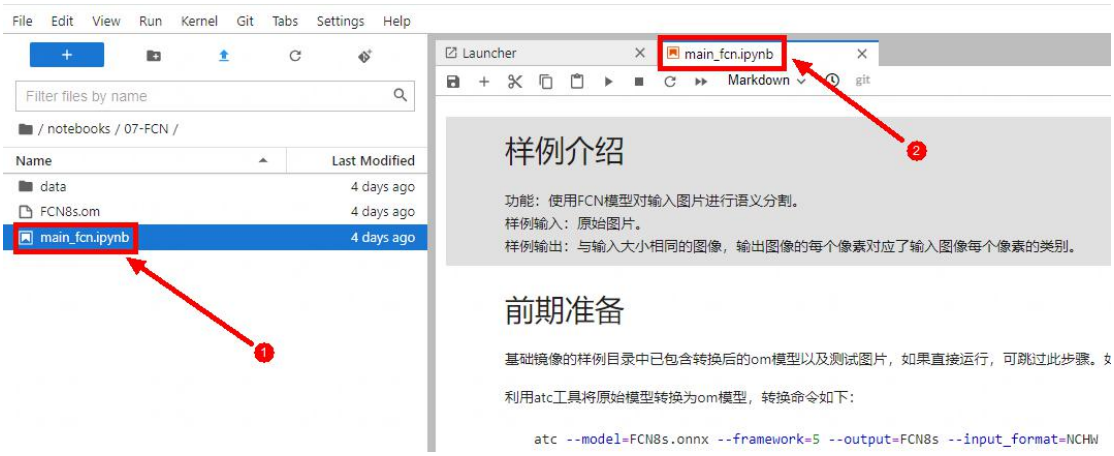
1. 不含全连接层(fc)的全卷积(fully conv)网络，可适应任意尺寸输入。
2. 增大数据尺寸的反卷积(deconv)层，能够输出精细的结果。
3. 结合不同深度层结果的跳级(skip)结构，同时确保鲁棒性和精确性。

该样例可以对图像中的人和马进行分割。在样例中已经包含转换后的 om 模型和测试数据，可以按照以下流程在 Jupyter Lab 中运行该样例。

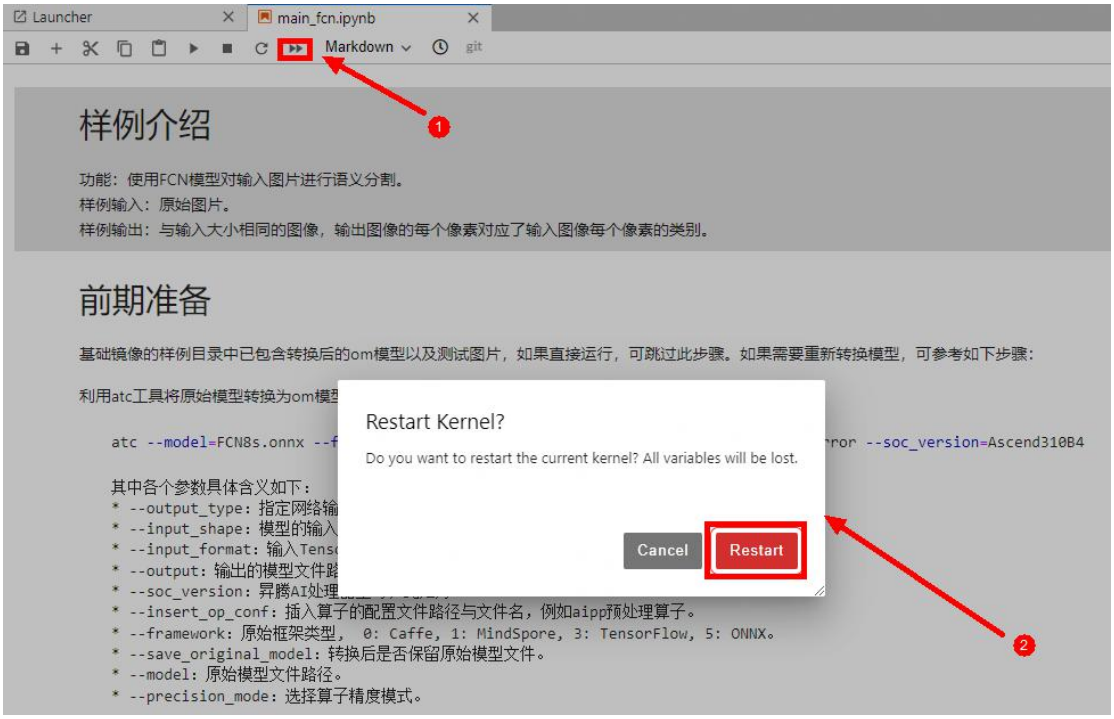
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **07-FCN**，进入到该样例的目录中。




2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_fcn.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_fcn.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容，如下图所示：




3) 单击按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 **Restart** 按钮。




4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中可以成功显示图像语义分割的结果。如下图所示：

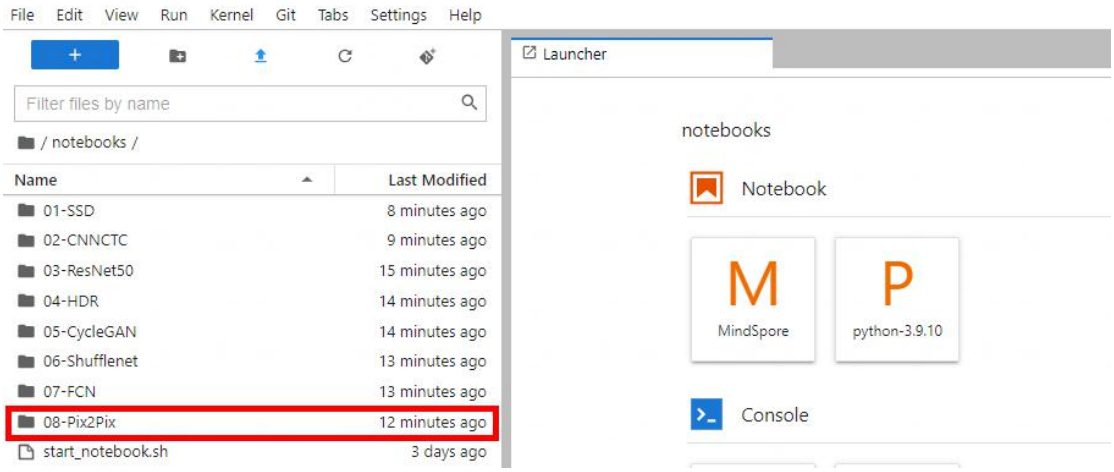

## 4.10. 运行实现图像转换样例

Pix2Pix 是基于条件生成对抗网络（cGAN, Condition Generative Adversarial Networks ）实现的一种深度学习图像转换模型，该模型是由 Phillip Isola 等作者在 2017 年 CVPR 上提出的，可以实现语义/标签到真实图片、灰度图到彩色图、航空图到地图、白天到黑夜、线稿图到实物图的转换。Pix2Pix 是将 cGAN 应用于有监督的图像到图像翻译的经典之作，其包括两个模型：生成器和判别器。

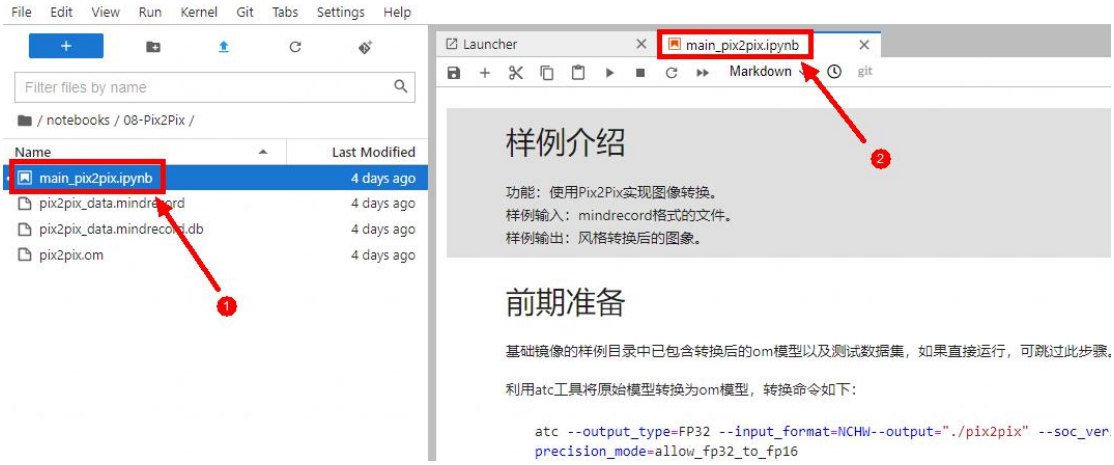
传统上，尽管此类任务的目标都是相同的从像素预测像素，但每项都是用单独的专用机器来处理的。而 Pix2Pix 使用的网络作为一个通用框架，使用相同的架构和目标，只在不同的数据上进行训练，即可得到令人满意的结果，鉴于此许多人已经使用此网络发布了他们自己的艺术作品。

我们可以按照以下流程在 Jupyter Lab 中运行该样例。

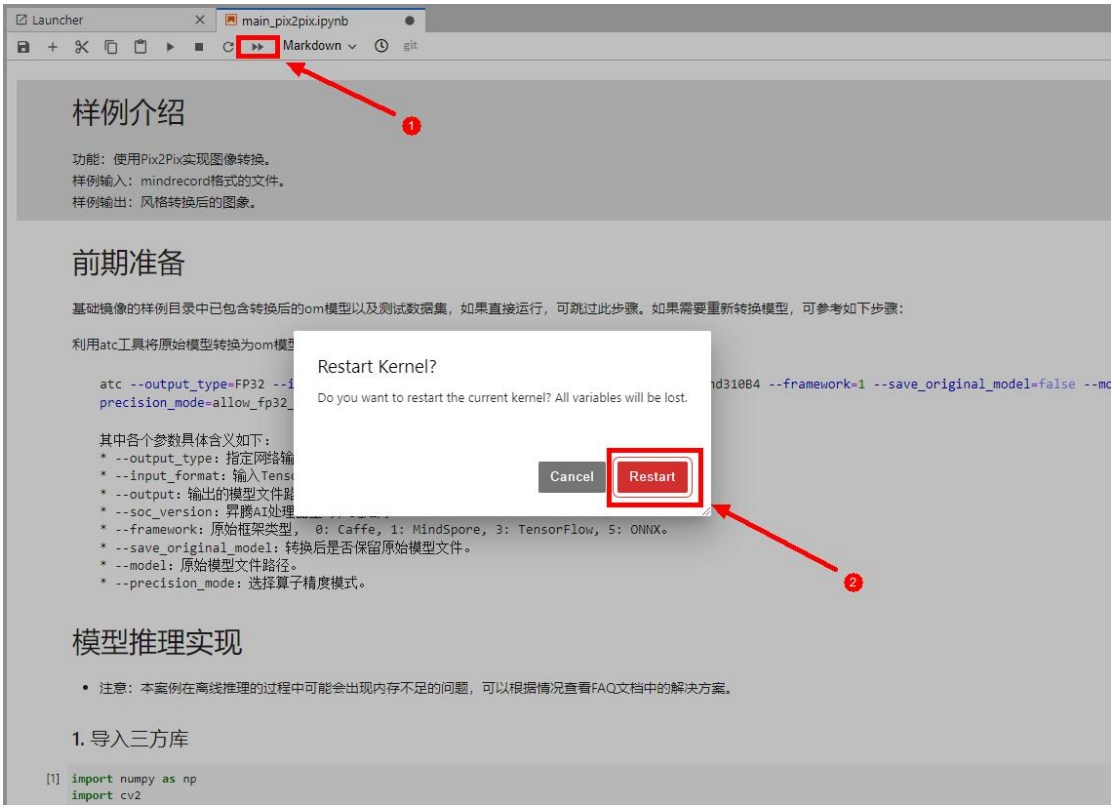
1) 首先在 Jupyter Lab 界面双击下图所示的 **08-Pix2Pix**，进入到该样例的目录中。



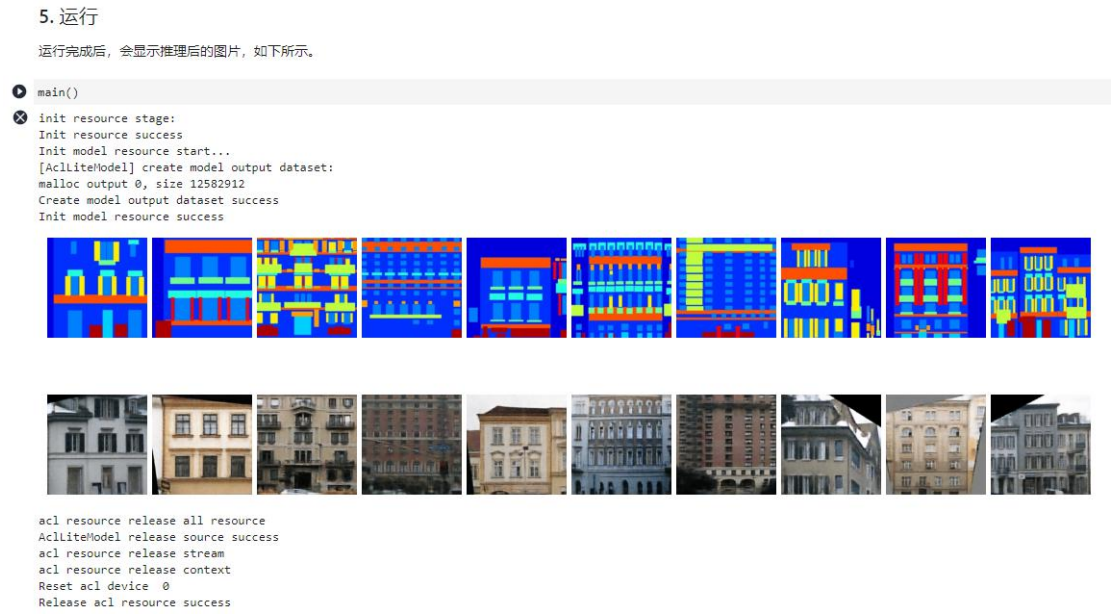

2) 在该目录下有运行该示例的所有资源，其中 **main_pix2pix.ipynb** 是在 Jupyter Lab 中运行该样例的文件，双击打开 **main_pix2pix.ipynb**，在右侧窗口中会显示此文件中的内容，如下图所示：




3) 单击按钮可以运行此样例，然后在弹出的对话框中再单击 Restart 按钮。

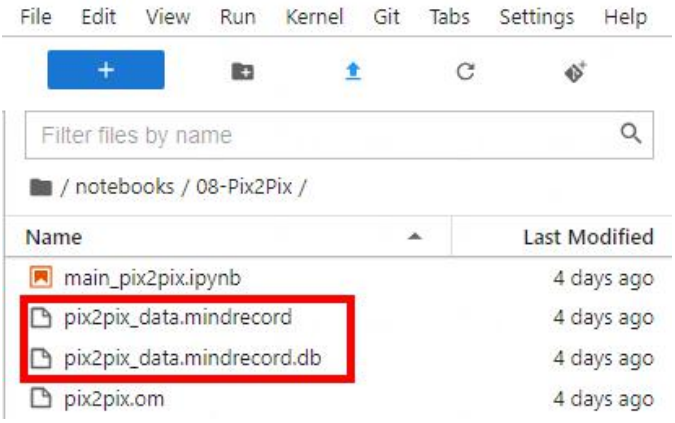



4) 待程序执行完成后，在 notebook 文档中可以成功显示图像转换的结果。如下图所示：




5) 测试数据的保存路径如下所示：

**/home/HwHiAiUser/samples/08-Pix2Pix/**



# 5. Linux 内核源码包的使用说明

## 5.1. 编译主机系统的需求

目前的 Linux 内核源码包只在 **Ubuntu 22.04** 的 X64 电脑上测试过，所以首先请确保自己电脑安装的 Ubuntu 版本是 Ubuntu 22.04。查看电脑已安装的 Ubuntu 版本的命令如下所示，如果 Release 字段显示的不是 **22.04**，说明当前使用的 Ubuntu 版本不符合要求，请更换系统后再进行下面的操作。

```
test@test:~$ lsb_release -a
No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description:    Ubuntu 22.04 LTS
Release:        22.04
Codename:       jammy
```

如果电脑安装的是 Windows 系统，没有安装有 Ubuntu 22.04 的电脑，可以考虑使用 **VirtualBox** 或者 **VMware** 来在 Windows 系统中安装一个 Ubuntu 22.04 虚拟机。但是请注意，Linux 内核源码包没有在 WSL 虚拟机中测试过，所以无法确保能在 WSL 中正常运行。Ubuntu 22.04 **amd64** 版本的安装镜像下载地址为：

```
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu-releases/22.04/ubuntu-22.04-desktop-amd64.iso
```

在电脑中或者虚拟机中安装完 Ubuntu 22.04 后，请先设置 Ubuntu 22.04 的软件源为清华源（或者其他速度快的国内源），不然后面安装软件的时候很容易由于网络原因而出错。替换清华源的步骤如下所示：

1) 替换清华源的方法参考这个网页的说明即可。

```
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/help/ubuntu/
```

2) 注意 Ubuntu 版本需要切换到 22.04。


3) 需要替换的**/etc/apt/sources.list** 文件的内容为：

```
test@test:~$ sudo mv /etc/apt/sources.list cat /etc/apt/sources.list.bak
test@test:~$ sudo vim /etc/apt/sources.list
# 默认注释了源码镜像以提高 apt update 速度，如有需要可自行取消注释
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-updates main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-updates main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-backports main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-backports main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-security main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-security main restricted universe multiverse

# 预发布软件源，不建议启用
# deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-proposed main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-proposed main restricted universe multiverse
```

4) 替换完后需要更新下软件包列表，并确保没有报错。

```
test@test:~$ sudo apt-get update
```

## 5.2. 安装交叉编译工具链和依赖包

7) 交叉编译工具链的压缩包可以从开发板的资料下载页面下载到。步骤为：

a. 打开下面的链接：

**http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-**

```
support/Orange-Pi-AIpro(20T).html
```

b. 然后选择官方工具。


c. 然后下载交叉编译工具链文件夹中的 **toolchain.tar.gz** 压缩包。


8) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

9) 然后安装下面的依赖包

```
root@test:~# apt  install -y python3 make gcc unzip pigz bison flex libncurses-dev cmake
root@test:~# apt  install -y squashfs-tools bc device-tree-compiler libssl-dev  rpm2cpio g++
```

10) 然后执行如下命令，创建**/opt/compiler** 目录，并进入到/opt/compiler 目录。

```
root@test:~# mkdir /opt/compiler
root@test:~# cd /opt/compiler
```

11) 然后将下载的 **toolchain.tar.gz** 复制到**/opt/compiler** 中，再使用下面的命令将 **toolchain.tar.gz** 解压到 **/opt/compiler** 中。

```
root@test:/opt/compiler# tar -xvf toolchain.tar.gz
```

12) 解压后的交叉编译工具链如下所示：

```
root@test:/opt/compiler# ls toolchain
```

```
aarch64-target-linux-gnu  bin  include  lib  lib64  libexec  sysroot
```

13) 然后在配置文件中增加交叉编译工具链路径。

```
root@test:~# echo "export PATH=/opt/compiler/toolchain/bin:\$PATH: " >> /etc/profile
```

14) 然后执行如下命令，使环境变量生效。

```
root@test:~# source /etc/profile
```

15) 然后可以执行如下命令，查看交叉编译工具链版本。如果显示有版本信息，则表明安装工具链成功。

```
root@test:~# aarch64-target-linux-gnu-gcc -v
Using built-in specs.
COLLECT_GCC=aarch64-target-linux-gnu-gcc
COLLECT_LTO_WRAPPER=/opt/compiler/toolchain/bin/../libexec/gcc/aarch64-target-linux-gnu/7.3.0/lto-wrapper
Target: aarch64-target-linux-gnu
.....
Thread model: posix
gcc version 7.3.0 (Do-Compiler V100R001C13B001)
```

## 5.3. 下载解压 Linux 内核源码包

1) Linux 内核源码压缩包可以从开发板的资料下载页面下载到。步骤为：

a. 打开下面的链接：

```
http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html
```

b. 然后选择 Linux 源码。


c. 然后下载 Linux 内核源码压缩包 **Ascend310B-source-opi.tar.gz**。


2) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中，然后执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

3) 然后将下载好的 Linux 内核源码压缩包 **Ascend310B-source-opi.tar.gz** 拷贝到 Ubuntu 22.04 电脑的**/opt** 目录下，然后使用下面的命令解压 Linux 内核源码压缩包。

```
root@test:/opt # tar zxf Ascend310B-source-opi.tar.gz
```

4) 解压后的 Linux 内核源码包的内容如下所示：

```
root@test:/opt # cd Ascend310B-source-opi
root@test:/opt/Ascend310B-source-opi# ls
abl  build.sh  config  driver  dtb  kernel  scripts  tools
```

## 5.4. 编译并生效内核 Image 文件的方法

1) 首先进入 Ubuntu 22.04 电脑中，然后执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

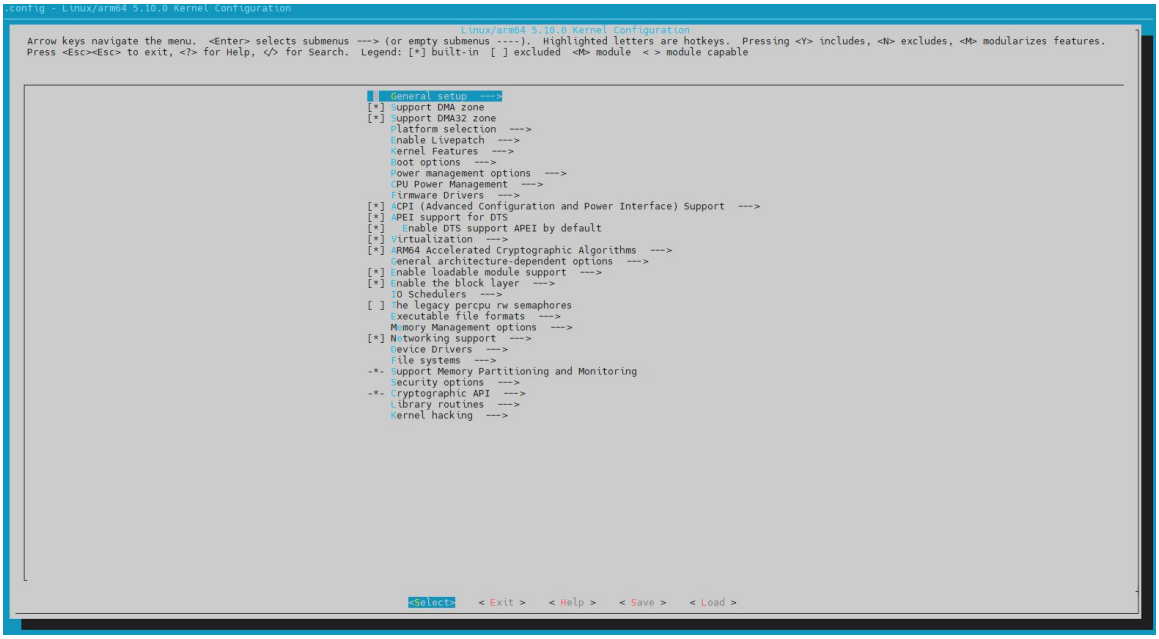
2) 然后执行如下命令，进入“**Ascend310B-source-opi**”目录。

```
root@test:~# cd /opt/Ascend310B-source-opi
```

3) 然后执行如下命令，即可开始编译内核。

```
root@test:/opt/Ascend310B-source-opi# bash build.sh kernel
```

4) 执行过程会弹出内核配置选项的图形界面，如果不需要修改，直接选择 **Exit** 退出即可。




5) 编译完成后会打印下面的信息：

```
generate /opt/Ascend310B-source-opi/output/kernel_modules success!
generate /opt/Ascend310B-source-opi/output/Image success!
sign /opt/Ascend310B-source-opi/output/Image success!
```

6) 编译后的 Image 文件会存放于 **Ascend310B-source/output** 目录下。

```
root@test:/opt/Ascend310B-source-opi# ls output/Image
output/Image
```

7) 编译后更新内核 Image 文件的方法如下所示：

a. 首先登录开发板的 Linux 系统。
b. 然后将编译好的 **Image** 文件上传至开发板 Linux 系统的任意目录下，例如 **/root** 目录下。
c. 然后进入**/root** 目录。

d. 然后执行如下命令，更新 Image 文件。

a) NVMe SSD 启动：

```
dd if=Image of=/dev/nvme0n1 count=61440 seek=32768 bs=512
```

b) SATA SSD 启动：

```
dd if=Image of=/dev/sda count=61440 seek=32768 bs=512
```

c) eMMC 启动：

```
dd if=Image of=/dev/mmcblk0 count=61440 seek=32768 bs=512
```

d) TF 卡启动：

```
dd if=Image of=/dev/mmcblk1 count=61440 seek=32768 bs=512
```

## 5.5. 编译并生效内核 DTB 文件的方法

2) 首先进入 Ubuntu 22.04 电脑中，然后执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

3) 然后执行如下命令，进入 **Ascend310B-source-opi** 目录。

```
root@test:~# cd /opt/Ascend310B-source-opi
```

4) 开发板使用的 DTS 文件如下所示，

```
Ascend310B-source-opi/dtb/dts/hi1910b/hi1910BL/hi1910B-default.dts
```

5) 然后执行如下命令，即可开始编译 DTB。

```
root@test:/opt/Ascend310B-source-opi# bash build.sh dtb
```

6) 如果最后打印如下信息表示编译内核 DTB 文件成功。

```
generate /opt/Ascend310B-source-opi/output/dt.img success!
sign /opt/Ascend310B-source-opi/output/dt.img success!
```

7) 生成的 DTB 文件为 **dt.img**，存放在 **output** 目录下：

```
root@orangepi-M600:/opt/Ascend310B-source-opi# ls output/dt.img
output/dt.img
```

8) 编译后更新内核 DTB 文件的方法如下所示：

a. 首先登录开发板的 Linux 系统。

b. 然后将编译好的 **dt.img** 文件上传至开发板 Linux 系统的任意目录下，例如

**/root** 目录下。

c. 然后进入**/root** 目录。

d. 然后执行如下命令，更新 **dt.img** 文件。DTB 文件有主备两份，下面的两条命令中第一条是更新主区的 DTB 文件，第二条是更新备区的 DTB 文件。测试时，一般只需更新主区的 DTB 文件，等测试没问题后再更新备区的 DTB 文件。

a) NVMe SSD 启动：

```
dd if=dt.img of=/dev/nvme0n1 count=4096 seek=114688 bs=512
dd if=dt.img of=/dev/nvme0n1 count=4096 seek=376832 bs=512
```

b) SATA SSD 启动：

```
dd if=dt.img of=/dev/sda count=4096 seek=114688 bs=512
dd if=dt.img of=/dev/sda count=4096 seek=376832 bs=512
```

c) eMMC 启动：

```
dd if=dt.img of=/dev/mmcblk0 count=4096 seek=114688 bs=512
dd if=dt.img of=/dev/mmcblk0 count=4096 seek=376832 bs=512
```

d) TF 卡启动：

```
dd if=dt.img of=/dev/mmcblk1 count=4096 seek=114688 bs=512
dd if=dt.img of=/dev/mmcblk1 count=4096 seek=376832 bs=512
```

# 6. Linux 镜像编译脚本的使用说明

## 6.1. 编译主机系统的需求

目前的 Linux 镜像编译脚本只在 **Ubuntu 22.04** 的 X64 电脑上测试过，所以首先请确保自己电脑安装的 Ubuntu 版本是 Ubuntu 22.04。查看电脑已安装的 Ubuntu 版本的命令如下所示，如果 Release 字段显示的不是 **22.04**，说明当前使用的 Ubuntu 版本不符合要求，请更换系统后再进行下面的操作。

```
test@test:~$ lsb_release -a
No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description:    Ubuntu 22.04 LTS
Release:        22.04
Codename:       jammy
```

如果电脑安装的是 Windows 系统，没有安装有 Ubuntu 22.04 的电脑，可以考虑使用 **VirtualBox** 或者 **VMware** 来在 Windows 系统中安装一个 Ubuntu 22.04 虚拟机。但是请注意，Linux 镜像编译脚本没有在 WSL 虚拟机中测试过，所以无法确保能在 WSL 中正常运行。Ubuntu 22.04 **amd64** 版本的安装镜像下载地址为：

```
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu-releases/22.04/ubuntu-22.04-desktop-amd64.iso
```

在电脑中或者虚拟机中安装完 Ubuntu 22.04 后，请先设置 Ubuntu 22.04 的软件源为清华源（或者其他速度快的国内源），不然后面安装软件的时候很容易由于网络原因而出错。替换清华源的步骤如下所示：

1) 替换清华源的方法参考这个网页的说明即可。

```
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/help/ubuntu/
```

2) 注意 Ubuntu 版本需要切换到 22.04。


3) 需要替换的**/etc/apt/sources.list** 文件的内容为：

```
test@test:~$ sudo mv /etc/apt/sources.list cat /etc/apt/sources.list.bak
test@test:~$ sudo vim /etc/apt/sources.list
# 默认注释了源码镜像以提高 apt update 速度，如有需要可自行取消注释
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-updates main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-updates main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-backports main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-backports main restricted universe multiverse
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-security main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-security main restricted universe multiverse

# 预发布软件源，不建议启用
# deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-proposed main restricted universe multiverse
# deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ jammy-proposed main restricted universe multiverse
```

4) 替换完后需要更新下软件包列表，并确保没有报错。

```
test@test:~$ sudo apt-get update
```

## 6.2. 制作 Linux 镜像需要准备的东西

制作 Linux 镜像所需软硬件条件如下：

1) 一台带有 USB 接口、系统为 Ubuntu 22.04 的 X64 电脑。

2) 一个 TF 卡读卡器。
3) 一张容量至少为 32GB 的 TF 卡。
4) 请确保电脑的网络畅通。

## 6.3. 下载 Linux 镜像编译脚本的源码压缩包

1) 编译 Linux 镜像需要用到的脚本、驱动包、CANN 包、基础 rootfs 等软件全部都打包成了一个压缩包放在了百度网盘上。下载步骤如下所示：

a. 首先打开开发板的资料下载页面：

| http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html |
|---|

b. 然后选择 Linux 源码。


c. 然后下载 **image-builder.tar.gz** 压缩包。


2) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

3) 然后将下载的 **image-builder.tar.gz** 拷贝到**/opt** 目录下，再使用下面的命令将其解压。

```
root@test:/opt# tar zxf image-builder.tar.gz
root@test:/opt# cd image-builder/src
```

```
root@test:/opt/image-builder/src# ls
complete  compress  minimal
```

4) 解压后的 **image-builder/src** 目录中包含最小镜像(minimal)、完整镜像(complete)、压缩扩容镜像(compress) 三个模块，他们对应制作镜像的三个步骤。

| 模块名称 | 模块名称 | 功能简介 |
|---|---|---|
| 最小镜像 | src/minimal | 可以在开发板上启动但缺少部分依赖的镜像 |
| 最小镜像 | src/minimal | 完整依赖镜像 |
| 压缩扩容镜像 | src/compress | 带有压缩扩容功能的完整依赖镜像 |

## 6.4. 制作最小镜像的方法

1) 首先请确保 Ubuntu22.04 系统没有设置为中文环境，如果有的话，请改回英文环境，不然制作最小镜像时会失败。

2) 然后将 TF 卡插入读卡器，然后将读卡器插入电脑的 USB 接口中。

3) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

4) 然后安装下面的依赖包

```
root@test:~# apt-get install -y qemu qemu-user qemu-user-static binfmt-support
```

5) 然后将 **emmc-head** 命令依赖的两个库文件拷贝到**/usr/lib64** 下面，步骤如下所示：

a. 首先打开开发板的资料下载页面：

```
http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html
```

b. 然后选择 Linux 源码。


c. 然后下载依赖的库文件。


d. 再将下载好的库文件拷贝到 Ubuntu 22.04 系统的**/usr/lib64** 目录下。

```
root@test:~# cp  library/* /usr/lib64/
```

e. 然后运行下 **emmc-head** 命令，如果输出和下面一样，说明库文件安装正确。

```
root@test:~# cd /opt/image-builder/src/minimal
root@test:/opt/image-builder/src/minimal# ./ubuntu/22.04/download/emmc-head --help
Usages: emmc-head firmware_path boot_a_devname boot_b_devname [force_recover]
The following files must be contained in firmware_path:
Image, itrustee.img, dt.img, initrd.
boot_a_devname: A Partition boot device name, for example, eMMC:mmcblk0p2, SD:mmcblk1p2
boot_b_devname: B Partition boot device name, for example, eMMC:mmcblk0p3, SD:mmcblk1p3
force_recover: force recover flag.
    Example: /var/davinci/driver/emmc-head ./firmware /dev/mmcblk0p2 /dev/mmcblk0p3
```

6) 然后进入 **image-builder** 源码所在的目录，然后再进入 **src/minimal** 目录。

```
root@test:~# cd /opt/image-builder
root@test:/opt/image-builder# cd src/minimal
root@test:/opt/image-builder/src/minimal# ls
base.sh  openEuler  ubuntu
```

7) 镜像制作过程中需要用到的，已预先下载好的软件存放的路径为：

a. openEuler 对应的 download 文件夹的路径：

```
openEuler/22.03/download
```

b. ubuntu 对应的 download 文件夹的路径：

```
ubuntu/22.04/download
```

8) 然后使用 **fdisk -l** 命令查看下 TF 卡的磁盘编号，如**/dev/sdb**。

```
root@test:~# fdisk -l
.....
Disk /dev/sdb: 29.72 GiB, 31914983424 bytes, 62333952 sectors
Disk model: MassStorageClass
.....
```

9) 然后开始制作最小镜像到 TF 卡中，命令如下所示：

a. Ubuntu 22.04 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/minimal# bash base.sh ubuntu/22.04/ /dev/sdX ubuntu/22.04/download/
```

b. openEuler 22.03 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/minimal# bash base.sh openEuler/22.03/ /dev/sdX openEuler/22.03/download/
```

**注意，上面的命令中的/dev/sdX需要换成TF卡对应的磁盘编号，请不要照抄。**

10) 正常运行完后会打印如下的信息，然后就可以退出 TF 卡，然后将 TF 卡插入开发板中启动运行了（注意 **ubuntu/22.04/download** 或 **openEuler/22.03/download/**文件夹的内容请不要删除，目前脚本还无法通过网络来自动下载制作最小镜像需要的部分软件包，只能用已经缓存好的）。

```
[2024-02-03 15:49:41] [MINIMAL] Minimal image build successful!
```

11) 注意，制作好的最小镜像第一次启动时会自动重启一次。请等待自动重启完成后，再使用串口登录系统进行其他操作。

12) Ubuntu 和 openEuler 中都有一个 **cfg.json** 文件来控制脚本运行哪些步骤。默认是所以步骤都运行的（如下所示，都为 **y**）。在制作最小镜像的过程中，每运行完一个步骤，就会将对应步骤后面的 y 修改为 n。等所有步骤都运行完成后，再将所有的 n 重新修改为 y。当中间的某步出错退出后，再次执行脚本时，会从前面中断的那步继续运行。

```
root@test:/opt/image-builder/src# cat minimal/ubuntu/22.04/cfg.json
```

```
{
......

 "function": {
   "get_base_image": "y",
   "get_npu_driver": "y",
   "get_hdk": "y",
   "get_file_system": "y",
   "write_to_device": "y",
   "post_process": "y",
   "opi_func": "y"
 }
}
```

## 6.5. 制作完整镜像的方法

1) 首先请按照制作最小镜像的方法一小节的说明制作好最小镜像，然后启动最小镜像并使用 **root** 用户登录串口命令行。如果没有环境自己制作最小镜像，可以直接下载 Orange Pi 提供的最小镜像（**即 minimal 版本的镜像**）文件，然后烧录到 32GB 或 32GB 以上容量的 TF 卡中使用。

2) 然后请确保开发板能正常上网。

3) 最小镜像（**即 minimal 版本的镜像**）中已经包含了制作完整镜像需要的脚本和部分软件包了，他们存放的路径如下所示：

```
/opt/complete/
```

4) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

5) 然后进入 **complete** 中。

```
root@orangepiaipro-20t:~# cd /opt/complete
root@orangepiaipro-20t:/opt/complete# ls
base.sh  download  openEuler  ubuntu
```

6) 然后使用如下命令进行完整镜像的制作。

a. Ubuntu 镜像的命令如下所示：

```
root@orangepiaipro-20t:/opt/complete# bash base.sh -v ubuntu/22.04/ download/
```

b. OpenEuler 镜像的命令如下所示：

```
root@orangepiaipro-20t:/opt/complete# bash base.sh -v openEuler/22.03/ download/
```

7) Ubuntu 和 openEuler 中都有一个 **cfg.json** 文件来控制脚本运行哪些步骤。默认是所以步骤都运行的（如下所示，都为 y）。在制作完整镜像的过程中，每运行完一个步骤，就会将对应步骤后面的 y 修改为 n。等所有步骤都运行完成后，再将所有的 n 重新修改为 y。当中间的某步出错退出后，再次执行脚本时，会从前面中断的那步继续运行。

```
root@test:/opt/image-builder/src/complete# cat ubuntu/22.04/cfg.json
{
......

 "function": {
   "pre_process": "y",
   "apt_install": "y",
   "install_miniconda": "y",
   "python_pip_install": "y",
   "install_cann": "y",
   "install_mxvision": "y",
   "install_acllite": "y",
   "add_local_desktop": "y",
   "add_remote_desktop": "y",
   "opi_func": "y",
   "post_process": "y"
 },

......
}
```

## 6.6. 制作压缩扩容镜像的方法

1) 首先将制作好的完整镜像的 TF 卡插入读卡器，然后将读卡器插入电脑的 USB

接口中。

2) 然后在 Ubuntu 22.04 电脑中执行如下命令，切换至 root 用户。

```
test@test:~$ sudo -i
```

3) 然后将 **emmc-head** 命令依赖的两个库文件拷贝到**/usr/lib64** 下面（**如果前面已经做了这步操作，可以跳过**），步骤如下所示：

a. 首先打开开发板的资料下载页面：

**http://www.orangepi.cn/html/hardWare/computerAndMicrocontrollers/service-and-support/Orange-Pi-AIpro(20T).html**

b. 然后选择 Linux 源码。


c. 然后下载依赖的库文件。


d. 再将下载好的库文件拷贝到 Ubuntu 22.04 系统的**/usr/lib64** 目录下。

```
root@test:~# cp  library/* /usr/lib64/
```

e. 然后运行下 **emmc-head** 命令，如果输出和下面一样，说明库文件安装正确。

```
root@test:~# cd /opt/image-builder/src/compress
root@test:/opt/image-builder/src/compress#  ./download/emmc-head --help
Usages: emmc-head firmware_path boot_a_devname boot_b_devname [force_recover]
The following files must be contained in firmware_path:
Image, itrustee.img, dt.img, initrd.
boot_a_devname: A Partition boot device name, for example, eMMC:mmcblk0p2, SD:mmcblk1p2
```

```
boot_b_devname: B Partition boot device name, for example, eMMC:mmcblk0p3, SD:mmcblk1p3
force_recover: force recover flag.
        Example: /var/davinci/driver/emmc-head ./firmware /dev/mmcblk0p2 /dev/mmcblk0p3
```

4) 然后进入 **image-builder** 的 **compress** 目录中。

```
root@test:~# cd /opt/image-builder/src/compress/
root@test:/opt/image-builder/src/compress# ls
base.sh  config.ini  download  E2E_samples_download_tool.sh  openEuler  ubuntu
```

5) 然后使用 **fdisk -l** 命令查看下 TF 卡的磁盘编号，如**/dev/sdb**。

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# fdisk -l
......
Disk /dev/sdb: 29.72 GiB, 31914983424 bytes, 62333952 sectors
Disk model: MassStorageClass
......
```

6) 然后就可以开始导出 TF 卡中的镜像，命令如下所示：

a. 导出 Ubuntu 22.04 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# bash base.sh -c ubuntu/22.04 /dev/sdX linux.img
```

b. 导出 openEuler 22.03 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# bash base.sh -c openEuler/22.03/ /dev/sdX linux.img
```

**注意，上面的命令中的/dev/sdX需要换成TF卡对应的磁盘编号，请不要照抄。**

7) 当看到下面的输出时，说明镜像导出并压缩完成。

```
[2024-02-03 16:28:57] [COMPRESS] sd card compress success!
```

8) 导出的 Linux 镜像文件如下所示：

a. **linux.img**：Linux 镜像文件

b. **linux.img.xz**：压缩后的 Linux 镜像文件

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# ls linux.img*
linux.img  linux.img.xz
```

9) 如果不需要压缩 Linux 镜像文件，可以将命令中的**-c** 选项去掉。

a. 导出 Ubuntu 22.04 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# bash base.sh ubuntu/22.04 /dev/sdX linux.img
```

b. 导出 openEuler 22.03 镜像的命令如下所示：

```
root@test:/opt/image-builder/src/compress# bash base.sh openEuler/22.03/ /dev/sdX linux.img
```

# 7. 附录

## 7.1. 用户手册更新历史

| 版本 | 日期 | 更新说明 |
|---|---|---|
| v0.1 | 2024-06-25 | 初始版本 |
| v0.2 | 2024-07-02 | 1. 安装 wiringOP 的方法<br>2. 使用 wiringOP 控制 40pin GPIO 的方法<br>3. 40 pin CAN 的测试方法 |
| v0.3 | 2024-07-17 | 1. wiringOP 硬件 PWM 的使用方法 |
| v0.4 | 2024-07-19 | 1. 使用 ascend 硬件加速的 ffmpeg |
| v0.5 | 2024-09-04 | 1. 安装内核头文件的方法<br>2. 安装 ZFS 的方法 |

## 7.2. 镜像更新历史

| 日期 | 更新说明 |
|---|---|
| 2024-06-25 | opiaipro_20t_ubuntu22.04_minimal_aarch64_20240621.img.xz<br>opiaipro_20t_ubuntu22.04_desktop_aarch64_20240618.img.xz<br>opiaipro_20t_openEuler22.03_desktop_aarch64_20240620.img.xz<br><br>* 初始版本 |
| 2024-09-24 | opiaipro_20t_ubuntu22.04_minimal_aarch64_20240924.img.xz<br>opiaipro_20t_ubuntu22.04_desktop_aarch64_20240924.img.xz<br>opiaipro_20t_openEuler22.03_desktop_aarch64_20240924.img.xz<br><br>* 优化 PWM 风扇的自动温控机制 |